



お客様の中に

探偵は
いらっしやいませんか!?

企画原案書

日本電子専門学校 辻本 優妃奈

■基本情報

ジャンル : マルチプレイ推理ゲーム
プレイ人数 : 2~4人
対応機種 : PC、Nintendo Switch
コンセプト : 連携して謎を解く**協力**の面白さ
ターゲット : 普段マルチプレイゲームを
オンライン上で遊ぶゲームー

ゲーム概要

1人1人**違う**方向から、**変**わっていく絵を見て

情報を話し合う**マルチプレイ** 3D間違い探し

指摘した間違い
・ドアが半分開いている



テーブルの上には
何もなかったと思います



左の絵は正しい絵。
右の絵は犯人の証言で
徐々にに変化する間違った絵。

違う絵を見ている
仲間に**情報伝達**！
部屋の様子を説明！



指摘した間違い

・ドアが半分開いている
・椅子の色は白だった



え？ああ…すみません。
勘違いでした。
椅子は黒でしたね。



指摘すると絵は**変化**！
同じ間違いでも指摘する順番で
変化する内容は**変わる**！

マルチプレイのおもしろさ

絵を見る方向は全員**別々**！ 見つける間違いも**バラバラ**！



テーブルに
本がある！

本棚の本と
同じ内容かな



花の絵が
飾られてるね

何色の花？
赤だったりする



どんな間違いを誰から指摘するか？
→ 仲間との**話し合い**が攻略の力ギ！

推理のおもしろさ

犯人の証言は指摘した間違いによって**変化**！

指摘する順番、指摘するタイミングによって同じ間違いでもその後の展開が**変わる**！
犯人を最も追い詰められる瞬間をじっと見極めること！



テーブルの本の間違いを発見

すぐ指摘

泳がせる



犯人は勘違いだと弁明

椅子に関する証言は
もう出てこない



テーブルに関する証言

本から派生して
他の情報が出てくる

コンセプト・ターゲット

連携して謎を解く**協力**の面白さを体験してほしい

マルチプレイゲームと
推理の組み合わせは少なく
新しい体験を提供できる

+

絵が変化することで
最後まで犯人が分からない
既存の推理ゲームとの**違い**

既存の推理ゲーム好き以外の**新しい**ターゲット

→ 普段マルチプレイゲームを
オンライン上でゲーム仲間と遊ぶゲームー