

制作中

ジャンル：3D アクション RPG
ターゲット：20代～30代男女
プラットフォーム：コンシューマー・PC
テーマ：「西遊記」

「西遊記」が伝承として残る世界。
主人公たちは伝承に沿った使命を背負いながら、自身と向き合い、伝承の新たな結末を切り開いていく。

▼タイトルロゴ



Ps Ai 制作時間：5 時間 制作期間：2023 年

明朝体をベースに読みやすいシルエットを意識しながら、キャラクターや物語のイメージを取り入れました。タイトルロゴからゲームを想像してもらえることを目指しました。

▼ラフ案



Ps ? 制作時間：16 時間 制作期間：2023 年



Ps 制作時間：16 時間 制作期間：2023 年

主人公（プレイヤー）▶

性別：女

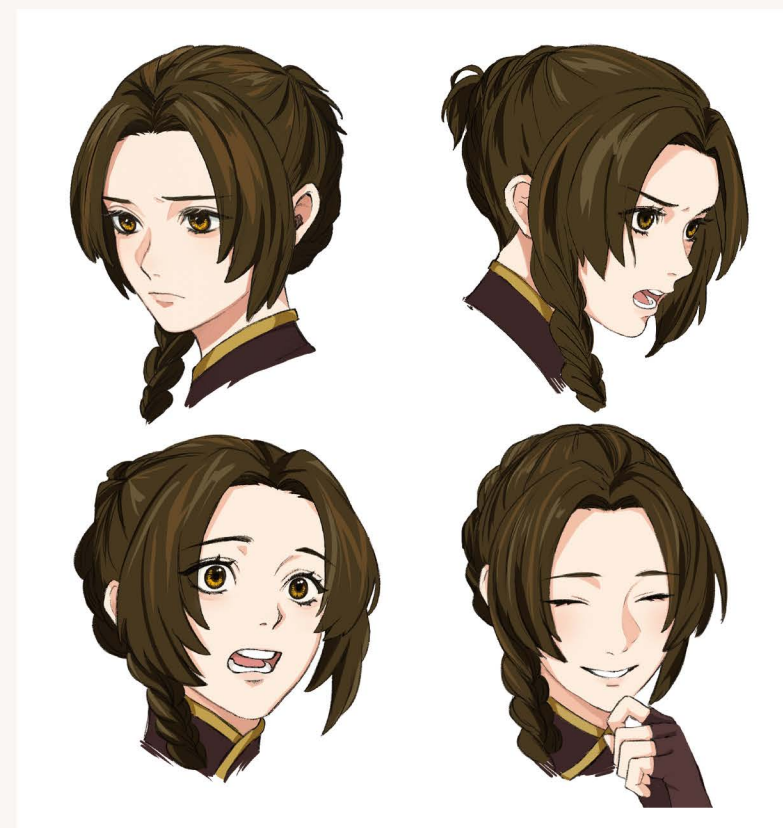
年齢：21

モチーフ：三蔵法師

真面目で礼儀正しい、優等生タイプ。
古い伝承が伝わる村出身。
突如「天竺」に向かう使命を背負い、
仲間とともに旅に出る。



対象年齢やゲームのコンセプトに
合わせて、等身高めのセミリアル
に近いデザインにしました。



▼三面図

キャラクターの設定から、礼服のようなきれいな衣装デザインと、モチーフの伝わりやすさを意識してデザインしました。



◀ 初期案

制作中

Ps 制作時間：16 時間 制作期間：2023 年

主人公（ダブル主人公）▶

性別：男

年齢：23

モチーフ：玉龍・オリジナル

女性主人公と同じ故郷だが、3年前に一人で旅に出る。

明るくポジティブで、向こう見ずな性格だが頼れる存在。旅の途中で再会する。



女性主人公とは対照的な印象をイメージしましたが、共通要素としてアクセントカラーにオレンジを入れました。

◀ 初期案



制作中

制作中

