

これはアイジーの物語。これはあなたの物語ではない。



アイテム屋の経営者としてアイテムを生産し
ヒーロー達をサポートしていこう！

ゲームジャンル：

2Dサイドスクロール・アイテム屋経営シミュレーションRPG

対応プラットフォーム：

Steam (PC、Mac、Linux)

プレイ人数：

1人

ターゲット層：

RPGの豊かなストーリーを穏やかな立場から体験したい若年層

グラフィック・企画製作者：

HAL 東京 ゲーム学科 企画コース 3年 Itikawa Fabio



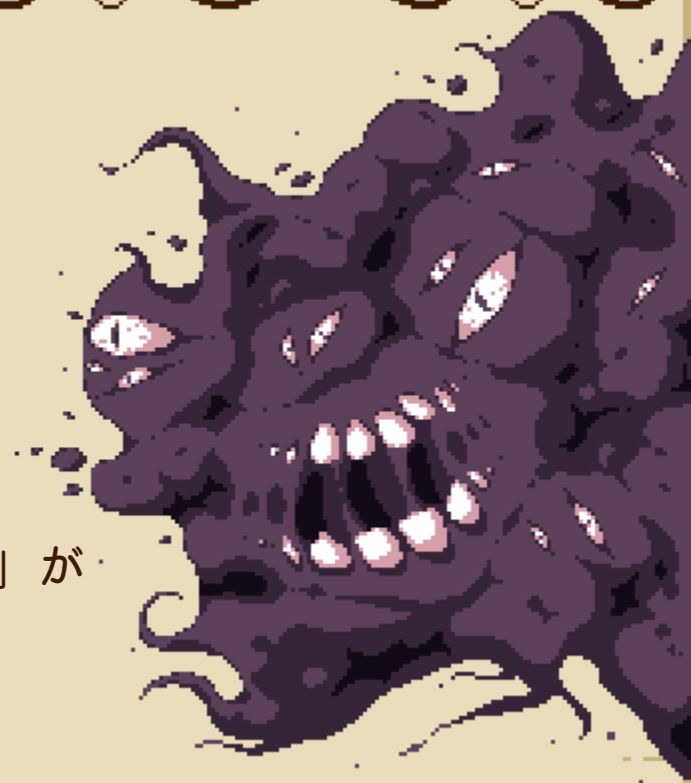
Game Concept

ゲーム
コンセプト



十の世界を飲み込もうと
している力「穢れ」と、
それと戦っている
魔法少女達がいる。

この戦争に巻き込まれた
魔法を使えない魔法少女「マナコ」が
アイテム屋の経営者にな
ることになった。



マナコを操作し、素材を集め、それを使い体力回復や
一時的な強化など色々な効果のあるアイテムを生産・
販売し、魔法少女達をサポートしていこう！

Game Loop

ゲーム
ループ



まずは
下準備！
(p. 4)



Water Boost Test #2

Product	Notes
 x16	Potential increase to water-based Magical Girls.
Process: Cauldron	Needs additional testing.
Ingredients	
  	
  	
Byproducts	
  	



アイテムを販売！ (p. 6)



素材とプロセスを選び、
アイテムを生産！
(p. 5)

フィードバックを受け、
アイテム生産を
身についていこう！
(p. 7)

十の世界や穢れへの撃退の
状態の確認も忘れずに！

Map

Mission #21

Weaken corruption
in the following area.

Outskirts
(Shifter's Spire)

Corruption in area
is weak to fire magic.



