







オリジナル キャラクター



制作時間 70h

△16659

concept

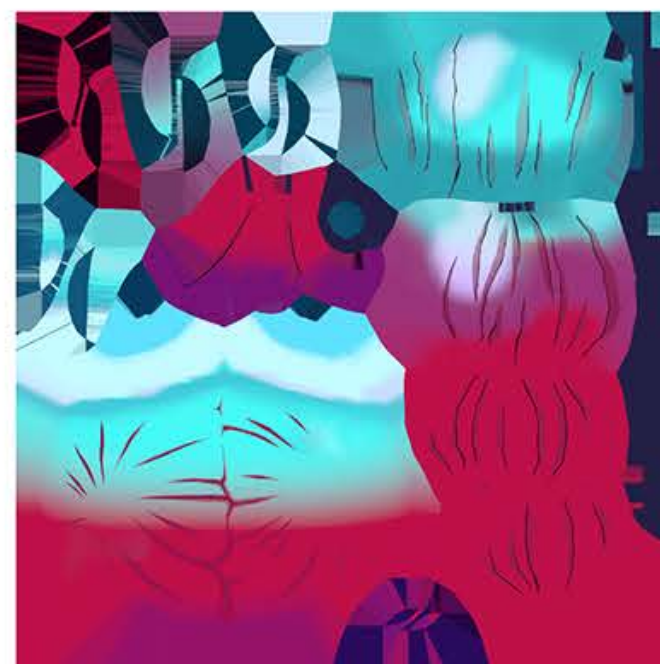
「どこか掴めない敵キャラクター」をイメージし、オリジナルキャラクターを制作しました。
コンセプトは「宇宙人 × ピエロ」で、キャラクターデザインをするにあたって髪型と配色で宇宙を表現、服のシルエット等でピエロイメージを意識しています。
「どこか掴めない」というイメージを表現するために、ピンク～青系のグラデーションをかける事で、中間色に紫色を見せ、ミステリアスな印象を与えています。

このモデルは、制作目標としてデータ量の削減を意識し、2万ポリゴン以内・テクスチャ枚数4枚までを目指し制作にあたりました。

最終的なルックのイメージとして、2Dイラストのような印象を目指しました。



texture



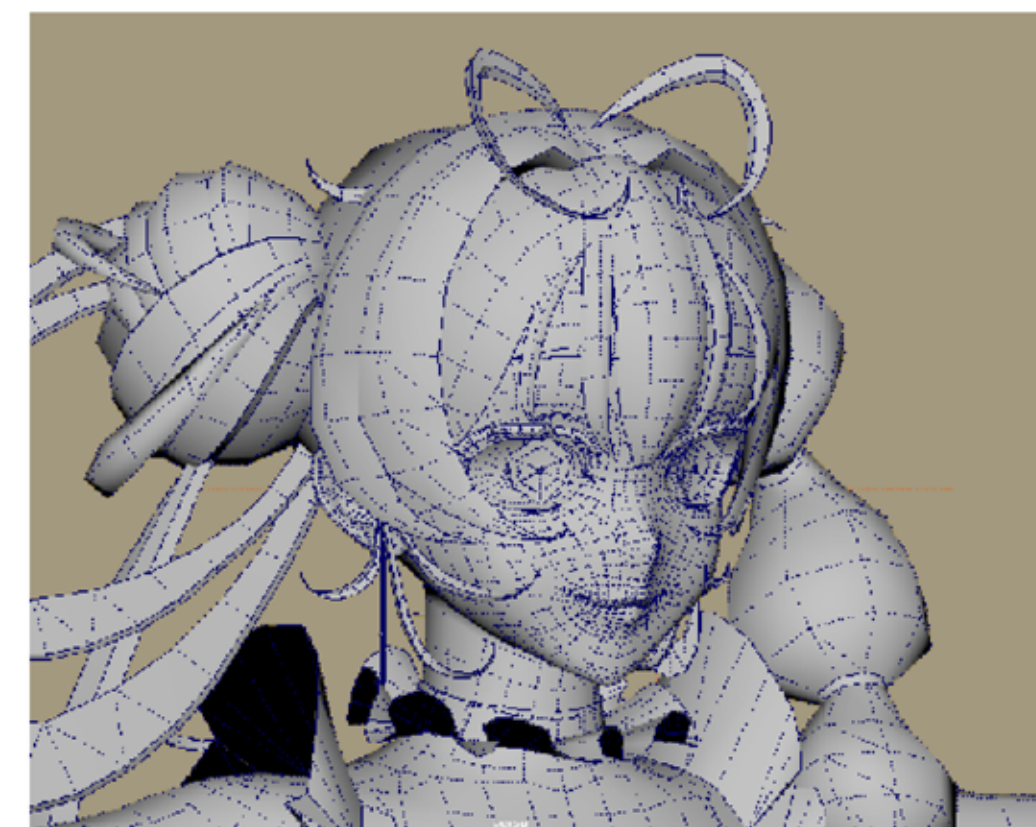
テクスチャの枚数をなるべく減らせるよう、UVの配置には特に気を付けていました。
また、左右同じのUVは重ねて配置するなどをしてUVの節約を実現しています。

detail



横顔になった時に、
鼻先の点が不自然に浮かない
よう、頂点を一部凹ませ
鼻の点が内部に隠れるように
しました。
鼻がフェイスライン内に
収まっている時には、
鼻の点は描画されているよう
調整しています。

