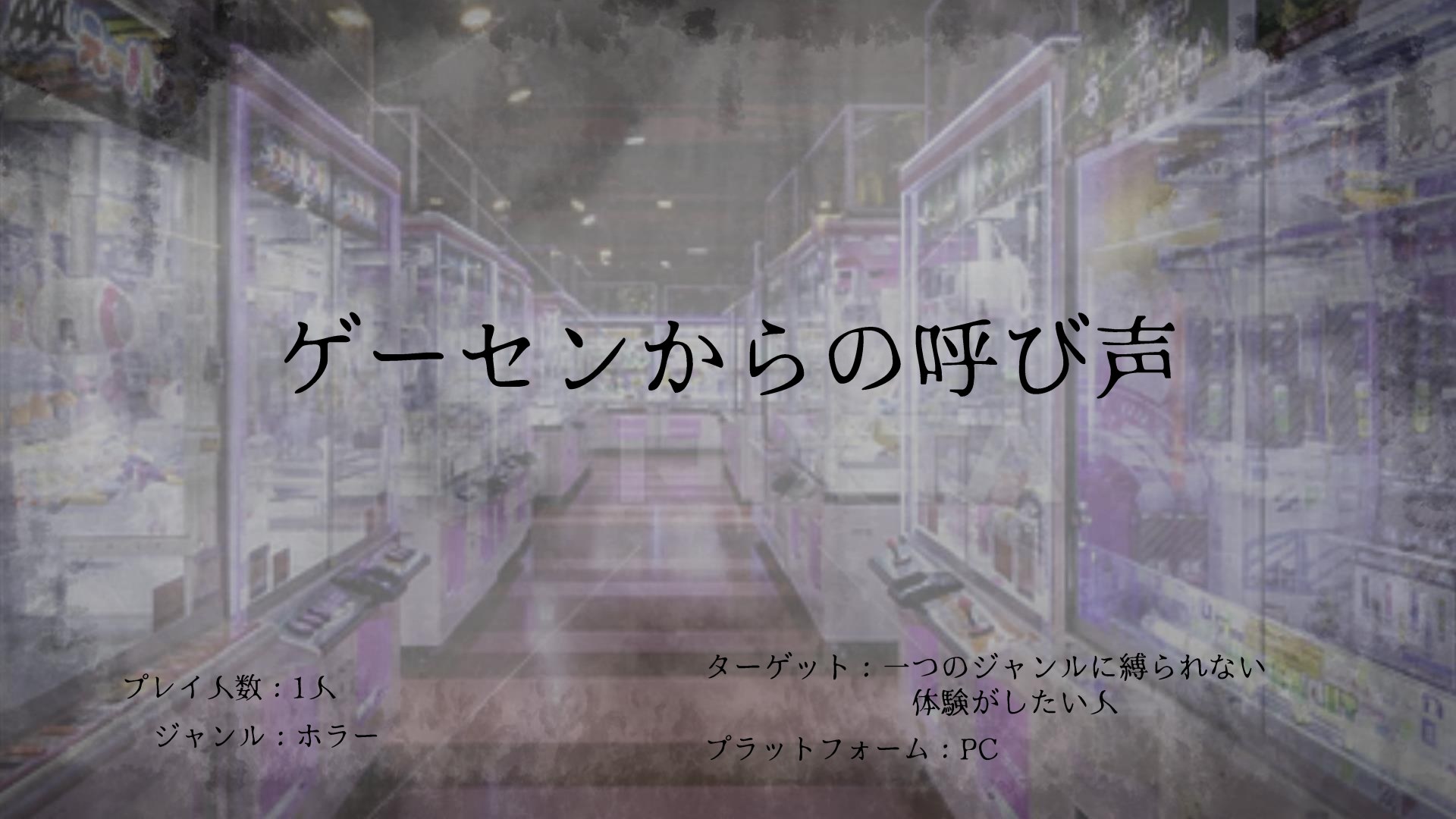




ゲーセンからの呼び声

プレイ人数：1人

ジャンル：ホラー

ターゲット：一つのジャンルに縛られない
体験がしたい人

プラットフォーム：PC

コンセプト

「ゲームセンター」が襲い掛かってくる

×

狂気的なゲーム筐体たち

＝

様々な筐体のジャンルにホラーを掛け合わせた斬新な体
験が出来る

世界観

かつては栄えていたゲームセンター。訪れた数多くの人々の楽しいと感じた想いがゲームセンターに魂を宿らせた。しかし、今は寂れてしまって賑わいは見る影もなく、ゲームセンターは寂しかった。だから、訪れた人間を襲って閉じ込めるのだ。主人公は、そんな被害者の一人。脱出を願って不気味なゲームセンター内を探索する。

概要

ゲーセンは5階建て。

5階からスタート、1階まで下り、ゴールにたどり着くことでエンディング。各ステージごとに異なるギミックがある。

例、5階レース

4階シューティング

3階格闘

2階音ゲー

1階クレーン

1階を突破したらエンディング。

ゲーム画面イメージ



ステージ概要

例 5階レースゲーム

レースゲームの要素があるステージ

車を模した敵キャラクターが追いかけてくるため、追いつかれないようにゴールを目指して逃げる。ゴールがそのまま4階への階段となっている。

ステージはレースゲームのコースをイメージしたデザイン。

敵キャラクターは車というだけあって速いが小回りが利かないので、曲がり角などを多くして主人公の足でも逃げ切れるような設計にする。

敵キャラクターイメージ

