

現実の貴方もつよくなる!?

片手と片脚に一つずつジョイコン

ツノウエバトル

制作	:武田真之介
ジャンル	:トレーニング&スポーツゲーム
プラットフォーム	:Nintendo Switch
ターゲット層	:10~40代の運動不足からライト層



•ただ鍛えるのではなく、スポーツで勝つと言う明確な目標

•操作は直感的・簡単でも、駆け引きが生まれる対人スポーツ

•鬼、ツノ、金棒という独特な世界観とそれを生かしたゲーム性

•主人公と共に鍛えて戦うという一体感・没入感



鍛えて、試合で勝つ!
このサイクルは現実のスポーツと同じ



バーベル部主将と格闘技という
自分の経験を生かしたゲームを作れないかと考えて企画しました
あくまでフィットネスは楽しんで継続することが大切です。
運動やゲームが苦手な人でもスポーツで勝つという明確なゴールを定めて
その為に鍛えて能力を上げるという万人受けする内容にしました

ゲーム概要

貴方と主人公は一心同体!?

共に鍛えて、戦って、勝つ!

本格スポーツでシェイプアップ!

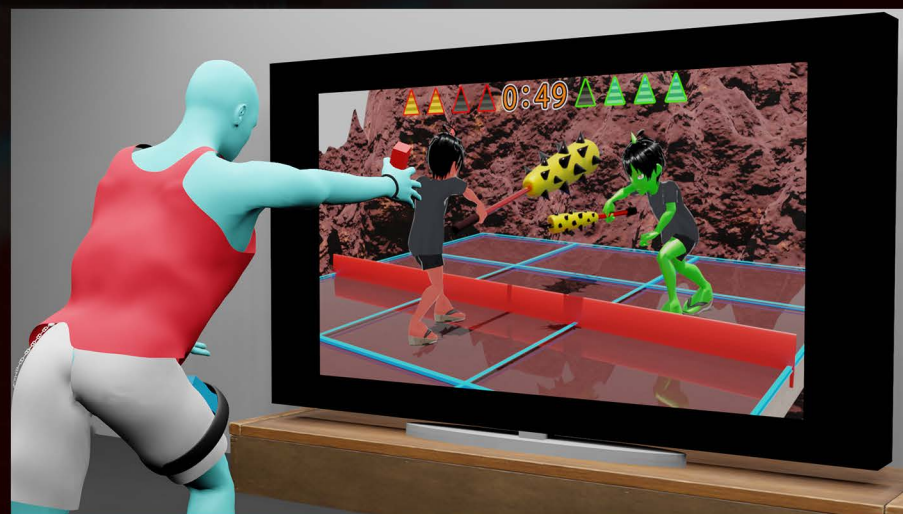
鬼の伝統勝負「ツノウエバトル」の覇者「ツノサキ」を目指せ!



鍛える!



戦う!



トレーニング

短いインターバルで激しい運動 通称“HIIT”
短時間で脂肪燃焼効果が期待!

トレーニングを選択

特訓場

消費カロリー 40kcal 運動時間 6分30秒

強化部位 腹 脚 尻 運動強度 ★★★★★★★★★★

上半身トレーニング入門

心肺トレーニング中級

鬼の下半身トレーニング **NEW!!**

鬼の心肺トレーニング **NEW!!**

← BACK

体力 パワー スピード 忍耐
65 30 35 20



主人公も自分も強くなる!



主人公と一緒にトレーニング

プレイヤーと主人公が共に成長する一体感!

