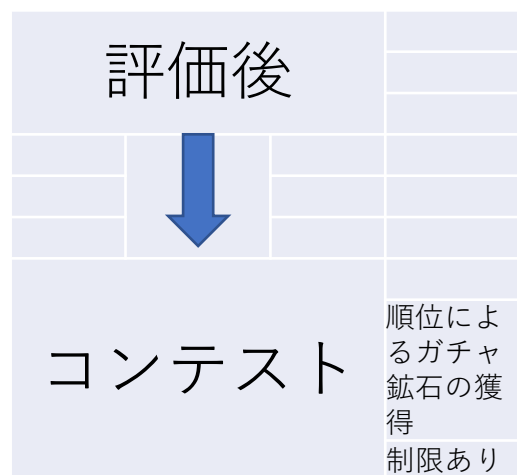
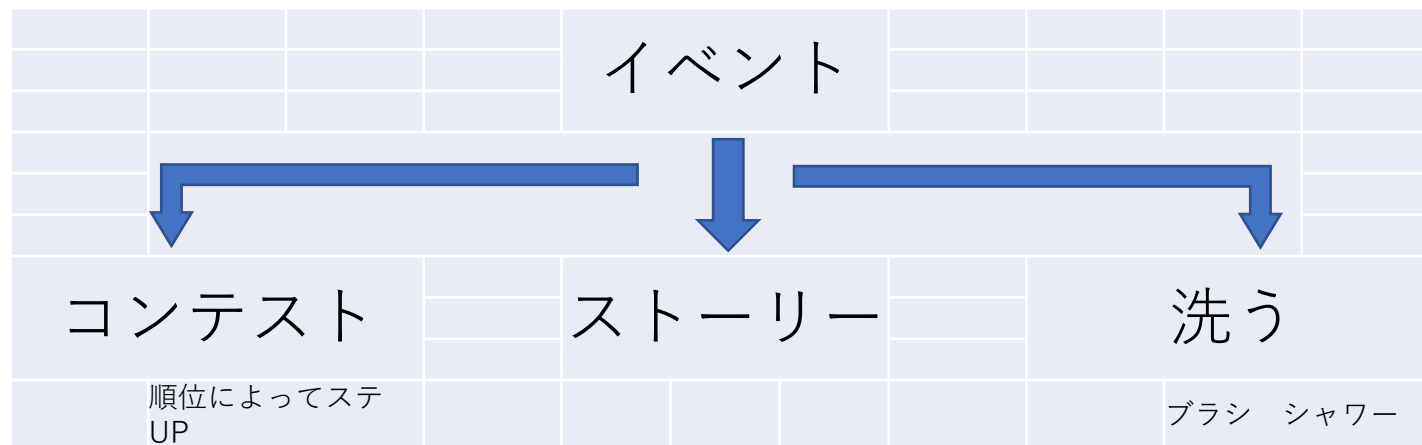
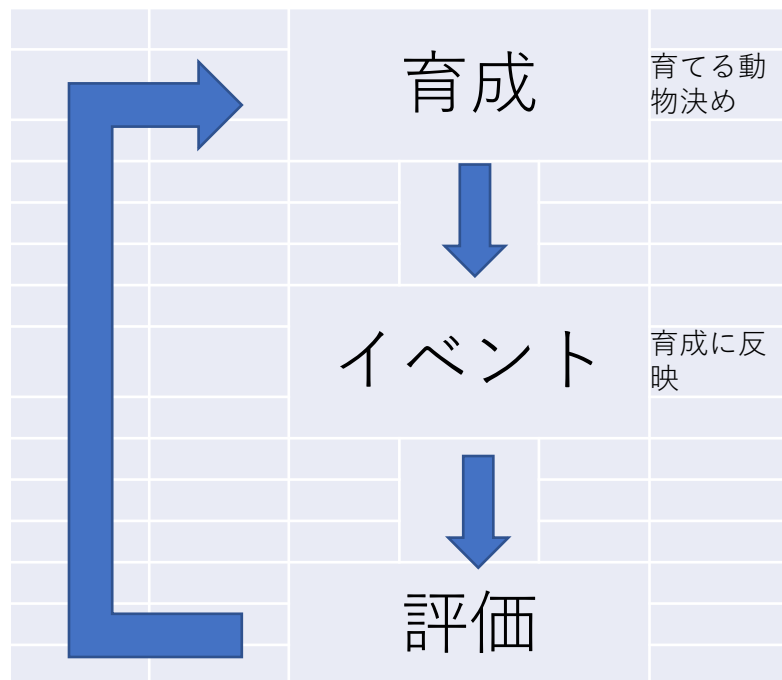


