

ASMR

企画者：中村涼輔

プレイ人数：1人

プラットフォーム：Nintendo Switch

ジャンル：オンライン シュミレーション ゲーム

ターゲット：ASMRに興味がある人、ASMRを極めたい人

コンセプト

ASMRに興味がある人に、
ASMRの楽しさを感じてもらう

ゲーム概要

ASMR配信者となって、ASMR配信を行い
ファンを増やしていくゲーム

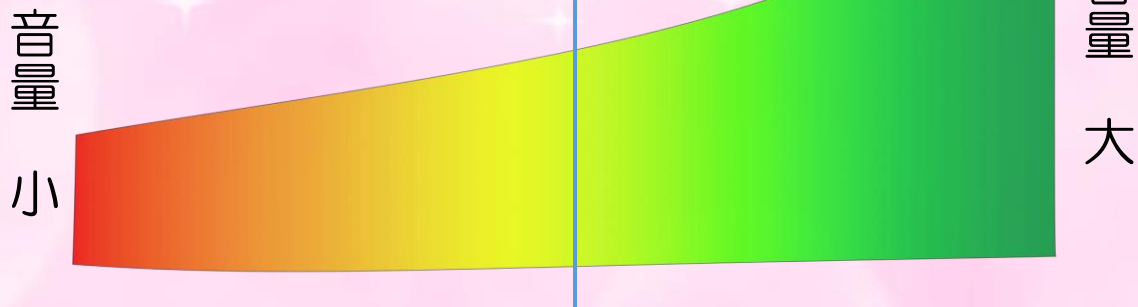
世界観

ASMR配信者になって
ファンを多く獲得して
世界一のASMR配信者を目指す

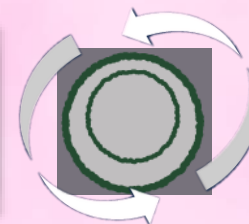
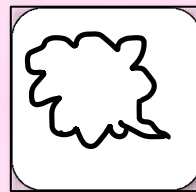


ゲームシステム

ASMR配信をやってみよう



- 1.息を吹きかけたり、スティックを回してスライムを混ぜる音を出す



- 2.音の音量が指定の**水色**のラインに近いほど獲得ファン数が増える



120,345人



- 3.音の音量が指定の**水色**のラインから遠いと獲得ファン数が減る



90,621人



ゲームシステム

ファンを獲得して
ランキングを上げよう

ランキング1000位

ファン数

100,000人



ランキング900位

ファン数

500,000人



ASMR配信でファンを獲得していくと
ランキング順位が上がり**称号**を手に入れられる