

STORY

人の手が届かない世界
「深海」

人間社会がそうであるように
深海にも熾烈な生存競争がある
そして、そこには、
大王と呼ばれる存在があった
七つの海を支配する存在・・・
それは・・・



Daigo Usok Umuji

*King of
Seven Seas*

「Daio Gusoku Musi」 コンセプト

深海の世界を舞台に、深海生物「ダイオウグソクムシ」の成長と戦いを描いた育成アクションゲーム

自分よりも弱い深海生物を捕食しながら成長し、
生き残りをかけて、ライバルのグソクムシに戦いを挑む！

世代交代を繰り返しながら強くなり、七つの海の頂点を目指す！

ダイオウグソクムシ=DGM



七つの海

地中海

複雑な海流を持っており
流れが変わりやすい
速度が速い生物が生息



北極海

とても寒く氷の世界が広がっている
防御力が強い生物や
古代生物が生息



メキシコ湾

二つの海流が流れ
世界最強級の生物が
生息



太平洋

火山が多く地震が発生しやすい。
地球上で最も深い海域
珍しい深海生物が生息



カリブ海

複数の島が点在し身を
隠しやすい
海賊の財宝が眠る
生物が群をなして襲ってくる



大西洋

とても熱く嵐が多い
地球上で最も浅い
攻撃力が強い生物が生息

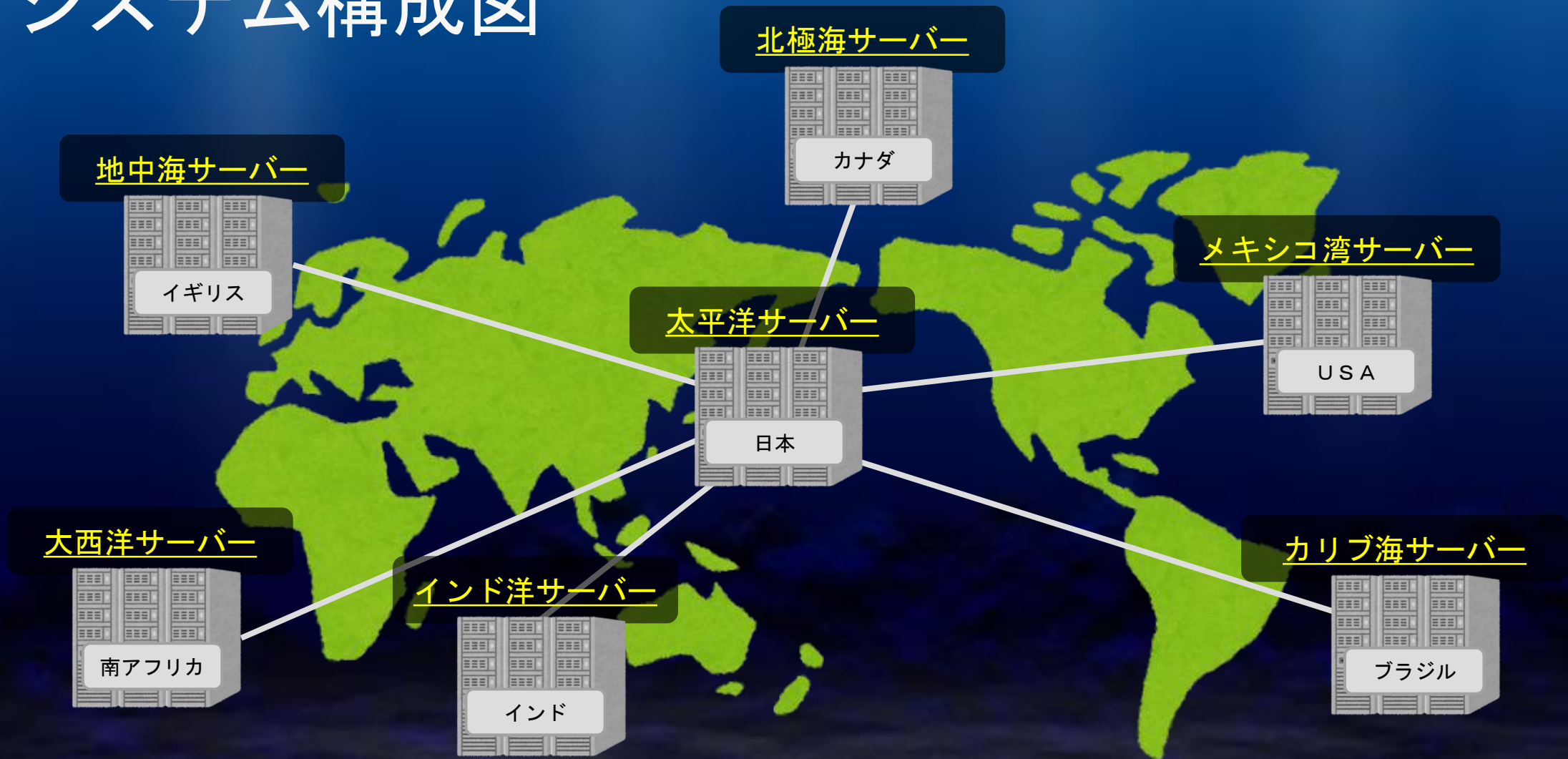


インド洋

塩分濃度が高い
毒に強い生物が生息



システム構成図



日本をメインサーバーにして、世界のサーバーに接続する

ゲーム概要（3つのシーンで構成）

