

仕様書

スロット

仕様

1～9 の数字をランダムで表示する

リール 3 つ

リールを一つずつ止められるようにする

揃えた数字ごとに倍率を変える（1.2. 3.4. 5.6. 8.9. 7 の順で大きくする）

掛けコインと倍率でコインを獲得できるようにする

コインを使ってスロットを回せる

コインを使ってスロットを強化できる

オブジェクトリスト

- リール
- 数字
- UI
- コイン

Game 構成

- game 本編
- 強化画面

