



アリスの夢図記

Alice's Dream Diary

企画説明

個人制作のオリジナルゲーム企画です。

タイトル

「アリスの夢日記」

ゲームジャンル

アニメ RPG

ターゲット層

高校生～の男女

リリース媒体

スマートフォン

世界観設定

時代：過去（ファンタジー）

物語：童話「不思議の国のアリス」

舞台：アリスの夢の中

具体的な内容

- 世界観を楽しむことができるメインストーリー
- キャラクター収集と育成
- 冒険（探索）で素材集め
- サポートアイテムも手に入られる模様替え機能

舞台はアリスの夢の中。不思議な世界で不思議なキャラクター・動物たちに出逢う冒険物語。

キャラクター



アリス

年齢：7歳

性別：女

性格：優しい、素直

プロフィール

想像力豊かな女の子。気を抜くとすぐに妄想をはじめてしまい、周りの人たちをいつも振り回している。

両親・姉・飼い猫に甘やかされて育っているため、少し甘えん坊なところがある。可愛いものを見ると自分の世界に入ってしまう。

こだわり

エプロンドレスに頭のリボンというアリスのトレードマークはそのまま、ファンタジーな世界観に合うような可愛い衣装になるように工夫しました。

モチーフ：ユニコーン・星



没案

キャラクター



白うさぎ

年齢：16 歳

性別：男

性格：神経質、理論的、心配性

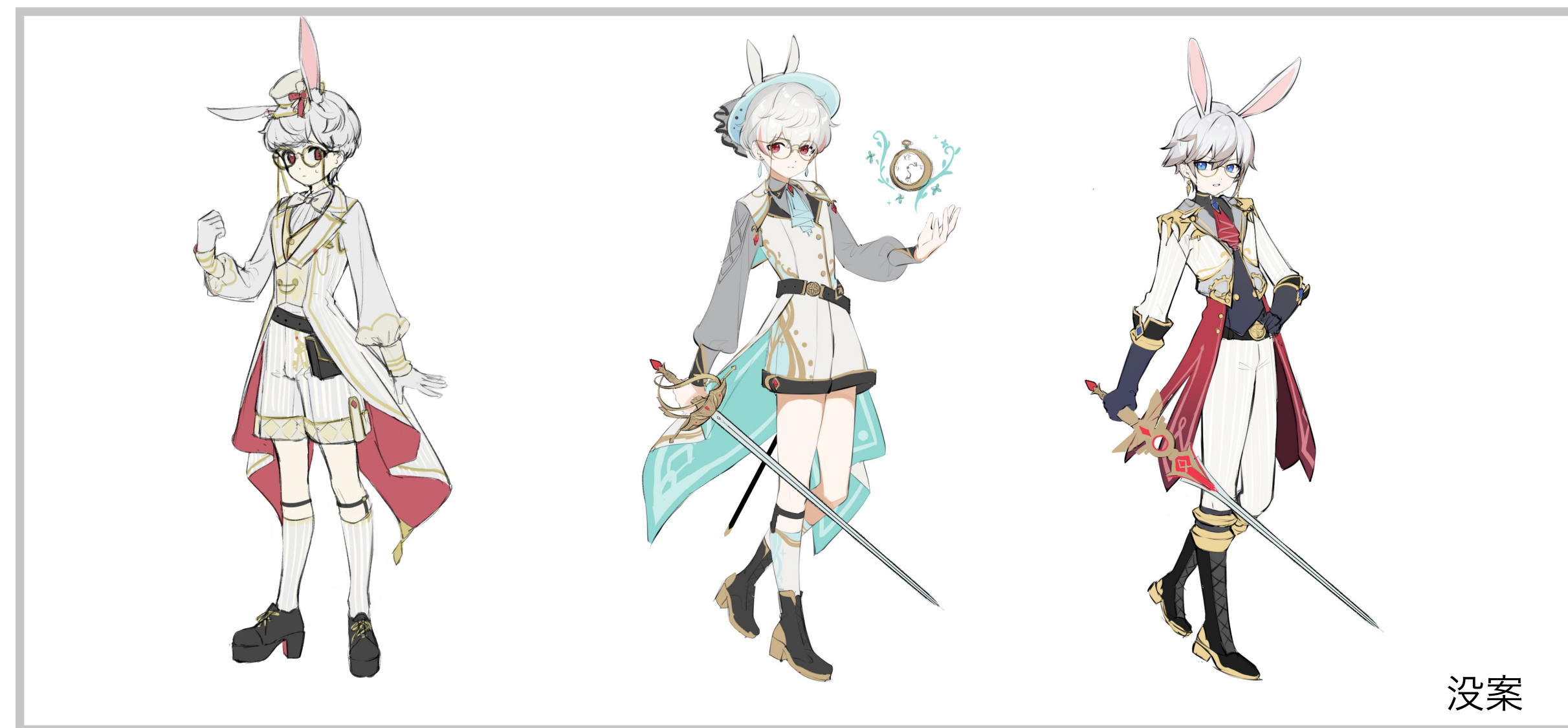
職業：騎士団長

プロフィール

若くしてランプ王国クローバー騎士団団長となった秀才で文武両道。
国や友人を大切に思っており、普段は冷たく見えるがなんだかんだ面倒見がいい。
かなりの心配性で、常に時間を気にしている。少し抜けている。