ゲーム概要

ポイント1

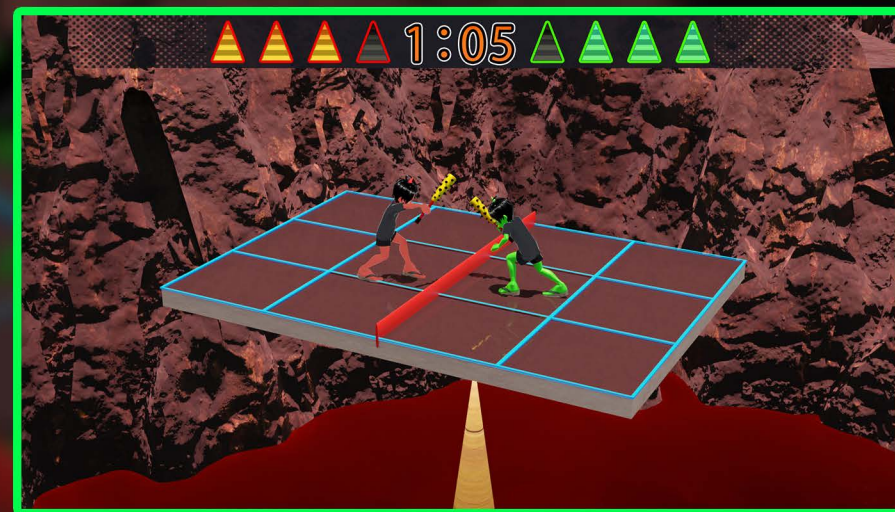
3×2マスの陣地で動き回り金棒で攻撃!
夢中で身体を動かすゲーム性

ポイント2

左右に避けたり後列に下がると
地面が傾いて落ちるスリル

ポイント3

HPを0にするか落下させれば勝ち
プレイヤー同士の駆け引きが重要



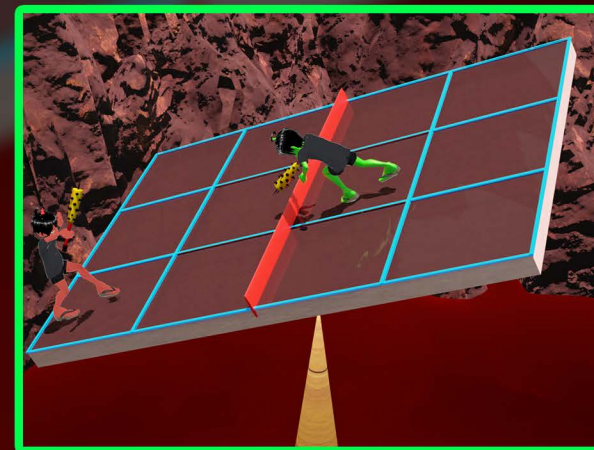
叩く!



避ける!

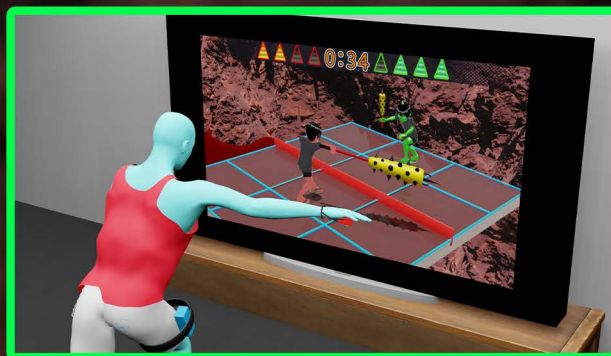


バランス!