ひまりと動物育成物語

PGPLVR 1 年

松本 直大

フロー ルール



育成をしつつ

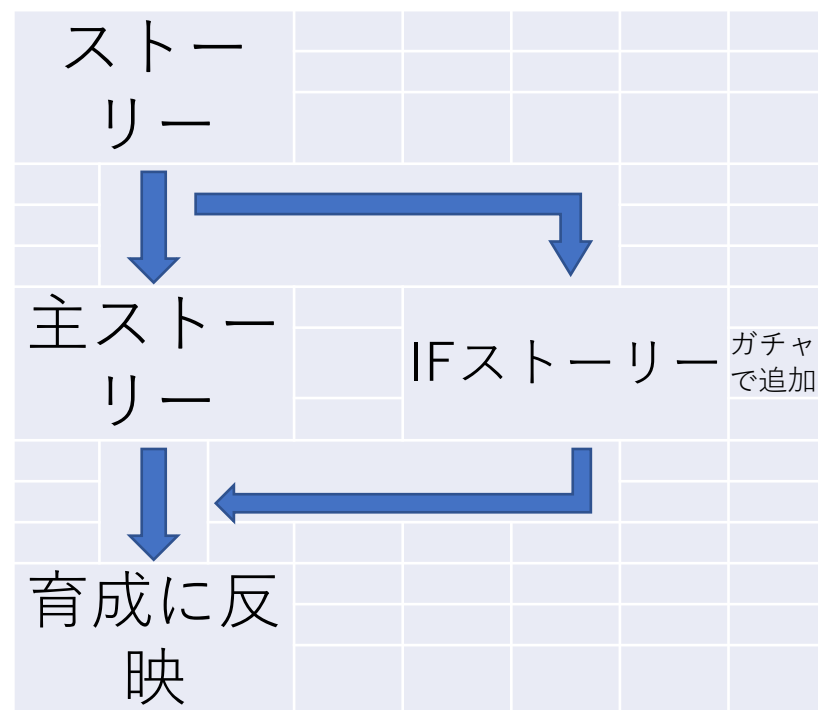
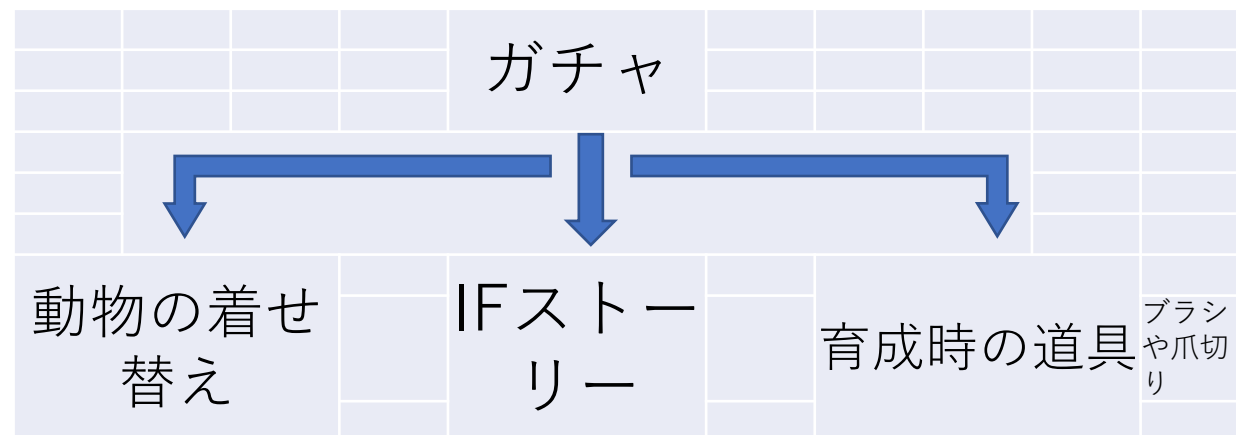
育てる動物を可愛がる

出来事でステータスも変わる

システム

IFストーリーは育成ゲームの
サポートカードのようなもので
ストーリー視聴後に育成に反映

着せ替えは育成終了後に
触れ合う際に反映



強み 弱み

- 育成とストーリー連携

システムにもある通りストーリー獲得して見た

ストーリーによって確立でイベント発生する

- 競合が強すぎる

ウマ娘というキャラなども豊富なところ

あと

8

ターン

目標

詳細

体力

1学期 5月前半

SKIP OFF

育成



身体能力	スタミナ	ポテンシャル	パワー	知力
S 1059 /1200	SS 1137 /1200	S 1053 /1200	S 1039 /1200	S 1069 /1200

メニュー

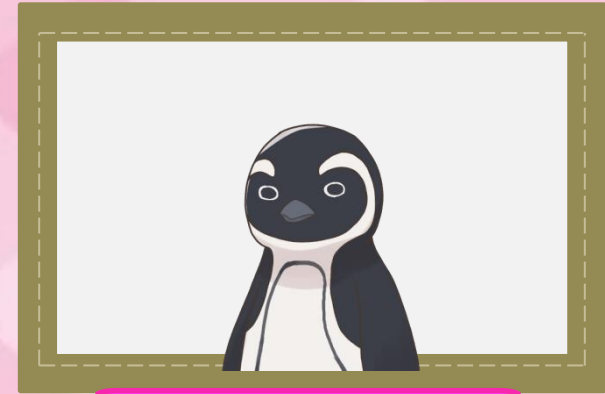
アニマルルーム



ひつじ



うさぎ



ペンギン



もようがえ



ごはん



ふれあい

ストーリーキャラ構成

- ひまり

小さい時から飼育員になるのが夢

- 主人公

小さい時からひまりの幼馴染

- チャラ男

大学からの知り合い ひまりを付け狙う

- 教授

大学の教授 物静かな性格

おすすめ

育成時のランク

やった分だけ
育成の仕方と
育てる動物が
増える