こだわり

うさぎ・アリスのモチーフとして有名なランプから連想し、
クローバーをモチーフに決めました。
側面の模様は騎士団の紋章を想定してデザインしています。
モチーフ：時計・クローバー



没案

その他キャラクター

制作途中

チェシャ猫



帽子屋



ホーム画面



制作途中

UI

デザイン

- ・ 黒色をアクセントにキレイめなテイスト
- ・ アイコンは手書きテイスト

こだわり

- ・ 押せるボタンはドロップシャドウを入れる等で立体的に
- ・ 数字が読みやすいようにひらがなとフォントを変更
- ・ ゲージが目立つよう彩度を上げ、色を調整

その他

通貨や石のアイコン、選択時の差分等は制作途中で

背景



制作中 / ラフ

デザイン

白うさぎの家の応接室

のちにアリスや仲間たちの溜まり場に。

アンティークな家具がおしゃれな室内にしました。

こだわり

心配性な白うさぎの家だとわかるよう、

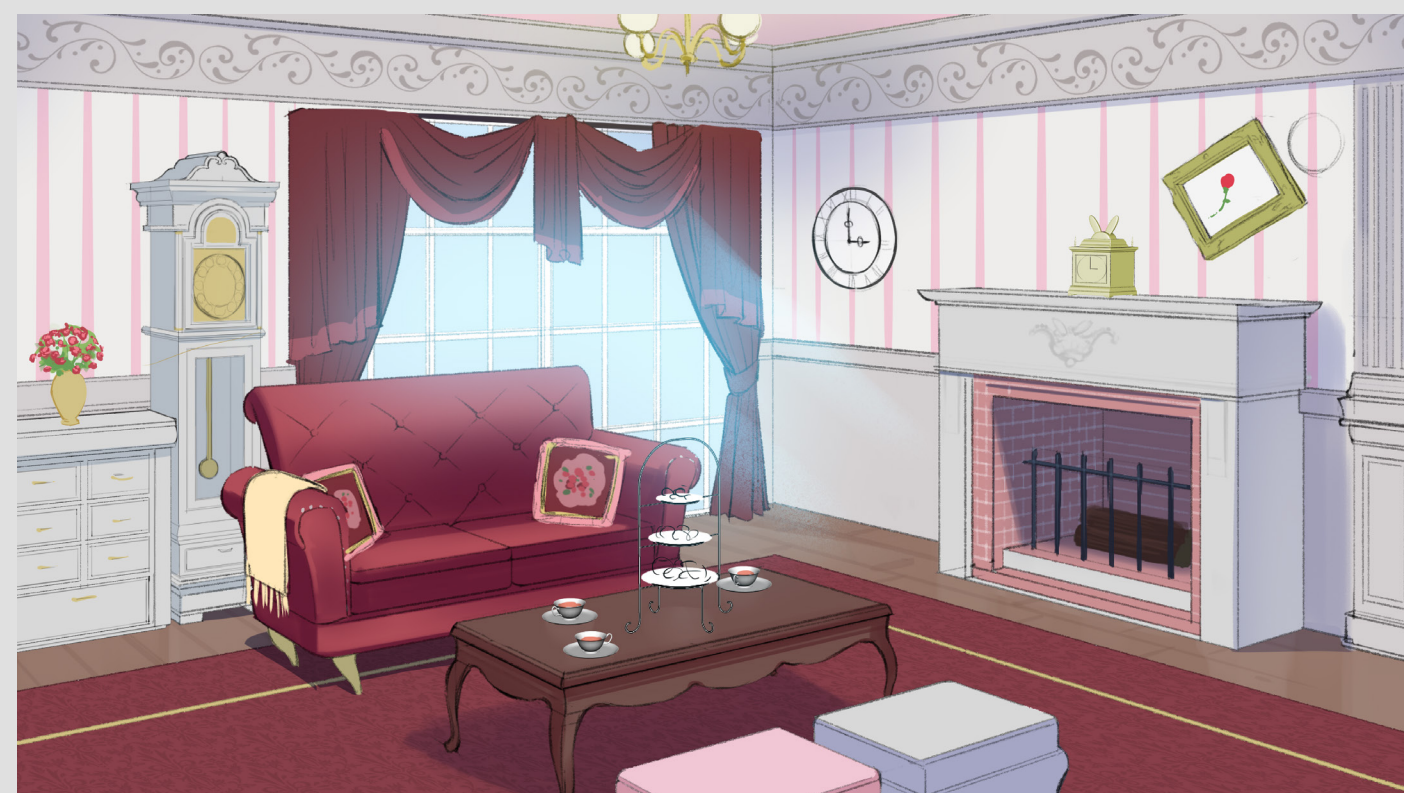
いくつも時計が配置されています。

赤がメインカラーのキャラクターのため、

部屋にも赤を多く使用しました。

時計の数や小物が更に増える予定です。

▼初期案





黒ベタ版



デザイン

可愛くもありキレイでもあるデザイン
アリスのリボンやトランプ、星をモチーフに



こだわり

- ・要素がバラバラに見えないよう、一塊に感じられるように配置を工夫
- ・影や色に頼らず、シルエットだけで映えるように考えた
- ・使用用途に合わせて色変えやドロップシャドウなどをも想定