▶ ライジングシーン（育成）

捕まえた生物を食べて成長していく。食べた生物によって成長、進化の過程が変わる。成長することで捕食できる生物が増える。

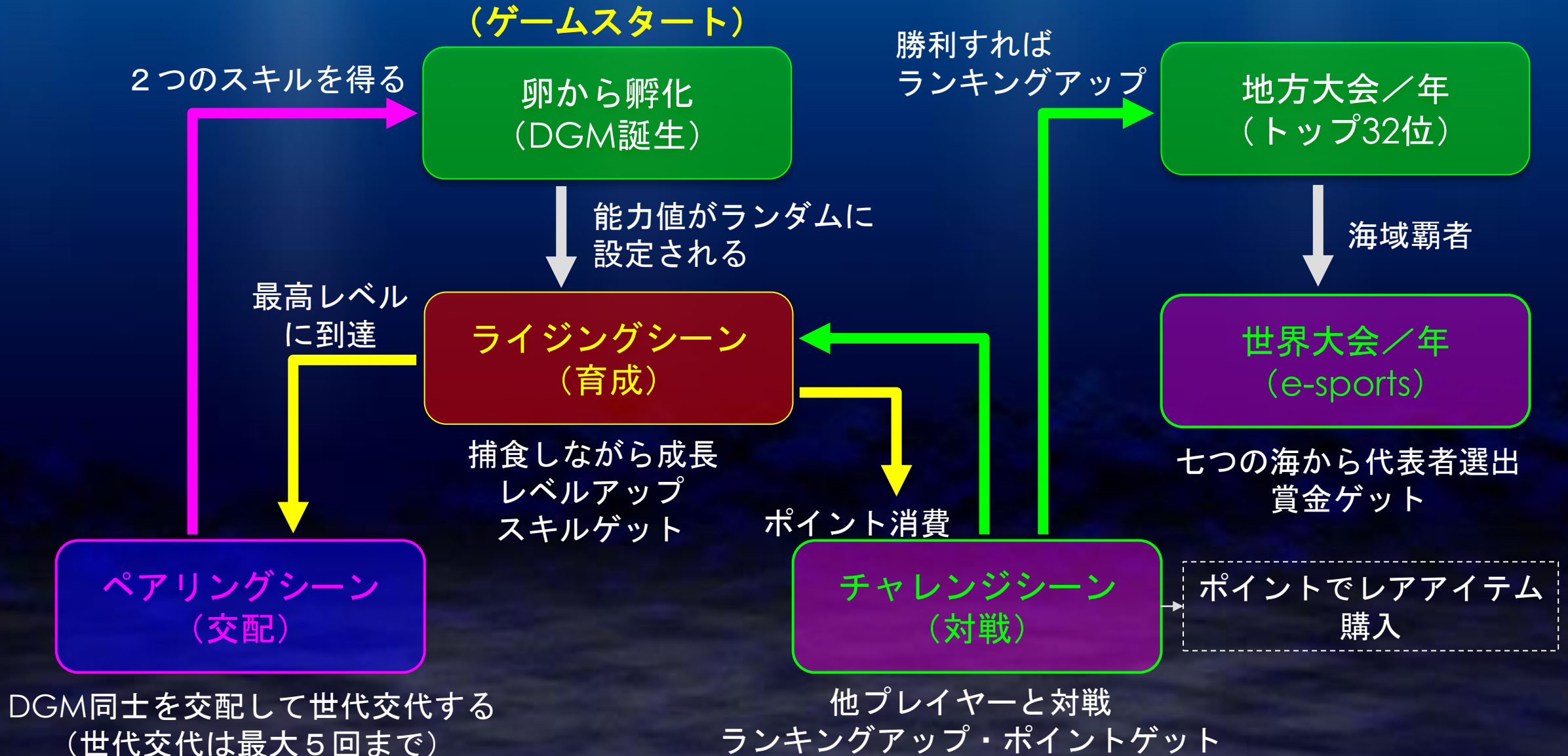
▶ チャレンジシーン（対人戦＋対CPU戦）

他のDGMと対戦する。勝利するとランキングアップし、ポイントをもらえる。ポイントでレアアイテムを購入できる。

▶ ペアリングシーン（交配）

DGM同士をペアリングすることで、お互いのスキルを1つずつ受け継いだ新DGMを生み出せる。友人のDGMとも交配可。

ゲームの流れ



ライジングシーン

- ▶ 卵からDGMが生まれる（スキルなし・能力値はランダム）
- ▶ 弱い生物を捕まえて食べて成長する
- ▶ 食べた生物によって成長度、進化方向が変わる
- ▶ 強い生物に襲われる危険性がある（HP：0でゲームオーバー）
- ▶ 回復アイテム（生物や草）を食べるとHPが回復する
- ▶ 成長すると強い生物を倒して食べられるようになる
- ▶ 成長値が上限を越えたとレベルアップする（脱皮する）
- ▶ 脱皮時に外見が変わる（捕食した生物によって変わる）



捕食用生物の捕まえ方

【捕食方法】

基本攻撃（タックル）＋能力（スキル）を駆使して相手を攻撃し、弱らせた（HP：0）後、捕まえて食べる。

（スキルの種類）

- ・ アタックスキル
- ・ ディフェンススキル
- ・ レアスキル

捕食用生物について

- ▶ 捕食用生物を食べると**成長値**が上がり**上限に達するとレベルアップ**する（体力、攻撃力、防御力、速度がアップする）
