



アドミトラ

ADMITRA

ゲーム企画書

眞尾 一颯

ジャンル

プレイ人数

プラットフォーム

：アクティブタワーディフェンス

：1人（オンライン対戦あり）

：PC,PS5,Xbox,Switch

コンセプト



「タワーも行動し、戦いに加勢する一人二役なアクティブタワーディフェンス」

[世界観]

舞台は、デジタル空間。この世界では簡単に他人を信頼することはできない。プレイヤーは「執行者」と呼ばれる戦士達と「契約」を結び、崩壊しつつある秩序を取り戻す為に戦います。

[ターゲット]

タワーディフェンス、アクション、戦略を考えることが好きな人（10代～20代）

[本ゲームの魅力]

本ゲームは、2体のキャラクターを1人で同時に操作するという斬新なシステムでプレイヤーに未知の操作感覚を体験してもらうこと、自分で考えた戦略で勝ったときの達成感を味わうことができる点売りとして企画を行いました。

2体のキャラクターを同時に操作!?



「執行者」 (左の操作キャラ)



役割

- ・ 敵を倒す
- ・ 契約者の護衛

デメリット

- ・ 自身の強化、回復が不可
- ・ 3体倒されると敗北

画面構成

- ・ 画面は左右2分割
- ・ キャラはそれぞれ別の動きが可能
- ・ 左右のキャラで役割が異なる



「契約者」 (右の操作キャラ)



