

充電犬！

—企画書—



プレイ人数 1～8人

企画者 や-こん

ジャンル スクロールアクション

ハード Nintendo Switch

ターゲット：複雑な操作が苦手だけど手に汗握る勝負を楽しみたい人（全年齢）

ゲームコンセプト



犬×充電×お宝バトル

**充電を気にしながらステージを駆け回り、集めたお宝数を競っていく！
いつ充電するか、いつ相手を妨害するか、いつ必殺アイテムを使うかが鍵と
なるシンプルながら戦略的で面白いゲームを提供！**

ゲーム概要



- ・ ロボット犬となったプレイヤーは制限時間内に、充電が無くならないように気をつけながらお宝を収集していこう！
- ・ 充電はステージ内に設置された充電スタンドでチャージが可能！
- ・ 充電中に相手のプレイヤーを妨害してもお宝を奪えるぞ！

①制限時間
400秒

②充電
MAX100%
一秒に2%減
チャージ：1秒4%

③妨害
10%ダメージ
お宝1つ強奪

ゲーム概要



- ・ 充電が無くなると一定時間動けなくなり、さらにお宝を全て没収されてしまう！
- ・ 終了時に最も多くのお宝を集めたプレイヤーが勝利するよ！
(お宝数が同じなら充電残量の多いプレイヤーが勝ち)

ドキドキハラハラな

ゲームを楽しもう！

プレイ画面



お宝数▶

📦×1

🕒400

◀制限時間



◀お宝

充電スタンド▶



バッテリー▶

🔋96% 🔧

▲骨ストック



操作方法



- ・ スライドパッド：移動
- ・ Xボタン：骨使用
- ・ Aボタン：ジャンプ
- ・ Yボタン：スタンドでの充電/充電中の相手への攻撃
- ・ +ボタン：ポーズ画面

必殺アイテム「骨」



ステージ内には宝物のみならず、「骨」が落ちている！
骨は3種類あり、それぞれゲームを有利に進める効果を持っているぞ！



①赤い骨
妨害ダメージ
を2倍に



②青い骨
30秒の間2倍ス
ピードで移動出来る



③黄色い骨
一度に2個お宝
をゲット出来る

さらに…



・最大8人での対戦プレイが可能！

・コースも盛りだくさん！