- ▶ **捕食した生物のスキル**を獲得する（キャンセルも可）
- ▶ **捕食用生物の特性**や**レベル**によって、**アタックスキル**が効かない場合がある。
- ▶ **強い生物**も弱らせることができれば**捕食**することができる
→ 食べるとその生物の**強いスキル**を得ることができる



アンモナイト、うまい



ディフェンススキル「鉄壁」ゲット！

アタックスキル

- ・ 回転：丸まって縦に回転しながら相手にタックルする
- ・ 触覚：鞭のような触角を離れた相手に当てて弱らせる
- ・ 電撃：電撃を当てて相手を一時的に麻痺させる
- ・ 毒針：毒針を刺して毒で相手を徐々に弱らせる
- ・ 渦巻：周囲の複数の相手を渦巻で目を回させる
- ・ 投石：物を拾って相手に投げる

ディフェンススキル

- ・ 鉄壁：身を丸めてダメージを低減する
- ・ 瞬間移動：水を噴いて一瞬でそこから離れる
- ・ 粉碎：大きい右手で岩を粉碎したり攻撃物をガードする
- ・ 潜り：土に潜ることで電撃など攻撃をよける
- ・ カウンター：カウンター（失敗すると2倍ダメージ）

同じスキルを備えている時に使用可能

レアスキル

- ・ 煙幕：水圧で周囲の砂を吹き上げて視界を見えなくする
- ・ 毒針：毒針を仕掛ける。それに触れると毒を受ける
- ・ 落とし穴：落とし穴を仕掛け、そこに落として動けなくする
- ・ 飛行：上空にジャンプする
- ・ 分身：自分の分身（抜け殻）を作って相手を惑わす
- ・ 感知：障害物があっても相手の位置を確認できる（音波）

