



恐怖の追跡者

プラットフォーム: Steam

ターゲット: 恐竜による恐怖感や緊張感を味わいたい人
ホラーや怖い恐竜が好きな人

ジャンル: 3Dステルスホラーアクション

プレイ人数: 1人

総合学園ヒューマンアカデミー広島校
ゲームカレッジプランナー専攻 2年
沼田 理貴

ゲーム概要

記者である主人公は、
良い記事が無く困っていた。
そんな時、とある研究所で
法律を無視する研究をしていると
タレコミがあった。
この機を逃さないと研究所に
潜入するあなただが、
後に後悔することとなる…



コンセプト・流れ・操作方法

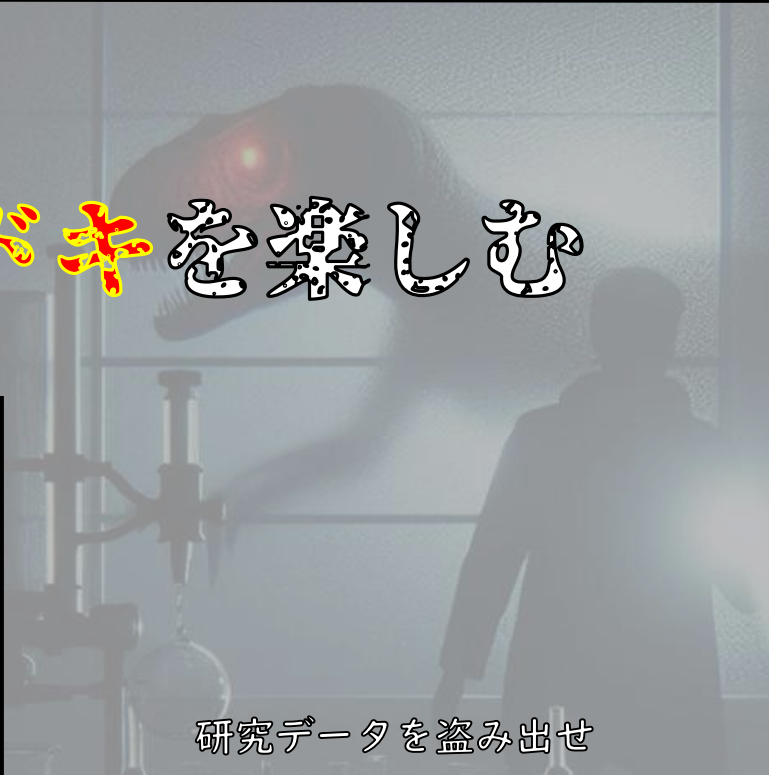
隠れて、探す
そんなドキドキを楽しむ

操作方法

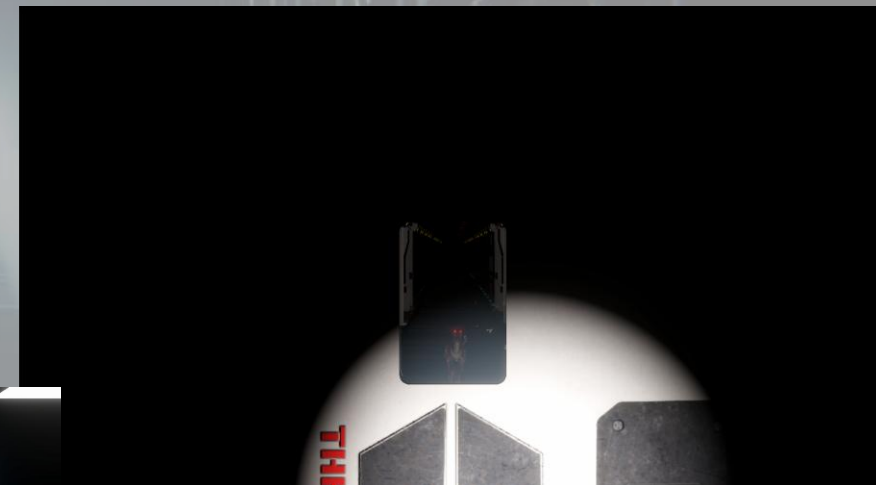
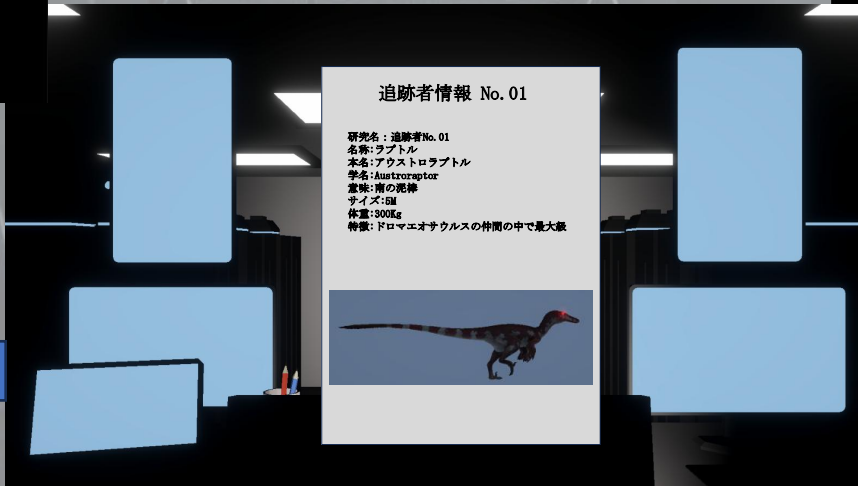
基本操作は「取得」「走る」
「使用」の3種類