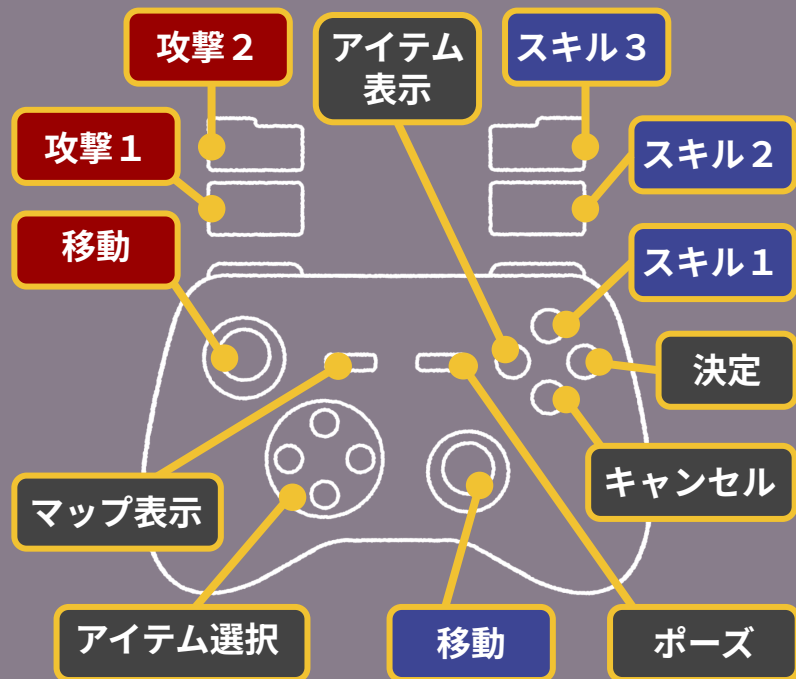
役割

- ・ 執行者の強化、回復
- ・ 生き残る

デメリット

- ・ 敵に攻撃できない
- ・ HPが0で敗北

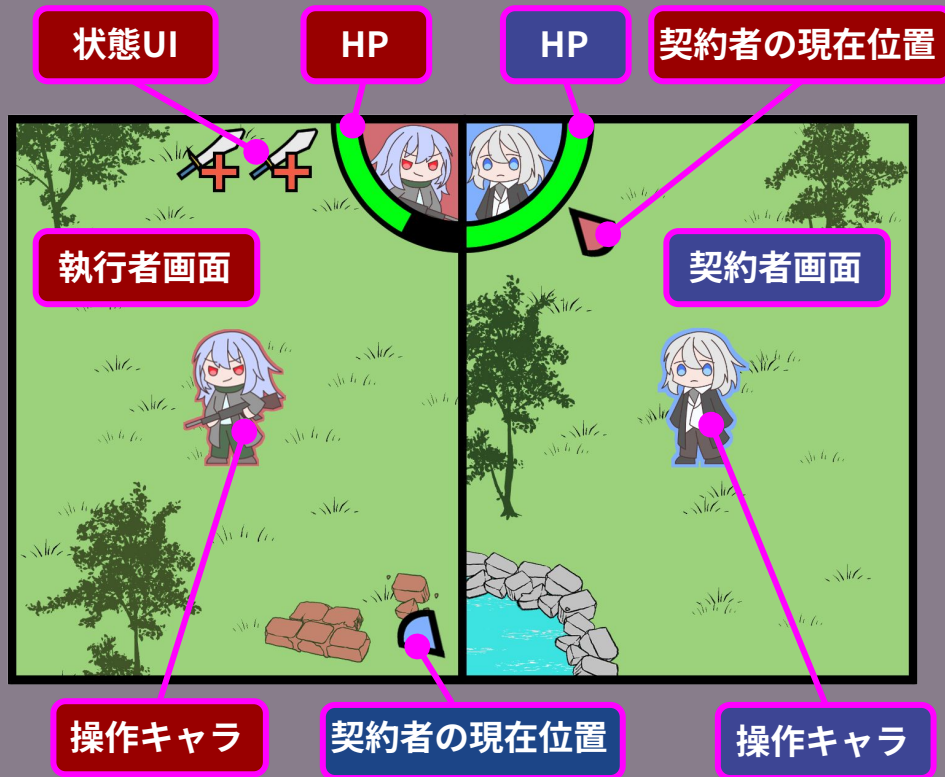
各種操作、画面説明



執行者関係

契約者関係

その他



ルール（共通）

パーティ編成について

3番目



2番目



1番目



スキル1：回復
スキル2：透明化
スキル3：執行者攻撃強化

執行者は3体編成で、倒されると次の執行者が契約者のいる場所に召喚される。攻撃方法は執行者によってさまざま。

契約者は1体編成で、任意のスキル3つを選択してプレイ中に使用することができる。

ソロモードルール

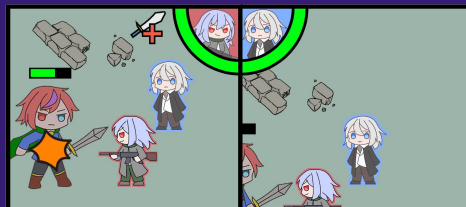
[勝利条件]

各ステージによって異なる。

[ゲームオーバー条件]

自分の契約者が倒される。または、自分の執行者3体を全て倒される。

ボスを撃破せよ！



契約者を指定ポイントまで移動させろ



一定時間契約者を守りきれ



オンライン対戦ルール

[勝利条件]

自分の契約者1体と執行者1体以上が最後のペアになるまで勝ち残る。

[ゲームオーバー条件]

自分の契約者が倒される。または、自分の執行者3体を全て倒される。

[最大10人のバトルロイヤル]



倒しに行くもあり、
敵が減るまで隠れる
もあり。
戦略はあなた次第！



最後まで生き残り勝利を勝ち取れ！

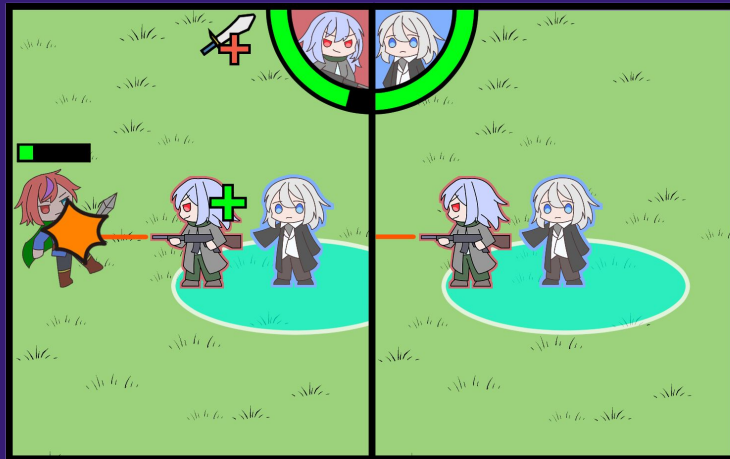
攻略のヒント 1



強敵が現れて執行者が大ダメージを受けてしまった！そんな時は...



契約者の場所まで行き、回復や強化スキルを使用して形勢逆転！



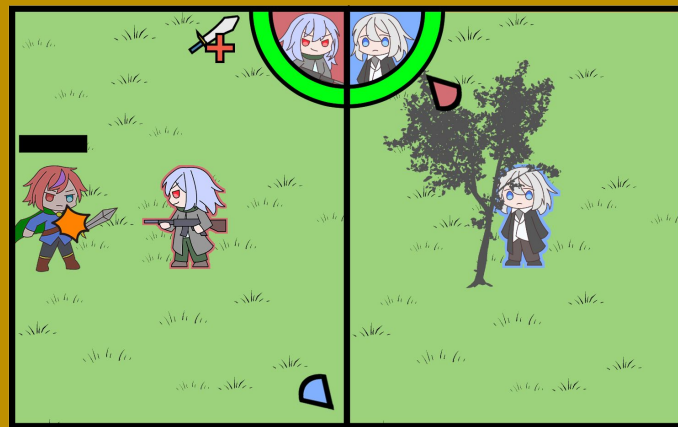
攻略のヒント 2

戦略の幅は無限大！！

執行者と契約者を常と一緒に行動させて、助け合うもあり。



契約者を安全な場所に隠れさせて、執行者で無双しに行くもあり。





この度は、ご覧いただきありがとうございました。