スキルの所持について

- ▶ 戦闘中に使用できるスキルは「2つ」
(戦闘前にスキルを2つ設定します)
- ▶ 戦闘中に他のスキルを使いたい場合はスキルの切り替えが可能
(戦闘中に切り替えるのでタイムラグが生じて危険が伴う)
- ▶ 所持できるスキル枠は、はじめは2つまで。世代交代すると
スキル枠が1つ増える

【SKILL】 1 : 離脱 | 2 : なし

進化について

レベルアップ時に進化する

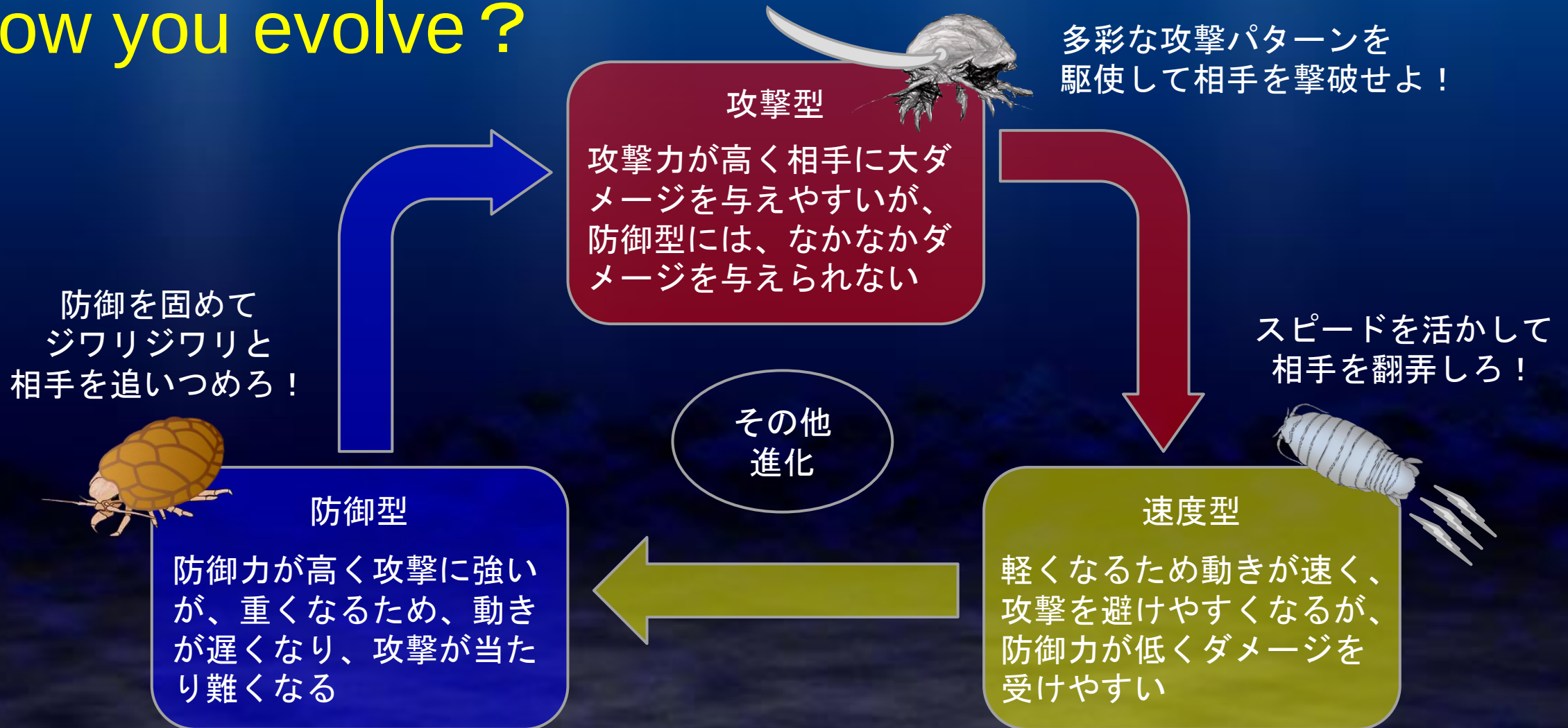
(外観が変わり、食べた生物の特性により能力値がアップする)

