

明日のために弱くなる

ニューゲーム
コンティニュー
オプション

どんどん弱くするRPG

チーム名



東京都 足立区立
谷中中学校パソコン部

作品タイトル

明日のために弱くなる



ターゲット

- ・最近のゲームに飽きてきた人
- ・スマホなどでゲームができる人
- ・小～大学生の・RPG好き

プレイ人数・・・1人

ゲームの目的

最近のゲームにありがちな、レベル上げや課金などで強くなるゲームではなく、レベルが下がっていく全く新しい視点で繰り広げられるRPG。



ゲームクリア・勝利条件

スタート時レベルMAXの主人公が一ヶ月以内にレベルを下げ、平凡な市民になることができればクリア。

ゲームオーバー条件

一ヶ月以内に特定のレベルまで下げることができなかった場合、ゲームオーバーとなる。
HPが0になった場合もゲームオーバーとなる。

開発進捗

製作途中 10%



備考・注意点

バグが発生する可能性がある

コンセプト

～RPGの常識を打ち破る～

通常、RPGでは先に進むにつれて

どんどん

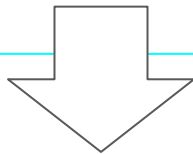
強くなっていく

しかし、それではレベル上げなどが必要だったり、

レベルを上げて

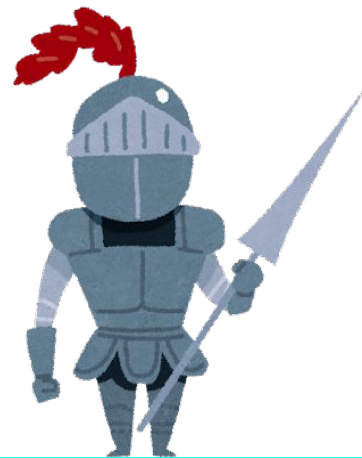
しまえば簡単

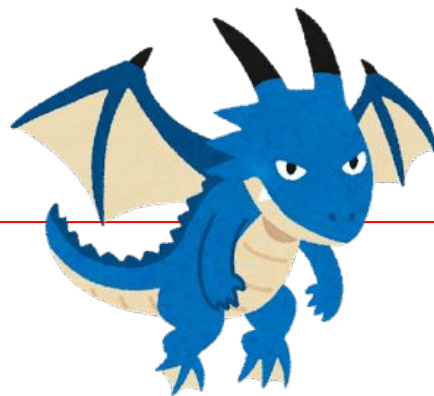
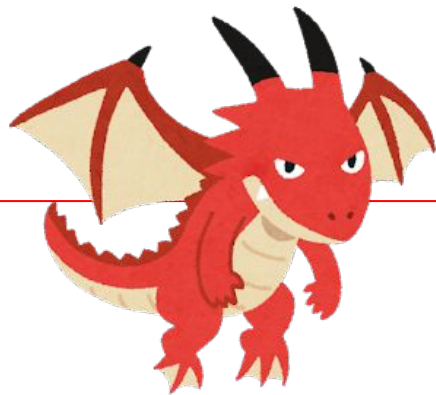
なので、



レベルを下げていくRPG

を作った！！





魅力①

最初から最強?!

・最初はレベルがMAXの状態。

そのため、寝たり、ポーシヨンを飲んだりぐうたらして、レベルを下げていく。



しかし、制限時間が

一カ月しかなく、その期間の間
でレベルを下げていかなければ、ゲーム
オーバーになってしまう。

魅力②

レベルによって
変わる戦い方！

レベルによって

使える魔法や戦い方

が限られる。

レベルが下がるごとに**MP**の量が下
がるため魔法を覚えていても**MP**不
足で使えなくなる。

通常はレベルを上げていくところ、今回のゲームではその逆の

レベルを下げることを目的

としていて、通常と違ったRPGをプレイできる。

序盤は、四天王級の**敵**で苦戦しまうが、終盤になるとスライムで苦戦してしまう。



よって、**弱い**イメージを持つ

敵に終盤で苦戦するという

斬新なゲームを楽しめる。

現在

調整中