



対象：ゲームしながら簡単に体を動かしたい、
けどがっつり運動はしたくない20代

-3Dリズムシューティングゲーム-

Re:napse

田中香帆



System Re:napse ブート 起動

脳死者の微弱な電気信号を観測し、増幅させることで脳を活性化させることで元の状態に戻す新システム、『System Re:napse(システム・リナプス)』。

その操作者であるプレイヤーは脳死者の電気信号を観測し、脳の活動を活性化させることが目的だ。

プラットフォーム

PC,PS4,PS5



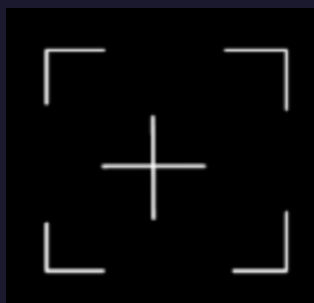
VR使用時：VRリモコン



VR不使用時：XboxコントローラまたはPSコントローラ

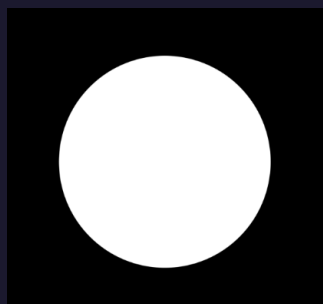


アイテム・UI



回収カーソル

回収フェーズでのみ扱うカーソル。ボタンを押しながらシナプスに応じたアクションを起こす必要がある。



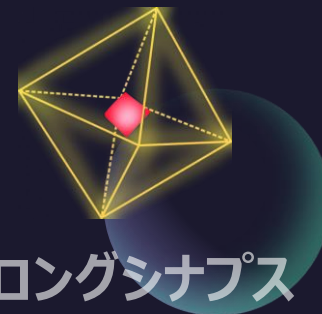
制御カーソル

制御フェーズでのみ扱うカーソル。ボタンを押しながらノーツを斬るように振りぬくことで制御シナプスを回収する。



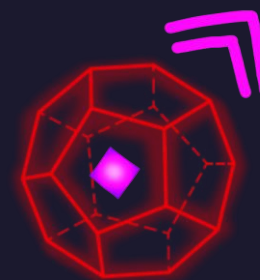
通常シナプス

ボタンを押して回収する基本的なシナプス。



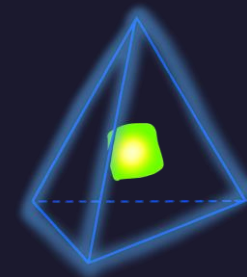
ロングシナプス

シナプスの先に尾が伸びており、その間ボタンを長押しすることで回収するシナプス。