- ▶ 攻撃型進化：攻撃力が高くなる
- ▶ 防御型進化：防御力が高くなる
- ▶ 速度型進化：速度が速くなる
- ▶ その他：飛行型などにも進化する



「3すくみ」システム

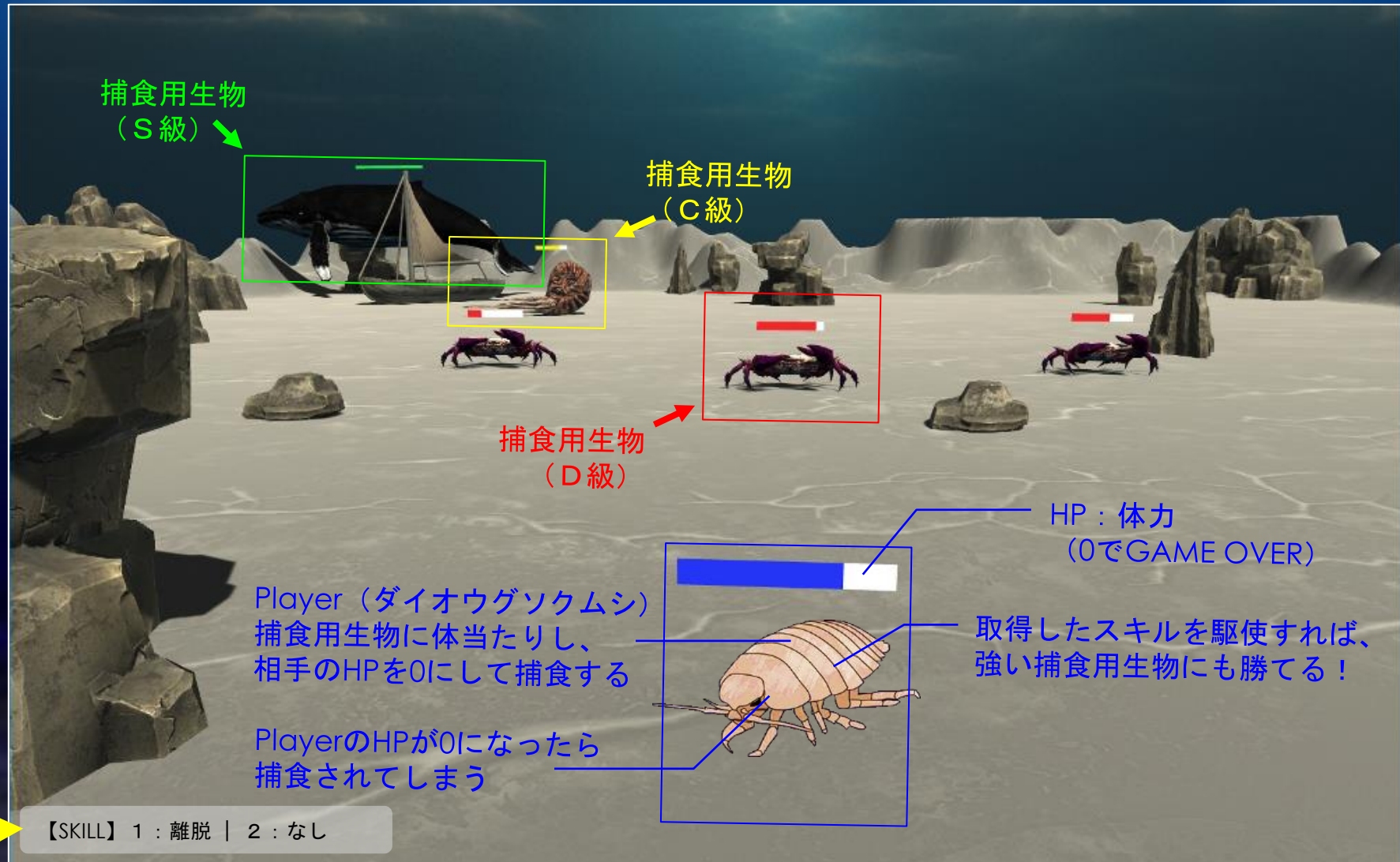
How you evolve?



