



「ロスト・アイリス」

ジャンル：2D アクション RPG

プレイ人数：1 人

プラットフォーム：PC

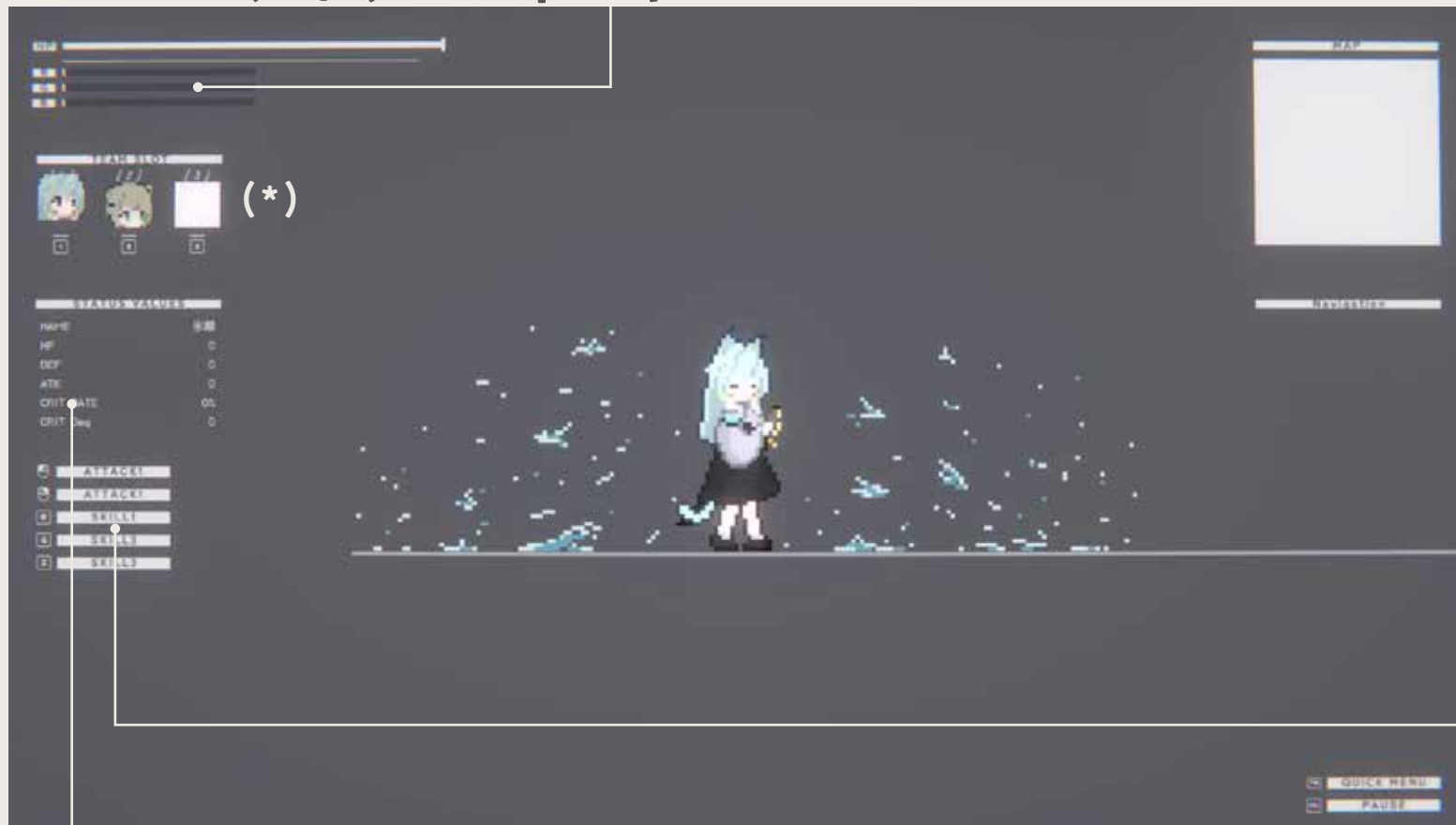
作者：ゆずみみ

story

荒廃した世界に点在する廃墟には、貴重なアイテムが眠っている。
主人公は借金返済のため、それらを回収・取引する企業の命がけの探索員として働いている。
高報酬の危険な任務をこなすうち、やがて世界の裏で進行する陰謀に巻き込まれていく。

ゲーム画面

HP アイリスエネルギー



ミニマップ

ナビゲーション
次に向かうべき場所などを表示。

各種スキル

キャラクターのステータス

出場させているキャラクターの各種パラメータ、状態を表示。

(*) キャラクターの編成

キャラクターを3人選んで探索へ進む。3人の中から切り替えながらプレイする。

コンセプト

敵を倒し、マップを広げ、アイテムを拾い、廃墟を攻略する

スピード感のある戦闘の**爽快感**

- ・キャラクターを切り替えるとステータス上昇などの効果を得られる。
- ・キャラクターの切り替え・各種スキルで攻撃を叩き込む。

相性を考えた戦い方による**戦略性**

- ・「アイリスエネルギー」の管理。
- ・3人のキャラクターの編成や出場させるタイミング。
- ・キャラクター・装備をそれぞれのマップに合わせて変更。

探索での**成長要素**

- ・貴重なアイテムを入手できた場合高価で売却でき、借金返済に近づく。
- ・入手したアイテムを用い、キャラクターを成長させられる。

ゲームシステム

アイリスエネルギー (IE)

Red・Green・Blue の 3 種の属性パラメータ。各種の合計値には上限がある。

消費

- ・主に攻撃系スキルのコストとして特定の属性の IE が必要。

獲得

- ・IE 獲得系スキルによって獲得。
- ・ダメージを与えられた場合、その攻撃の属性の IE を獲得。
- ・キャラクターによって必要な IE の属性は異なる。
 - 異属性の攻撃を受け IE の上限値に達した場合、一部スキルが使えなくなる。
- ・敵にも IE の概念がある。
 - 異属性で攻撃し IE 上限に達すると敵のスキルを封じられるが、被ダメ時のリスクが上昇する。