



TIMEBLADE

プレイ人数：1人

ジャンル：2Dアクションパズルゲーム

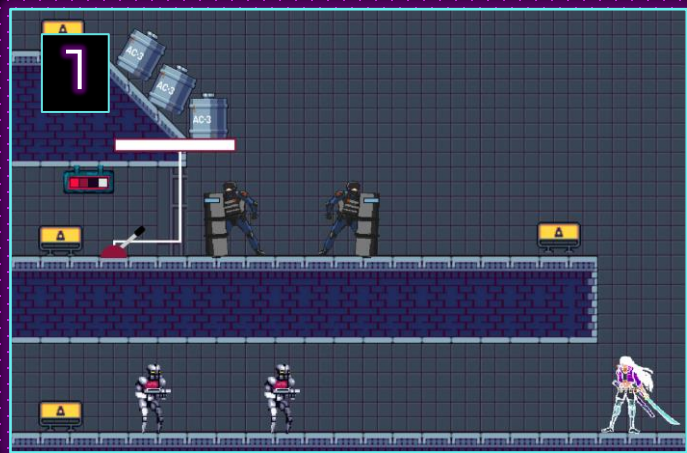
ターゲット：アクションゲームとパズルゲームが好きな20代男性、事前に計画を立てるのが好きな人。