DGMパラメータ

パラメータ	説 明
名前	好きな名前を付けられる
レベル	現在のレベル（初期MAXレベル20）
MAXレベル	世代交代するごとにMAXレベルが10上がる
体力	体力が0になるとゲームオーバー
攻撃力	相手の防御力によってダメージの値が変わる
防御力	相手の攻撃力によって受けるダメージの値が変わる
速度	移動速度
使用スキル	使用できるスキル（2つまで）
所持スキル	所持しているスキル
スキル枠	現在所持できるスキルの数
世代	世代交代した回数（★の数で表示）
所属海域	自分が所属している海域（七つの海域がある）

ライジングシーン



チャレンジシーン（対人戦＋対CPU戦）

- ▶ 対戦を申し込む（対人戦、CPU対戦）
- ▶ 1対1対戦、または、チーム対戦がある
- ▶ スキルを駆使して相手にダメージを与える
- ▶ 相手DGMのHPが0になったら勝ち
- ▶ 自分DGMのHPが0になったら負け（死んでしまう）
- ▶ 勝利するとポイントがもらえて、ランキングアップする
- ▶ ポイントで捕食用レア生物などアイテムを購入できる
- ▶ その海でトップ32に入ると地方大会に出場できる
- ▶ その海でトップになると世界大会に出場できる

対戦の仕方

- ①ポイントを消費して対戦を申し込む
- ②同じ海域にいるログイン中の対戦相手を選択する
自分のランキングとの差が上位5以内（ログインしている中で）を選択可能
- ③制限時間：3分（3分過ぎたら引き分け）
- ④挑戦者勝利（敗戦した場合は何も変わらない）
 - ・ランキングアップ：対戦相手よりも上位になる
 - ・ポイントゲット
- ⑤防衛者勝利（敗戦した場合はランキングダウン）
 - ・ランキングはそのまま
 - ・ポイントゲット