まずは生産したいアイテムを決めよう。

どんな魔法少女がどんな敵と戦いに行くかを
確認してから今から生産すべきアイテムを
決めよう。

魔法少女と話し、街のタスクボードに貼って
あるミッションをチェックし確認しよう。

最初は素材とプロセスの性質が不明なため、
素材の見た目やアイテム屋の元経営者が
残したメモを参考にして、どんな効果が
出るのかを想像するしかない。



一部のアイテムには消費期限が
あるので、使わずにたくさん
蓄えておくと大損をしてしまう！

Item Creation

アイテム
生産

プロセス
(大釜)

素材



アイテム生産
している際の
操作はマウスと
キーボードで

Water Boost Test #2

Product	Notes
 x16	Potential increase to water-based Magical Girls.
Process: Cauldron	Needs additional testing.
Ingredients	
  	
  	
Byproducts	
  	

プレイヤーが
以前作った
レシピ

様々な素材と
プロセスで
ポーションや薬、
酸や爆弾、
戦闘用の
アイテムを
生産しよう！



素材とプロセスの組み合わせによって
作った商品の効果が変わる。



プレイヤーが生産した商品も
素材として使用可能なので
作れるアイテムの種類は無限！

生産したアイテムに値段と使用方法を付け、アイテム屋で販売しよう！



02:10 - 1st of Terra, 1888
32,988

✕ ↺

Sale #6 details

Product on sale:  Price: 538

Use on: ☒ Self ☐ Enemy

Recommended for Magical Girls with the following elemental affinities.

							
				●		●	
	●	●			●		●
			●				

プレイヤーがアイテム屋にいなくても販売が自動的に行われる。

プレイヤーがアイテム屋にいる時に、関係のいい魔法少女は直接おすすめを聞いたリアイテムを注文したりしにくることもある。

アイテムを買ってくれた魔法少女は戦闘後、
アイテムの効果についてプレイヤーに報告しにくることがある。

アイテムの
効果について
話している
魔法少女



フィードバックを
受けて、メモを
取っている
プレイヤー

そのフィードバックを受けることで、使った素材や
プロセスの性質が少しずつ明確になる。

Progression

ゲームの
進み方



穢れが魔法少女達に撃退されていくと新しいエリアが探索可能になり、新しい素材が採取できるようになる。



NEW!

魔法少女達は戦っていくにつれて強くなるため、
生産するアイテムのクオリティを共に向上させよう！



LEVEL
UP! ↑



アイテムのクオリティが低すぎると、魔法少女達は上手く戦えなくなり、
戦闘で死んでしまうこともある。

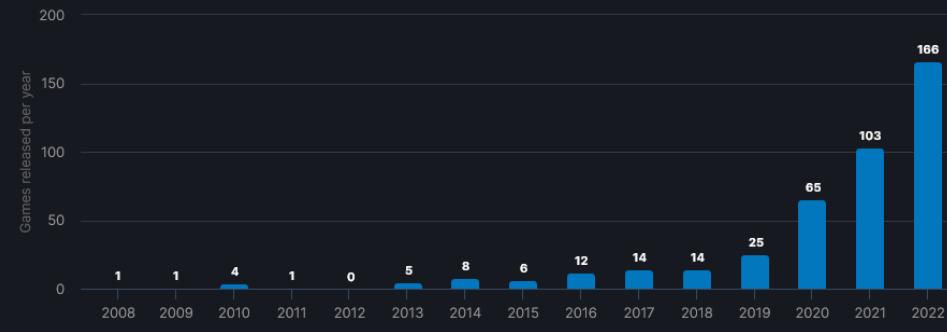
Target Analysis

ターゲット
分析

RPGの合計プレイ時間も、プレイヤーが満足できるプレイセッションの時間も長くなってきたのに対して、ユーザーの平均の暇な時間（可処分時間）が下がりつつある。そのため、RPGを体験したいのに時間がないというユーザーが多くいる。

シミュレーションRPGや作業ゲームのプレイセッションは比較的に短いため最近流行っている。

Steam "Farming Sim" Game Releases by Year



2008年から
Steamで発売された
農場シミュレーションゲームの数

Steam Game Release Summary
for Farming Sim - SteamDB
steamdb.info/stats/releases/?tagid=87918

例としては、2022年、「スターデューバレー」というインディーズシミュレーションRPGが「FINAL FANTASY VII REMAKE INTERGRADE」や「ペルソナ5ザ・ロイヤル」と近い売上を得た（値段が5分の1だけであるにもかかわらず）。

Best of Steam - 2022

store.steampowered.com/sale/BestOf2022