プラットフォーム：PC、PLAYSTATION 4

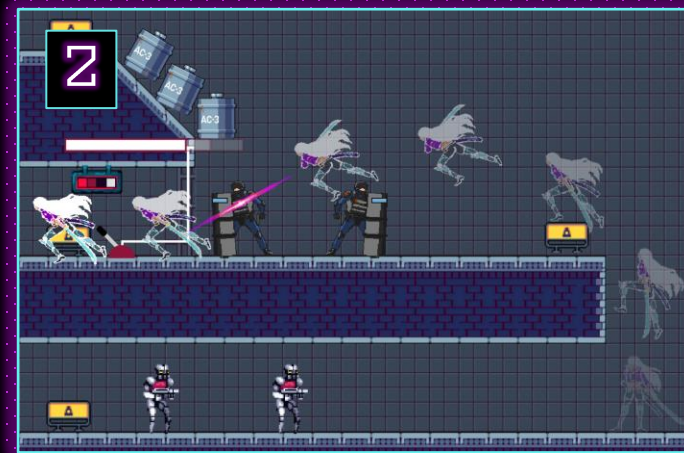
製作者：チョン シンカイ

コンセプト

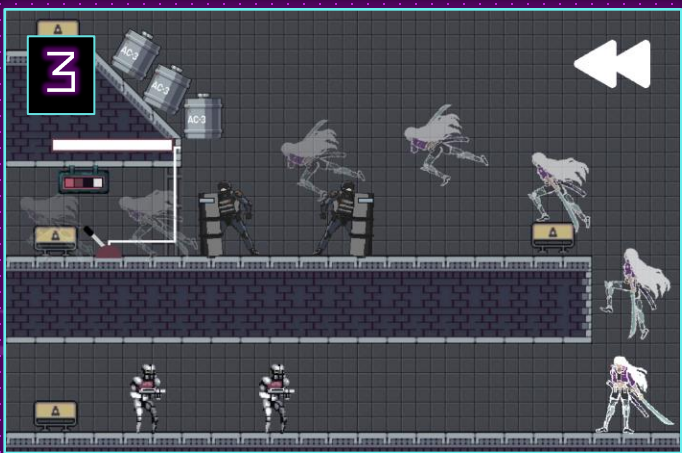
時間逆行で事前に配置し、一気に敵を排除する気持ち良さ



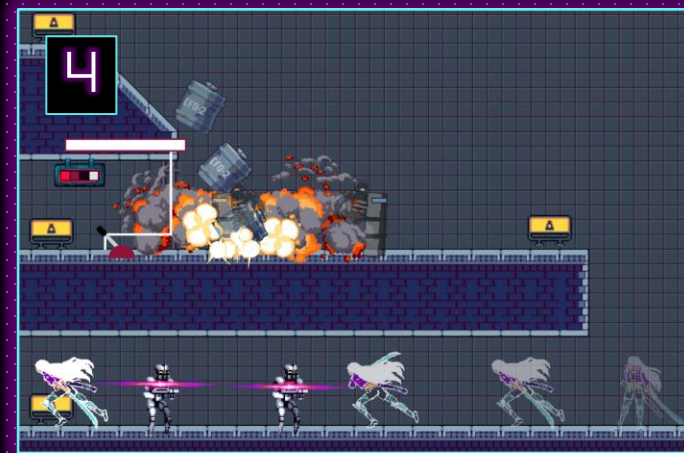
短時間内ステージクリアするため、ステージを観察し、効率的な計画を立てる。



次のループのため、トラップを配置したり、設置したりする。



時間逆行で時間を巻き戻し、過去に戻る。



一気に敵を倒し、効率的にステージクリアする。

ゲーム画面

抜刀状態の持続時間（青）とクールダウン（紫）。



自機

敵

- (R) カメラ移動
- (L) 移動
- (L) しやがむ
- (A) ジャンプ
- (B) 避ける
- (X) 攻撃
- (Y) スラッシュ
- (RT) 抜刀／納刀
- (LT) 時間進行