DGM設定画面

DGM : 大ちゃん

SEA AREA : Pacific Ocean

Ability Value

LEVEL 8/30



世代

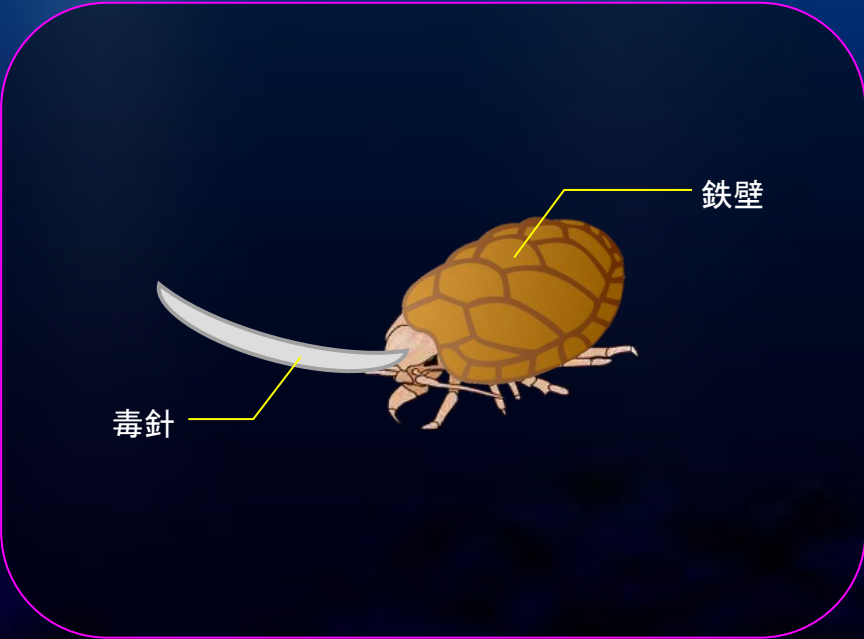
HP 200

AP 100

DP 50

SP 50

RANK 101



Armed Skill



毒針



鉄壁

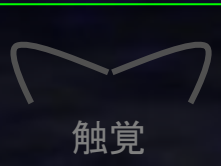
Possession skill



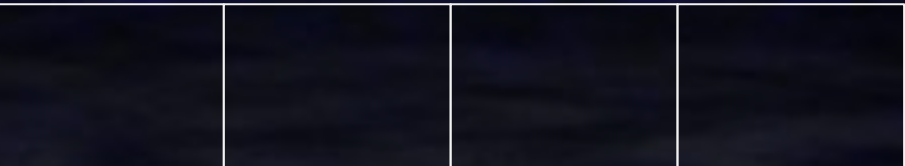
毒針



鉄壁



触覚



チャレンジシーン



ペアリングシーン

- ▶ 成長を遂げたDGM同士をペアリング（交配）することで、ランダムに2つのスキルを備えた新しいDGMが生まれる
一方のDGMスキルから1つ、他方のDGMスキルから1つ得られる
- ▶ ペアリングしたDGMは、成長レベルのMAXが10上がる
- ▶ ペアリングしたDGMは、所持スキル枠が1増える
- ▶ 容姿はどちらかを引き継ぐ

ペアリングシステム



キャラクター



ポイントについて

▶ ポイントの取得方法

- ①毎日ログインすると一定のポイントもらえる（毎日100ポイント）
- ②対戦相手に勝利するとポイントを得られる（500ポイント）

▶ ポイントの使い道

- ①レアアイテム（レア捕食用生物）を購入できる
→ 食べると能力値が上がったり、スキルを得られたりする
- ②対戦を申し込む際にポイントを消費する（20ポイント）

ターゲット

- ▶ 世界中の10代～40代のアクションゲームが好きなプレイヤー
- ▶ e-sportsに興味があるプレイヤー

最近は男女関係なく、また、小学生も、FPSやTPSを楽しむ傾向にあります。

e-sportsもテレビ番組で取り上げられたり、ニュースなど話題に上がっています。

本ゲームは、今のゲーム業界ニーズにジャストマッチしているゲームであると考えています。

バージョンアップ

バージョンアップすることでプレイヤーを飽きさせない

- ①捕食用生物の種類を増やす
- ②スキルの種類を増やす
- ③ステージの地形や特徴を変える
- ④DGM容姿の種類を増やす
- ⑤未知の生物と対戦できるようにする

セールスポイント

ユニークな世界観

ミステリアスな深海を舞台に、インパクトある「ダイオウグソクムシ」を主演にすることで、想像力を掻き立てられ、興味がそそられる。

今までにない進化システム

捕食した生物によって成長過程が変化し、更に、捕食した生物が持つスキルを獲得できることは、今までにない斬新で面白い進化システムである。

無限の戦術・戦略

その海域の特徴や取得したスキルを活かすことで、様々な、戦略、戦術を考えることができる。戦いがワンパターンにならず、プレイヤーの個性を活かした見所のある戦いが繰り広げられる。

セールスポイント

ガチャ的ワクワク感

相手のDGMと交配し、運がよければ相手の強いスキルを得られるかもしれないという、ガチャ的なワクワク感がある。

成長、進化、発見への期待感

成長や進化したときの期待感（喜び悲しみ）、レア生物を見つけたときのうれしさは忘れられなくなり、やめられなくなる。

世界の強いやつと戦える

e-sports化することで本ゲームが世界規模となり「世界の強いプレイヤーと戦ってみたい」というドキドキ感と世界の頂点を目指すという目標ができる。そのため、ゲーム継続性が期待できる。

対応機種及び開発ツール等

対応機種：ゲーミングパソコン

対応OS：Windows 11、MacOS

開発環境：unity 2023

開発言語：C#

UIは3DCGを使うため、スマートフォンでは操作性や動作スペックが不足すると考えられる。ゲーミングPCをおすすめする。

最終目標

e-sportsとして参戦する

- ▶ **地方大会**実施

その海域のトップ32位で地方大会を実施する

- ▶ **世界大会**を実施

7つの海の覇者が対戦（トーナメント方式）する

- ▶ 優勝すると「**king of seven seas**」の称号を得られる

- ▶ 前回のking of seven seasの海域代表はシードされる

- ▶ アメリカで開催（賞金：100万ドル）：**プロ化**

Thank you for listening to the end.

ご清聴ありがとうございました。