

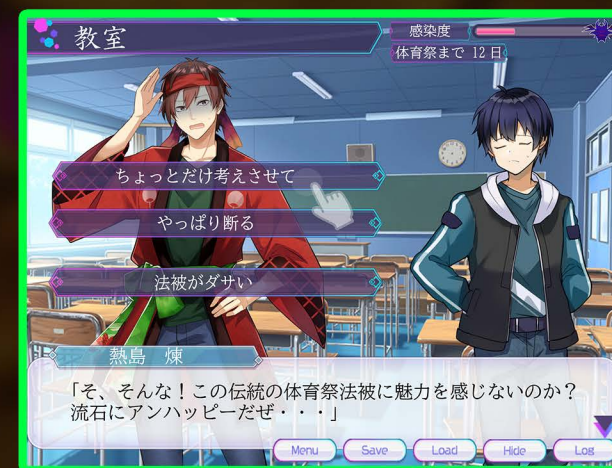
私も、貴方も、あの子ども、カラダの中で。

戦え！免疫くん！

制作	:武田真之介
ジャンル	:ADVタワーディフェンスゲーム
プラットフォーム	:Nintendo Switch
ターゲット層	:10～20代のやりこみ好きな人

- 免疫という身近な題材をタワーディフェンスと捉える斬新さ
- 楽しく免疫について学び、プレイヤーの健康につなげる
- 人間視点と体内の免疫視点の行き来という新しい試み
- タワーディフェンスとADVで三重のやりこみ

新型コロナウイルスで健康や免疫について人々の関心が高まりました。そんな中、所謂エセ医学のようなものも流行ってしまったのが事実です。そこで、ゲームで楽しく正しい免疫が学ぶことを中心に考えて企画しました。免疫の勉強中に、「役割が明確でまるでタワーディフェンスゲームだなあ」と思ったことが発想のタネになっています。



主人公が青春を謳歌できるように体内では免疫が必死に戦っています



舞台はヒトの**カラダ**の中!? 押し寄せるウイルスを**免疫**で撃退し、青春を謳歌しろ!



少年(あなた)

カラダの免疫



キラー・Tくん

めっちゃ強いけど
駆けつけるのが遅い
ヒーローは遅れてやってくる



樹状細胞くん

皆の連絡係
キラー・Tくんを
非常時に呼び起こす



マクロファージくん

お掃除が得意
樹状細胞くんと
敵を分析する



好中球くん

カラダの門番
数が多く勇敢

VS

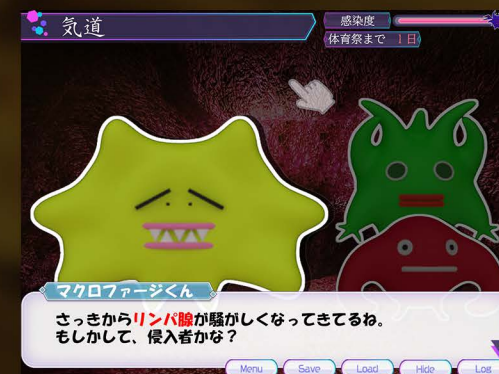
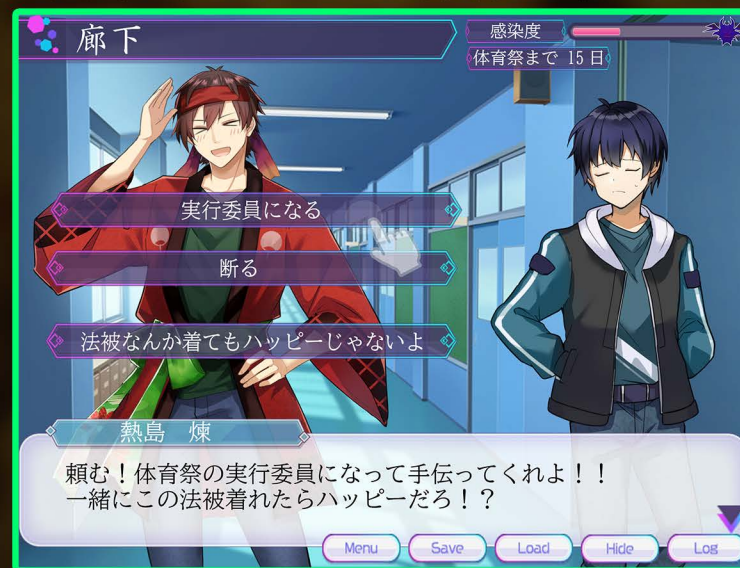
ウイルス