ステージ内の全ての敵を倒せばステージクリアする。

プレイヤーも敵も一撃必殺、ステージクリアを成功させるには時間進行が必要不可欠

時間遡行

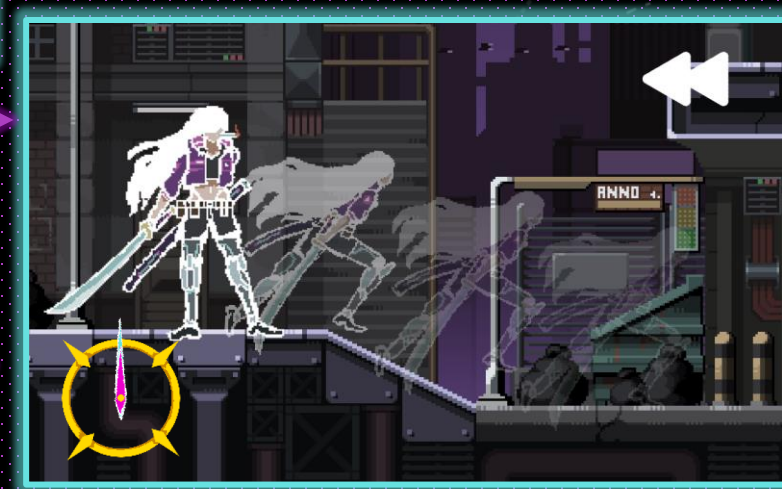
RT 納刀：時空が安定し、結果が確定する。

行動する

RT 抜刀：攻撃と移動スピードが上昇する。

プレイヤーが倒される、抜刀の持続状態が終わる、又はプレイヤーが自ら LT 時間を巻き戻す。

全て（特定の以外のキャラクター、クールダウン、敵など）が抜刀直前の状態にリセットされる。

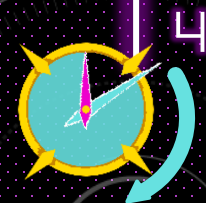




時間経過や敵を攻撃することによって充填されていく。

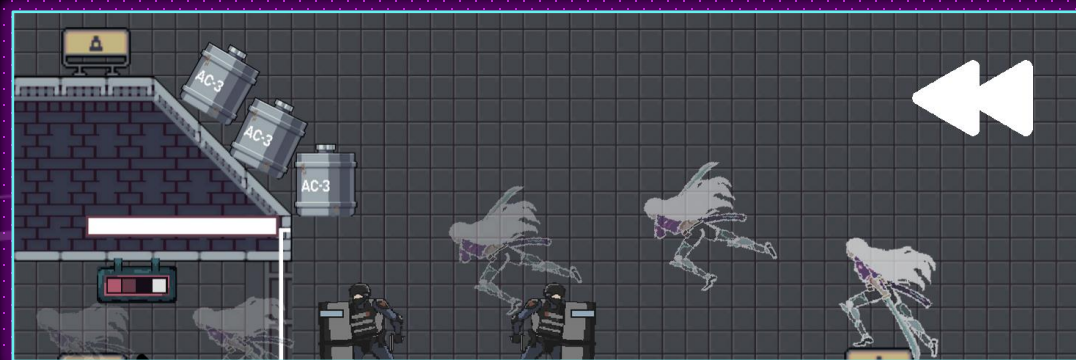


抜刀したら、タイマーがカウントダウンを始め、カウントダウンが終わったら自動的に時間遡行を発動。



