

「寄せ集めでも、この街を救えるのは、もう私達だけなの」

CODE:M

制作期間:半年

制作 :武田真之介
ジャンル :ガンアクション・RPG
プラットフォーム :PC(RPGツクール)
ターゲット層 :10~30代のアクション好きな人

•ただのRPGではなく、シューティング要素が含まれる!

•一般人を救出し仲間にするやりこみ要素
プレイ時間によって救出不可能に!?

•現代日本&自衛隊員という現実的な舞台設定

•銃の残弾を考えながら戦う緊張感

日本を舞台にガン・アクションを作ってみたく様々な設定を考えました
結果、銃の取り扱いがある自衛隊員を主人公にしようと決めました
友人の自衛隊員に色々話を聞きつつマップや設定なども作成しました。
アクションにRPGをかけ合わせてメリハリをつけようとし、
用途に合って使い慣れているRPGツクールで制作しました。

クレジット

このゲーム作成において

白螺子屋様、アオバト様、なにかしらツクール様、くらけん様の素材を購入・使用しました

<http://ausflbis.web.fc2.com/sozai/gun.html> <http://hi79.web.fc2.com/>



ゲーム概要

突如街に溢れた謎の怪物たち・・・
自衛隊員として人々を救いつつ
黒幕を突き止める!

ストーリーは3部構成の大ボリューム
舞台が変わるので飽きない!

① 駐屯地への帰還編



駅やコンビニなどを探索し
一般人を救いながら帰還

② 駐屯地編



駐屯地で生き抜きながら
情報を収集

③ 地下研究施設編



研究施設を襲撃し
モンスターの暴走を止める!

ポイント1

RPGとシューティングの二面性
2種類の戦闘システムでゲームにメリハリを!

通常戦闘



残弾システムやスキルで戦略性有り

ガン・アクション・イベント

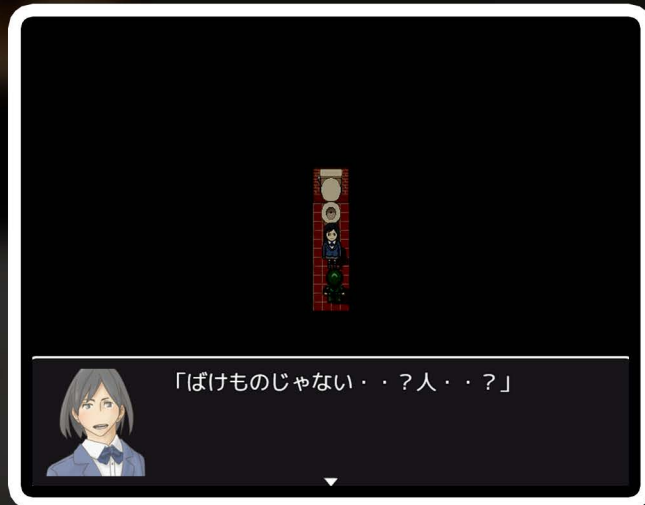


重要なイベントで採用し、緊張感がある

ポイント2

救出した一般人は仲間!
しかし、救出には様々な条件が・・・

イベント例1



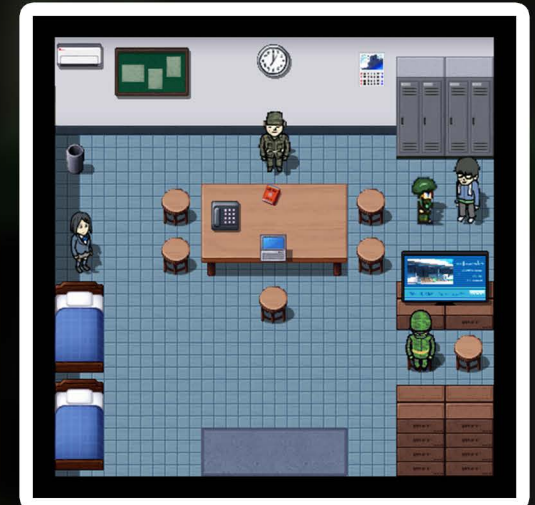
宮崎楓は
プレイ時間が長いと死亡状態で発見

イベント例2



ガンマニアは
救出イベント失敗で死亡

ベースキャンプ



仲間が駐屯地のベースキャンプに滞在
探索には三人だけ連れていける

仲間によって戦闘スキルが異なる!
回復、命中力、逃げ足・・・
臨機応変に仲間を入れ替えよう!