

Beat Cube Rush

企画概要書

日本電子専門学校 竹内 季空

◆基本情報

- ・ 対 応 機 種 : Windows
- ・ ジ ャ ン ル : ハイスピードアクション
- ・ プレイ人数 : 1人
- ・ ターゲット : ハイスピードなゲームが好きな20代男性

コンセプト・ゲーム概要

コンセプト

ハイスピードで進み続けるアクションを体感させる！！

ゲーム概要

タイミングに合わせプレイヤーがステージのギミックをこなしていくハイスピードアクションゲーム

クリアの条件

ステージをクリアするためには、2つの条件が存在する！

音符を集める

&

ゴールまで到達する



ゴールまでの時間 + 音符の取得数でスコアを算出する

ゲーム画面

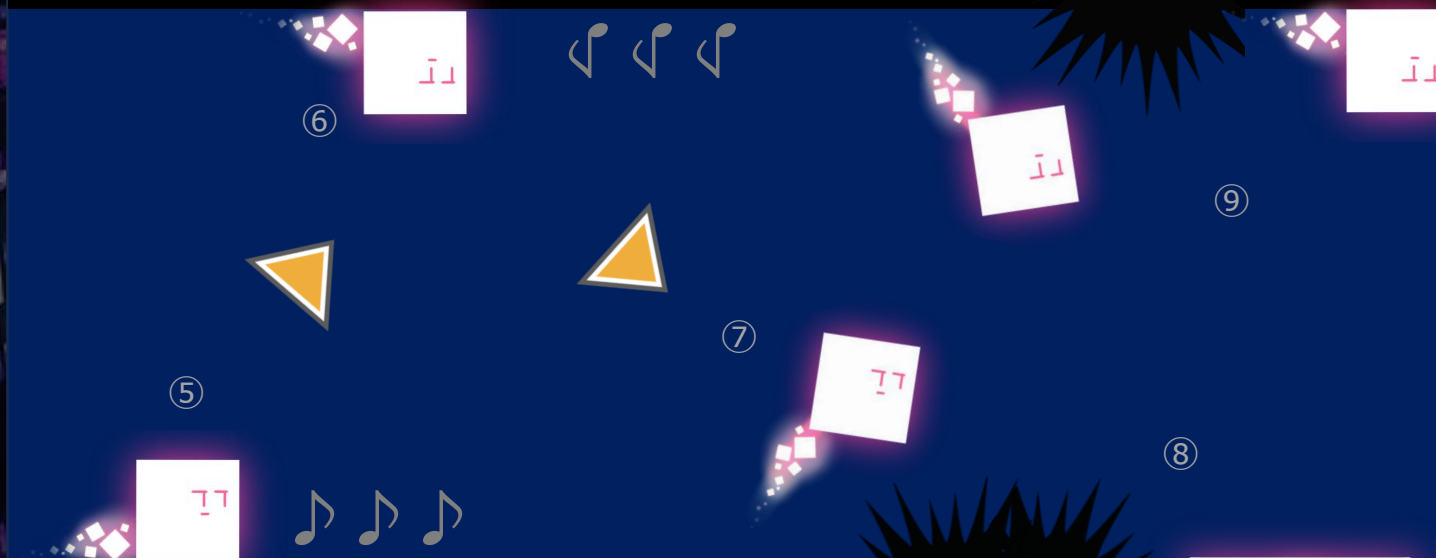
上下の張り付き & ジャンプで障害物だらけのコースを攻略しろ！

■ × 999 ①

Stage 1-1 ②

③ 00:00

④ ♪ × 0



①残機

②ステージ

③タイム

④集めた音符の数

⑤プレイヤー

⑥上下の移動

⑦ジャンプ

⑧障害物

⑨上方向のアクション

協力しよう

普通にギミックを超えてもいいのだが、BGMのリズムに合わせてプレイすることによって、早く進むことができる！

■ × 999

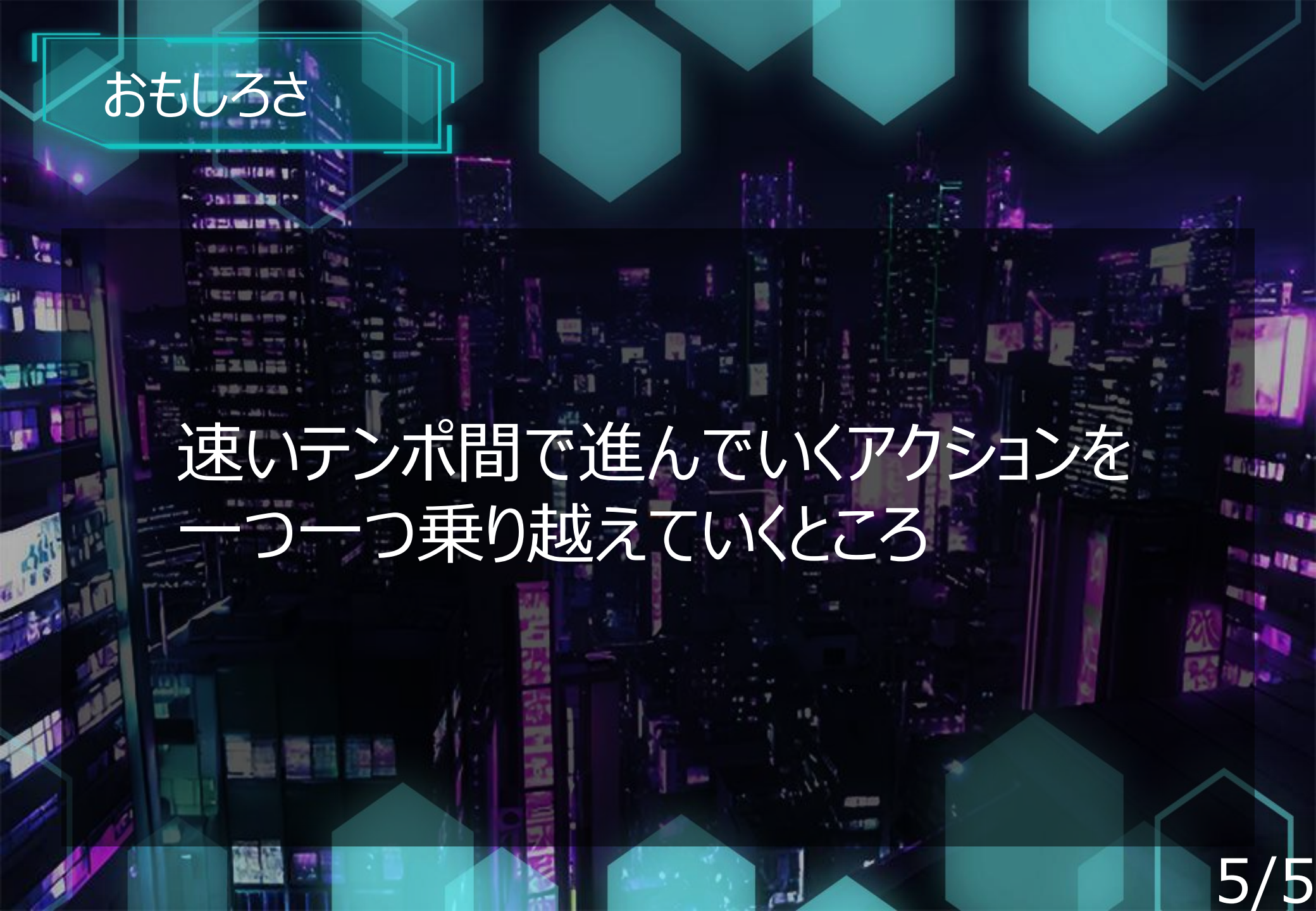
Stage 1-1

00:00

♪ × 0

ズンチャ ズンチャ！！





おもしろさ

速いテンポ間で進んでいくアクションを
一つ一つ乗り越えていくところ