抜刀と納刀のジレンマ

抜刀の残り時間がもうすぐ終わる時、抜刀し続けて
ぎりぎりまで敵を倒すか？それとも納刀して時間遡
行できないリスクを負って戦うか？



短時間内敵を倒す爽快感と緊張感

抜刀状態が終了すると、時間が巻き戻り、全
てがリセットされてしまう。抜刀状態のうちにで
きるだけ多くの敵を倒す。

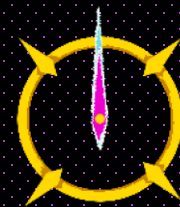
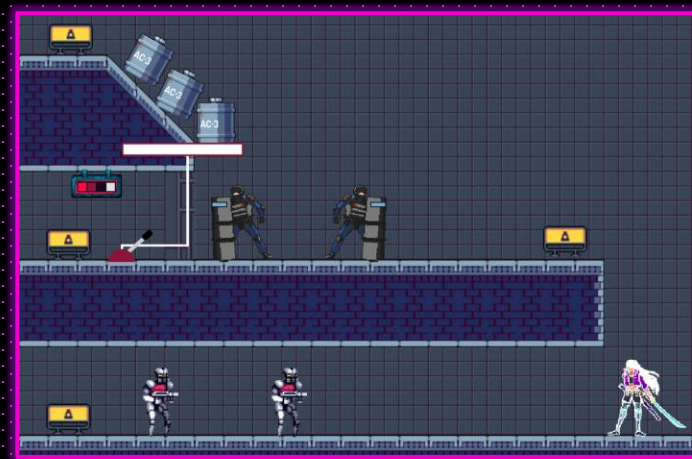


時空を超える助け合い

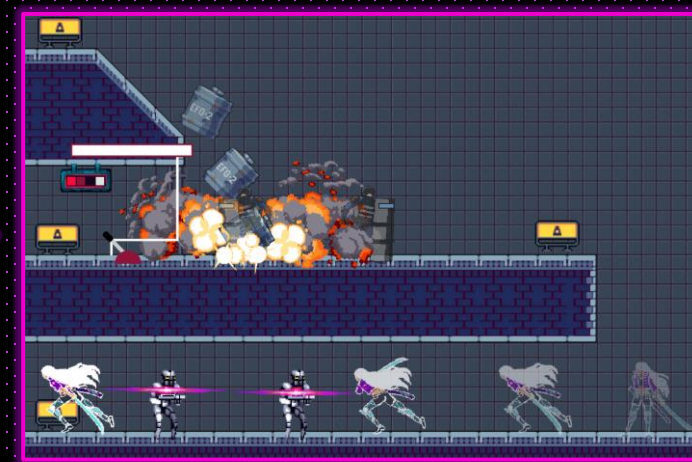
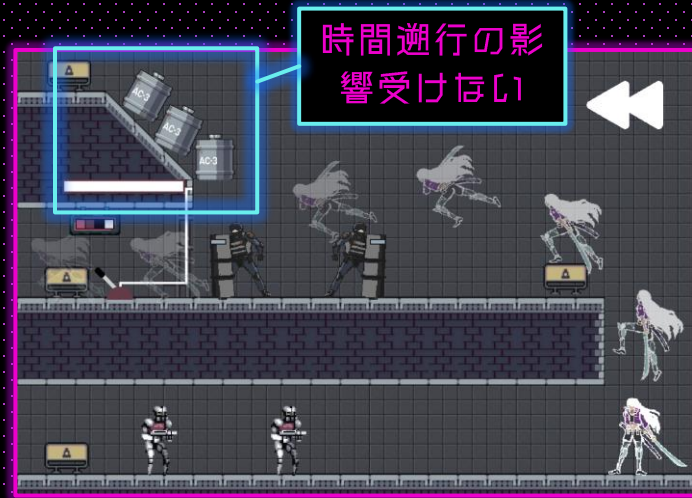
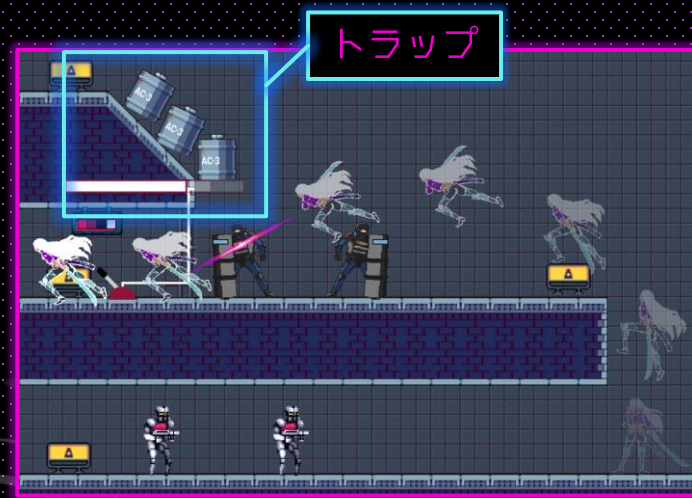
未来で時間遡行の影響を受けないトラップやスキ
ルなどを事前に配置し、過去の自分を助ける。