少年として青春を謳歌し、免疫として少年を守る2つの視点
ADVとタワーディフェンスの組み合わせに「免疫」という題材で挑む新規性

ストーリーモード

日常パート 感染度に気をつけて青春を楽しもう！



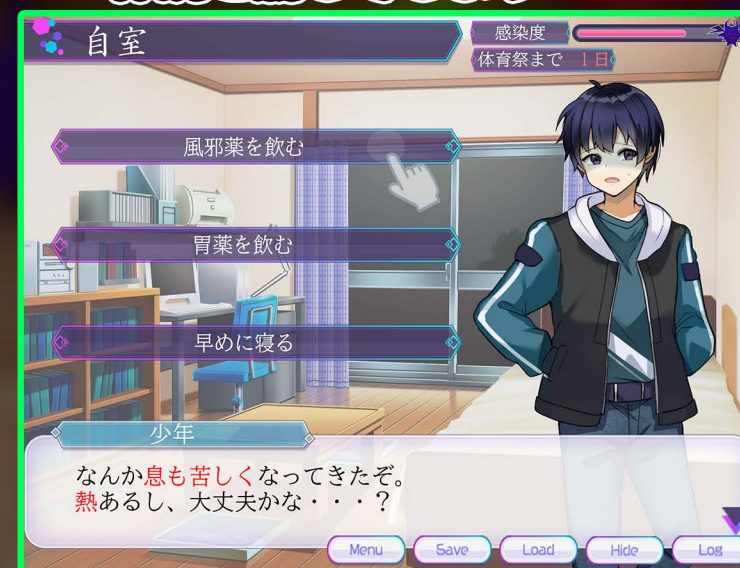
体内パートもあるよ

免疫防衛バトル開始！
迫りくるウイルスを退ける！



一章の流れ

大事なイベント前日
体調を崩してしまう。。。



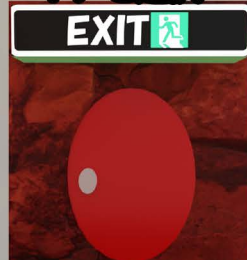
免疫防衛バトル

ユニークポイント1

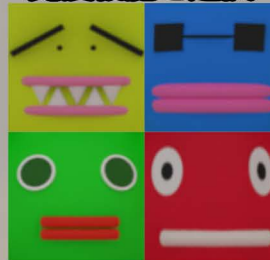
血管

MPを消費して免疫細胞を召喚できる

①
ドアを選択
EXIT



②
免疫細胞を選択



③
登場!
EXIT



ユニークポイント2

ライブカメラ

ご飯を食べる前に
手洗いさせないと大ダメージ!?



HP: 少年の体力
砦にウイルスが到達すると減る
MP: 免疫ポイント
免疫細胞を召喚すると減る



砦
防衛ライン

進行マップ
最前のウイルスの位置

スキル欄
ウイルスの弱体化や足止めが可能

メニュー

チャレンジモード

複雑なステージ・強力な敵・少ないMP●●●

難易度が高いステージ!

少ないダメージ&免疫細胞でクリアして
ハイスコアを狙うために何度もプレイ!

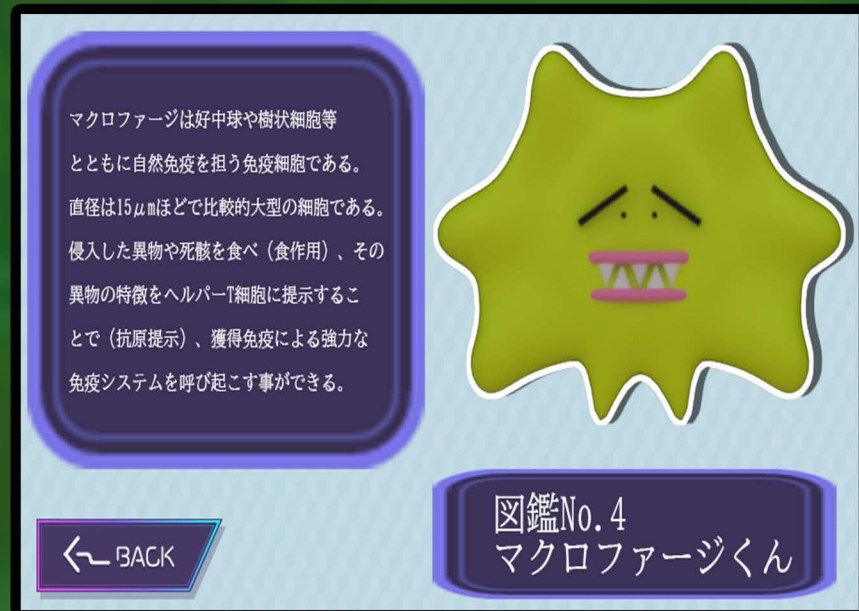


やりこみ要素!

図鑑モード

登場する免疫細胞・ウイルスは全部実在する!
免疫について楽しく学ぼう!

キャラクターの性格や裏設定も見られるかも?



← BACK

図鑑No.4
マクロファージくん

ぺんぎょうになるね~



オンラインで定期的にチャレンジを配信してプレイヤーを逃さない!

図鑑コンプリートというやりこみで、更に逃さない!