急いで脱出しろ



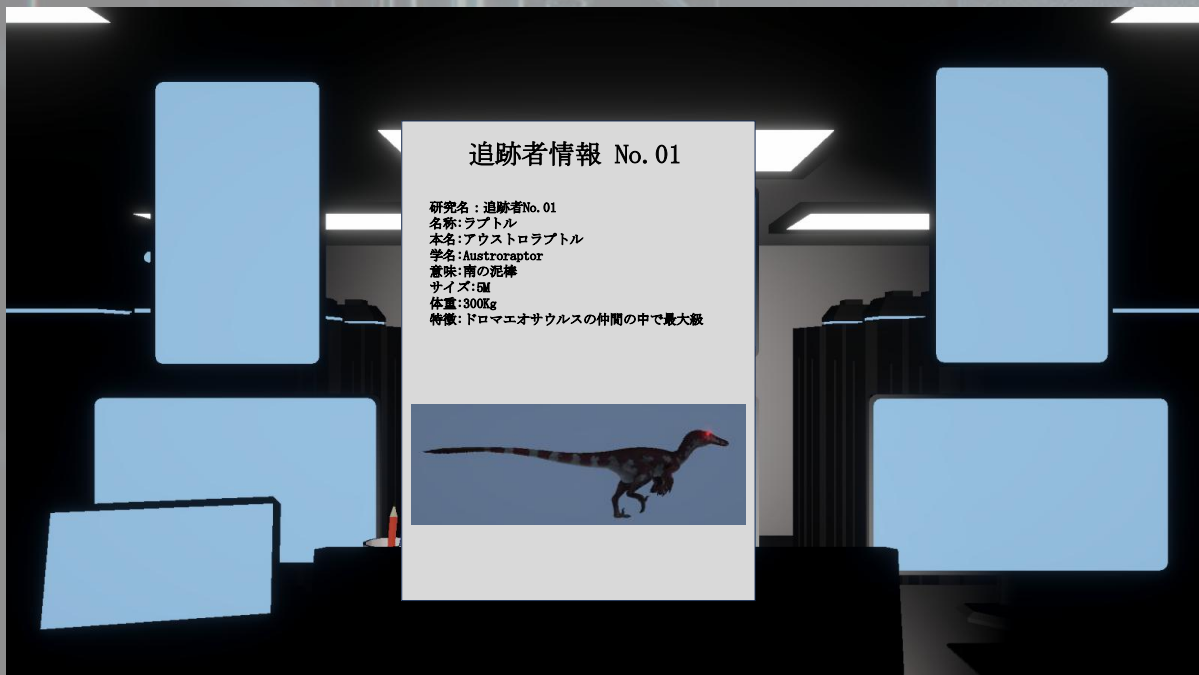
研究データを盗み出せ



追われているなら部屋に逃げ込め

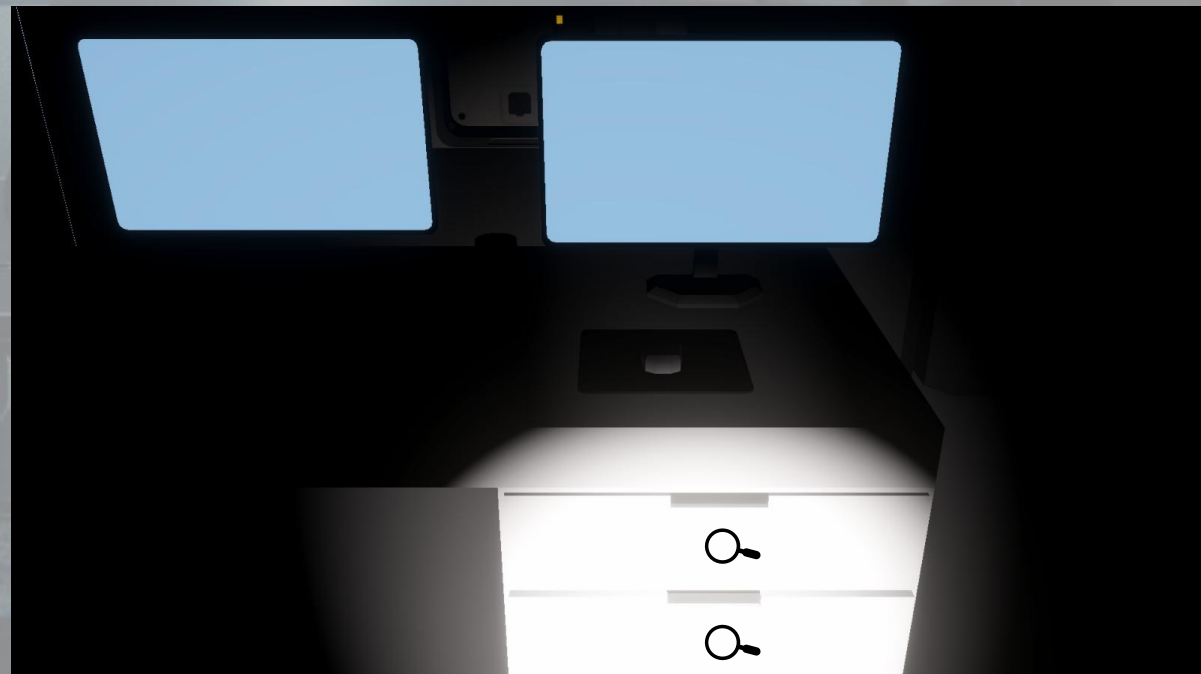


研究所には様々な**研究データ**が落ちている
それら全てを回収しよう



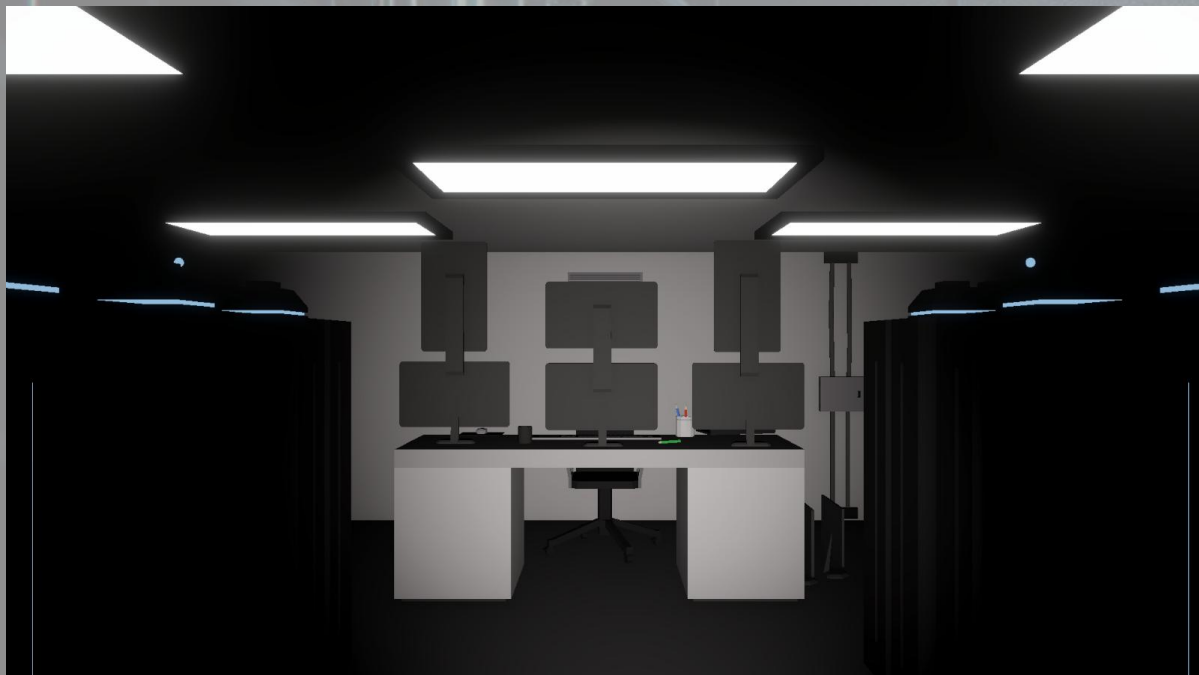
研究データは様々
研究所の事～追跡者の事まで
全てのデータを見つけ出そう

研究データはPCの中～タンスの中まで
色々な場所に存在する
隅々まで探索しよう



逃げる

追跡者から躲すには部屋に
隠れるのが一番手っ取り早い



部屋は**安全**で研究データが
落ちている場所
逃げる場所には最適だが...

突如ドアの開閉が制御不能に
どこかで**修理**しないと安全な場所が
存在しなくなってしまう...



エンディング

エンディングは**数種類**ある

君はどのエンディングを見ることができるのか

分岐点

何が原因で**分岐**するのか
考えて攻略しよう



捕食されて
バッドエンドか...



無事脱出して
ハッピーエンドか...