時空を超える助け合い

一回ループでクリアできないステージが**複数のループで時空を超える助け合い**する。



全ての敵を倒すのに
抜刀状態の残り
時間が**足りない**。



未来でトラップを設置して、過去に戻って一気に**全ての敵を倒す**。

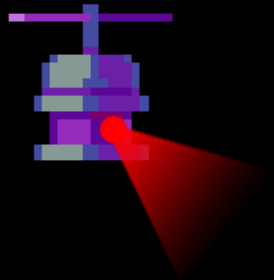


Y スラッシュ

敵の弱点をさらした場合や、敵の弾丸の近くでスラッシュを発動すると、その目標の方向にダッシュし、とどめを刺す。

普通の攻撃 X も可能が、敵の弱点をさらすことしかできない。確実に敵を倒すのにスラッシュが必要。

敵の種類によって、弱点をさらす条件が異なるので反応力と事前の計画が大事。



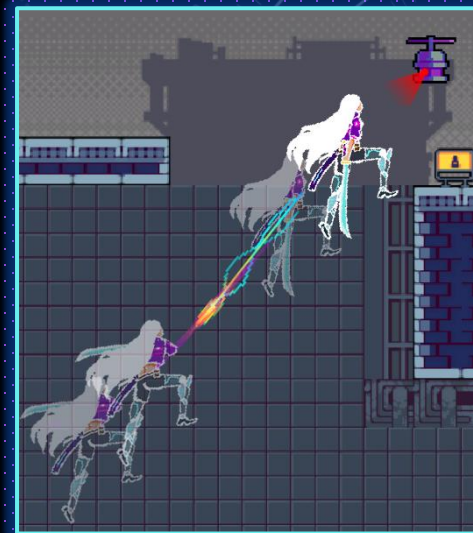
近づくことで、弱点が露わになる。



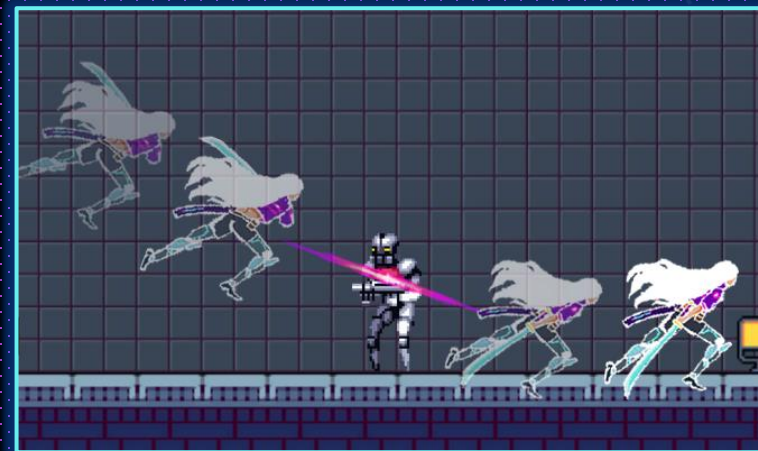
盾を二回攻撃、又は背後に回れば弱点が露わになる。



一定距離外（スラッシュの範囲内）、又は一回攻撃したら弱点が露わになる。



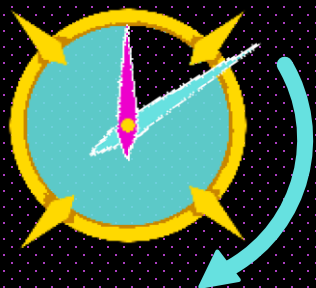
敵の弾を利用して敵を近づく



敵をとどめを刺しながら同時に高速移動して、爽快感を楽しむ。

スキル

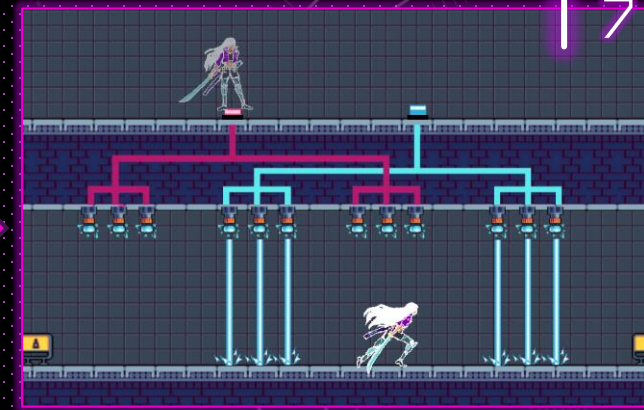
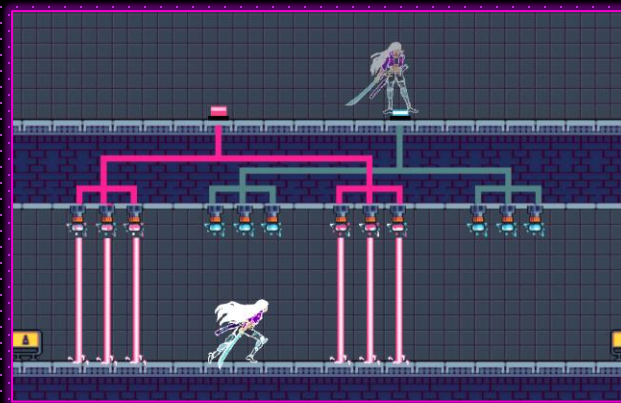
抜刀状態の残り時間を消費して、スキルを発動する。



残り時間を保つか、スキルを発動かというような時間の適切な配分が大事



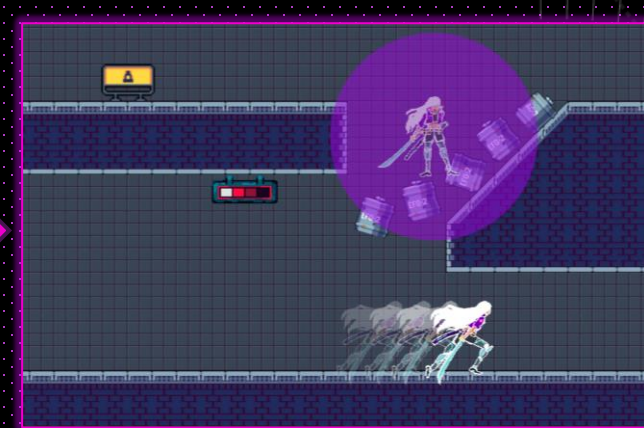
リコール



発動すると、**前回のループの残像**が現れ、**実体化**する。これにより、**時空を超えた協力**も実現できる。



テンポラル・ノード



自機を中心に解除できる**円状の領域**を生成してその場に残す。その範囲内の**自機以外全ての対象**を**加速**したり、**減速**したりする。**範囲内のものは時間逆行の影響を受けない。**

セールスポイント



多様なゲームプレイ スタイル

速さで勝つか、戦略で勝つか、多様なアプローチやプレイスタイルが可能です。



リプレイ性の高さ

パズルアクションゲームであるため、パズルの解き方が知っていても、アクションの要素が楽しめる。更に効率が良いルートも挑戦できる。



敷居が低いTA（タイム △アタック）

簡単に繰り返せるシステムとTAを促進するギミックがあり、初心者でもTAの楽しさを体験できる。



第三次世界大戦後、生き残った人々は、軍事用途に開発された時間逆行技術を利用し、理想的なユートピア社会を築き上げました。彼らはこの完璧な世界を維持するために時間を逆行し続けています。

主人公は父親の犠牲を阻止するために、父親から受け継いだ時間を逆行させる刀を使用し、ユートピア社会の政府に立ち向かいます。時間逆行デバイスを使用して過去に戻り、父親を救うことを試みます。

しかし、主人公は自身の行動に伴う犠牲を受け入れる必要があることに気づき、完璧さに固執しないことを学びます。主人公は彼女の冒険の過程で大きな変化を経験し、同時にユートピア社会の運命も変えていきます。