フリックシナプス

矢印の方向にボタンを押しながらはじくことで回収するシナプス。



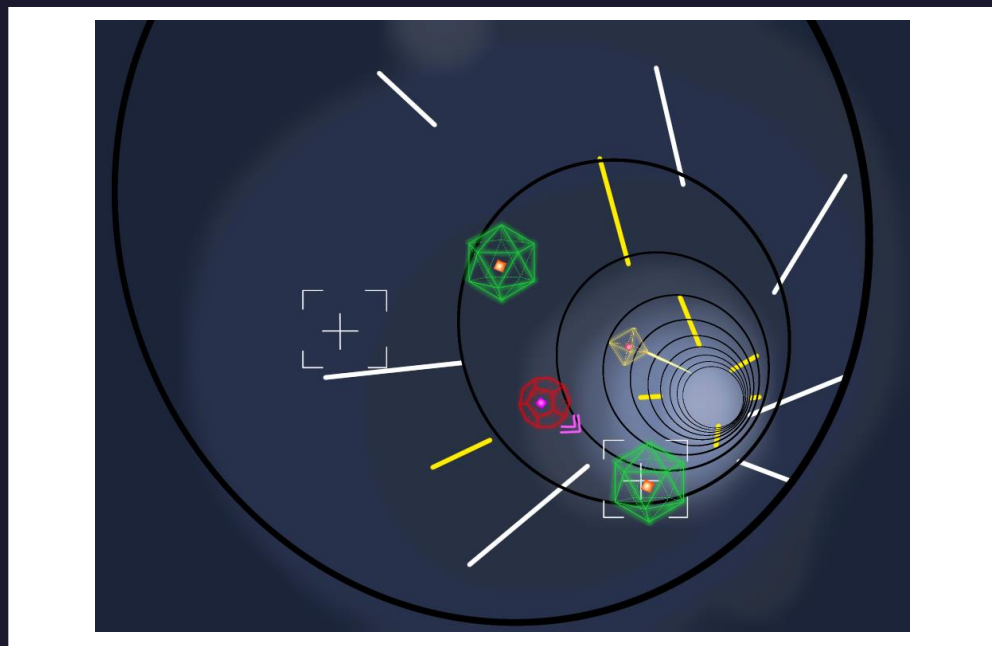
ノイズシナプス

ボタンを押しながら両断するように振りぬくことで扱うシナプス。

操作方法①



回収フェーズで基礎スコアを、制御フェーズでスコア倍率を算出することで最終スコアを決定する。



1. 回収フェーズ
リモコンを画面に向けて照準を合わせ、前から流れてくるノイズシナプス以外のシナプスをそれぞれの方法に合わせて回収。
2. 制御フェーズ
回収フェーズと違い前から流れてくるのはノイズシナプスのみで、コンボを繋ぐことによって倍率が上がり、コンボが切れると倍率は初期化される。

ステージ中に流れるビートに合わせてシナプスを回収することでより高いスコアを獲得できる。

操作方法②

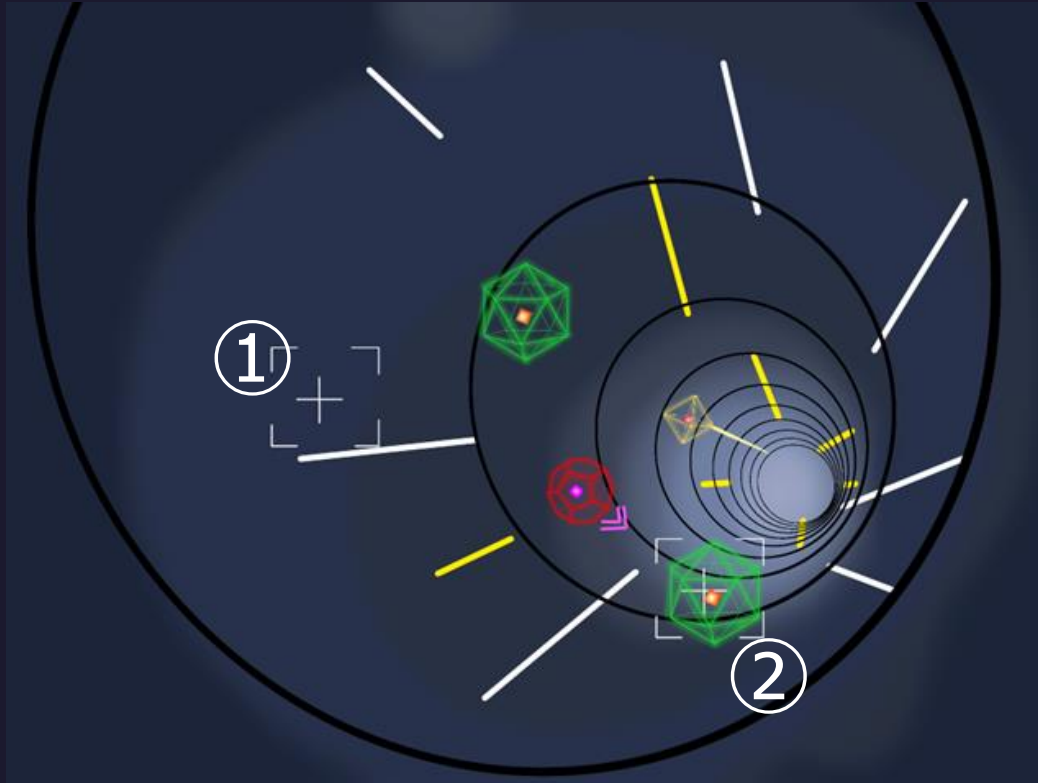
VRリモコン使用时



- ①左カーソル移動
- ②右カーソル移動
- ③左カーソルアクション活性化
- ④右カーソルアクション活性化、決定ボタン

操作方法③

コントローラ使用时



- ①左カーソル移動
- ②右カーソル移動
- ③左カーソルアクション活性化
- ④右カーソルアクション活性化
- ⑤選択ボタン(MENUやタイトル画面など)
- ⑥決定ボタン

このゲームの面白さ

- ・コンボを繋げることで記録が飛躍的に伸びる爽快感と達成感
- ・BGMと光の連動による没入感
- ・景色やシナプスが前から流れてくることによる疾走感