簡単で直感的に、でも駆け引きがある新スポーツ

アクション1

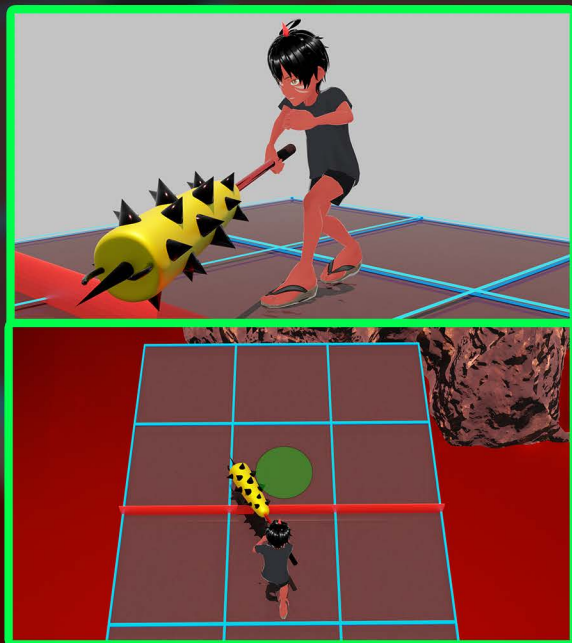


自分とキャラクターが
リンクする没入感

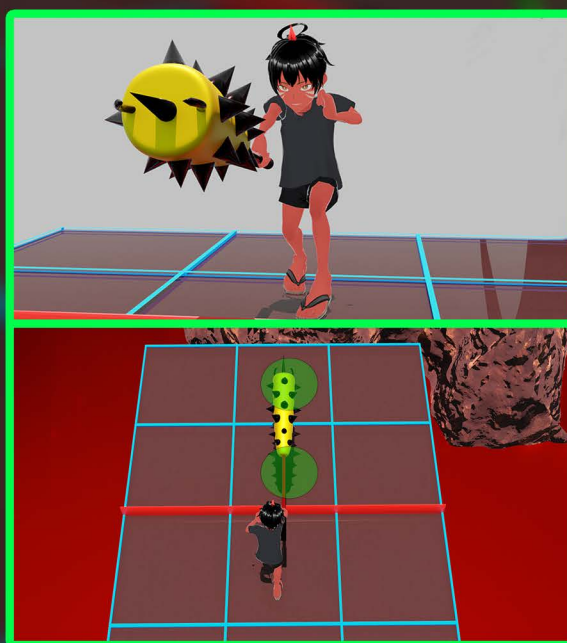
操作は直感的で
本当に戦っている気分に

腕を振って攻撃

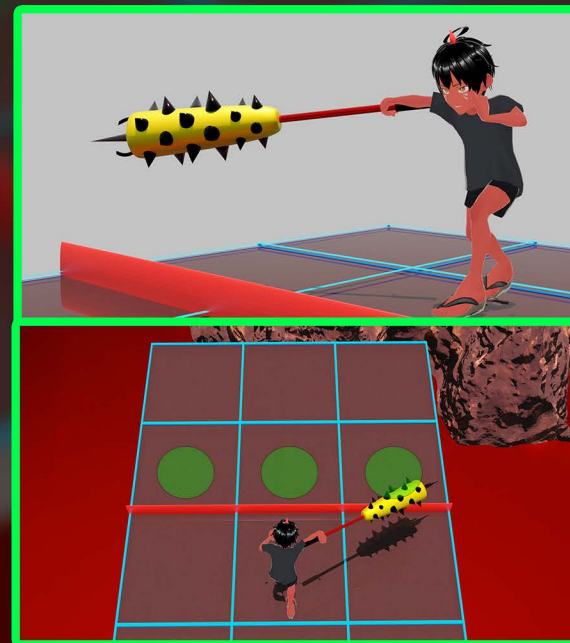
● 当たり判定



縦振り



突き

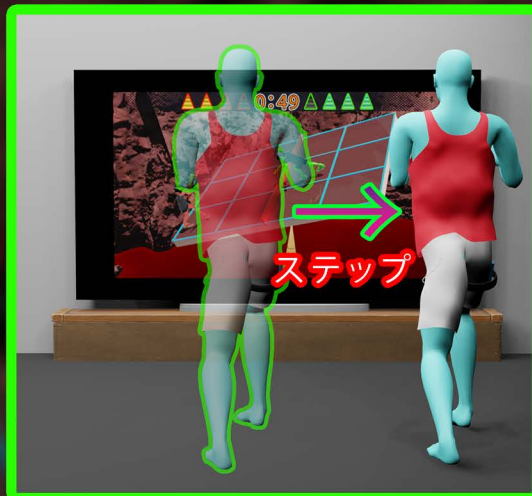


横振り

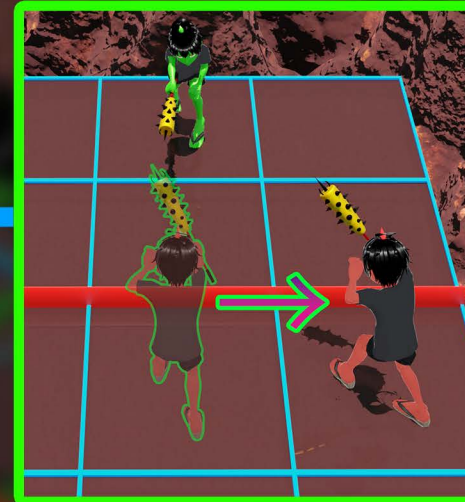
攻撃範囲が広いと隙も生まれる駆け引き要素
白熱する対戦と運動量は、まさにe【スポーツ】

アクション2

ステップワークでシェイプアップ!
お家でもスポーツと同じ運動量と緊張感



連動

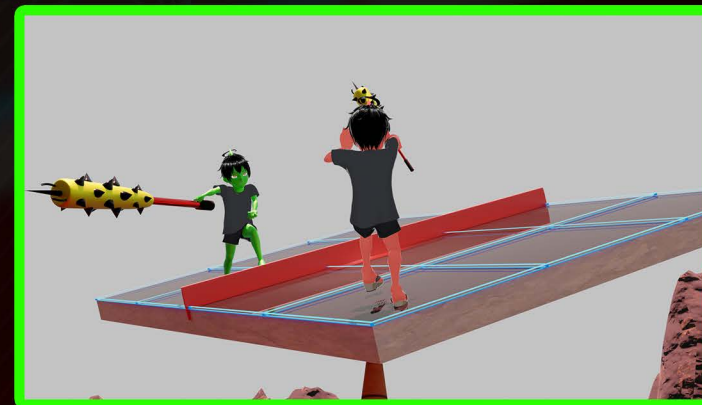


回避



相手の攻撃をステップで回避!
軽快な動きで相手を翻弄!

落とし合い



相手と自分の位置でステージの傾きが変化!
ステップと攻撃の駆け引きはスリル満点