

ジャンル オープンワールドRPG
小売価格 6500円

狭間巫女

プラットフォーム





コンセプト

繋がる+逆転

繋がる

鳥居を建てていきながら
マップをうめていく
ワクワク感

逆転

本作だけの鳥居を使った
アクションと己の戦略を
武器に戦うアクション性

得られる体験

マップを見渡した際に
こんなに鳥居を、
建てたんだという
満足感と達成感。
戦略がうまくいった時の
優越感

探索

マップを広げ
ていく楽しさ



相手に対して打開
できた時の快感

戦闘

ゲームイメージ



鳥居



式神



武器



必殺技



フィールド



世界観

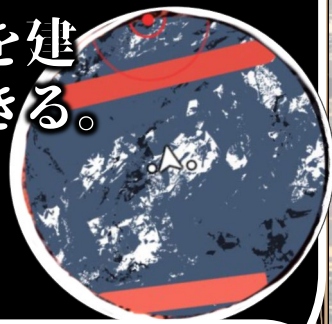
ゲームシステム1

鳥居で世界を広げる

探索

鳥居を建てることで
探索範囲が**アップ**！

マップにある龍脈に鳥居を建てることで不浄を解除できる。
色々な場所を探索しよう！



戦闘

不浄を浄化して
戦いを**有利**に！

龍脈が近くにない時でも方陣を組むことで不浄から守れる！

しかし鳥居を多く使用してしまうので
使い過ぎに注意しよう



持ち物から鳥居
を作成可能！



不浄とは？

龍脈に鳥居を建ててない
状態の大地
浄化しないと様々な
デバフがかかる
逆に敵にはバフが！



ゲームシステム2

式神

旅を助けてくれる旅の相棒！

探索

話しかけることで**龍脈**の方向に導いてくれる！
旅をするなかで**特別なアイテム**を拾ってくれる
ことも！

戦闘

式神は戦闘時、鳥居や武器で
戦いをサポートしてくれる！

支援

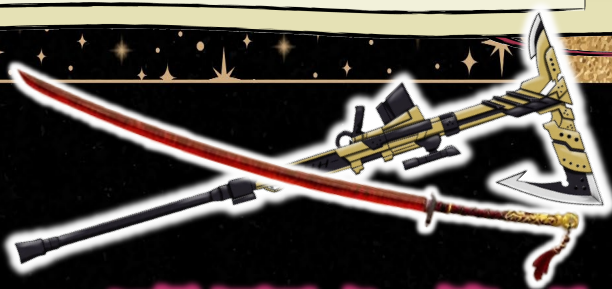
方陣を覚えさせることで
特別な効果を付与してくれる
自分だけの式神を作ろう



開

ゲームシステム3

武器



自分だけの武器を作れ！

探索を進めていくと敵の素材や遺物をゲットできる
集めた素材で新しい武器を作ろう！



+



»»



己の戦闘スタイルを見つける



リーチ
ダメージ
攻撃速度

大
大
遅



リーチ
ダメージ
攻撃速度

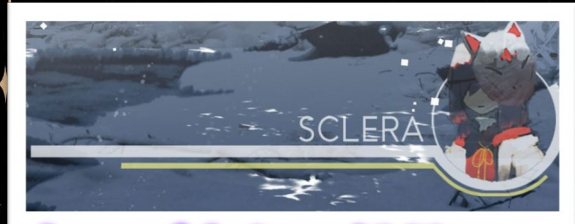
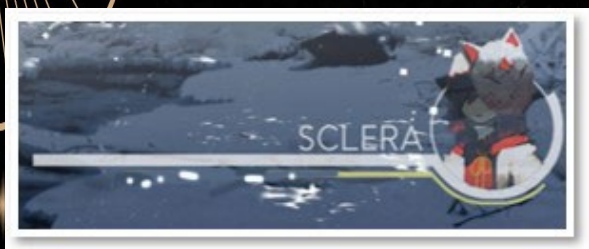
小
中
早

武器によって個性が違う自分の好きなスタイルを見つけよう

ゲームシステム4

必殺技

繰り出せ逆転の一撃！



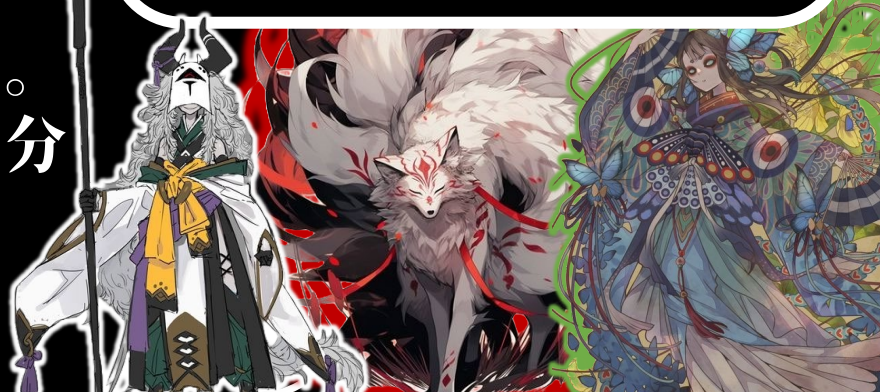
プレイヤーは敵からダメージを受けたり、不浄を受け続けるとゲージが溜まっていく。Maxになると**氏神**が力を貸してくれる。ゲージを貯めて、ここ！という時に使おう

多彩な技

氏神によって敵に大ダメージを与えるものや、自身を回復など、様々なものがある。戦況によって使い分けよう。

氏神とは？

その土地の神様たち。人の形や獣など様々。フィールドを攻略する事で新たに契約を交わしてくれる



フィールド・世界観

様々な大地、様々な試練

雪禍の御山



古代都市



永雨の溪谷



フィールドによっては、プレイヤーに様々な**恩恵**を与えるものもあれば、時として**牙**を向くこともある。心して挑もう。

世界観

ここは世界が**不浄**で覆われ**穢れ**が溢れる世界。**巫女**の一族であるあなたは、世界を元に戻すため**浄化**の旅に出る！



遊びを広げる

オンラインで**対戦**・**協力**

御前試合

1対1のPVP!
自分のオリジナル
の装備編成で相手
と真剣バトル!



ふじょらばっこ
不浄跋扈

PVE型の協力戦!
レイド戦や防衛戦など
複数人で強力な敵に挑もう