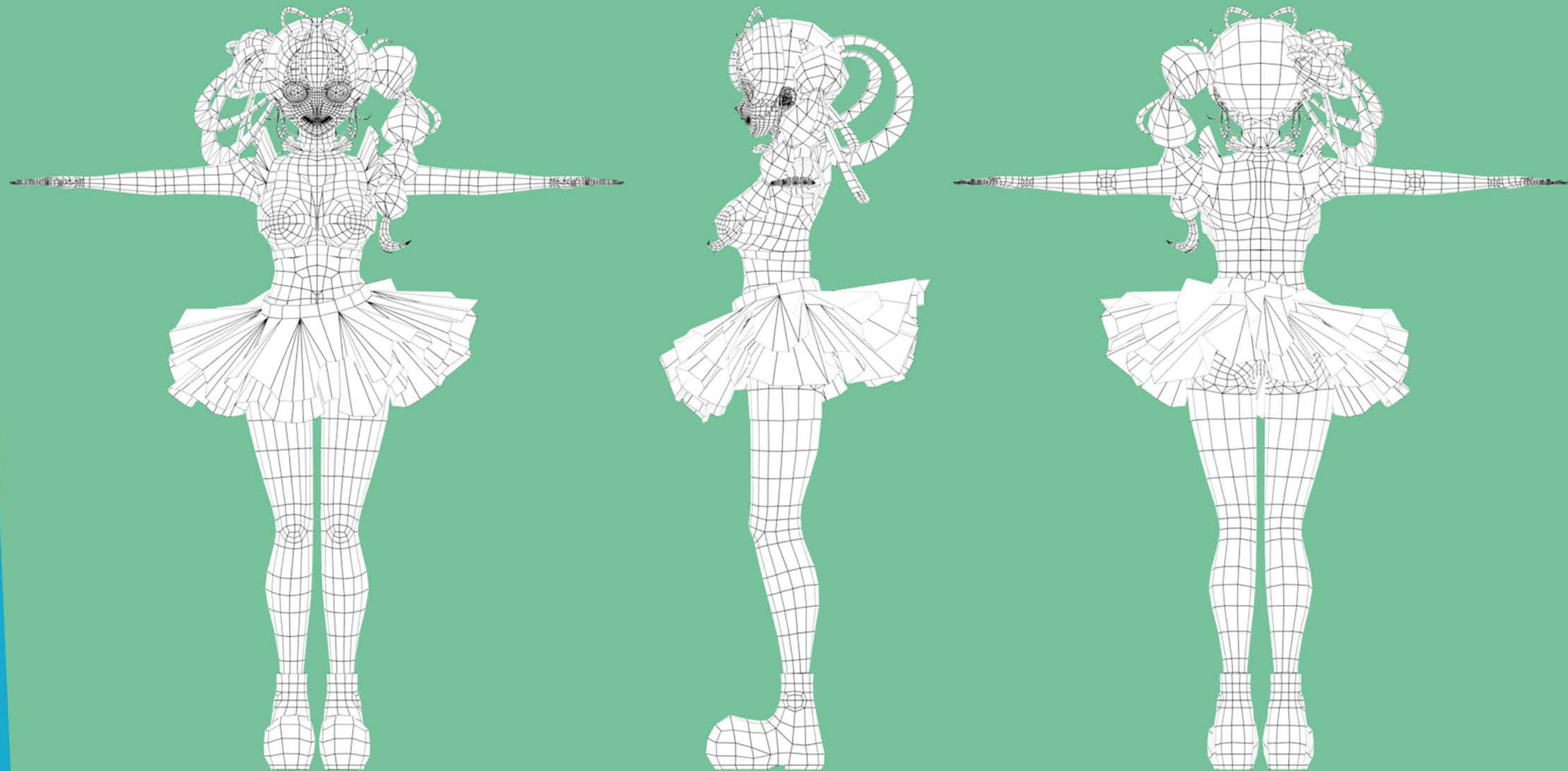
どの角度から見ても、
フェイスラインが綺麗にな
るよう、また角度によって
キャラクターの印象が変わ
りすぎないように制作してい
ます。



2Dに近いルックを目指す上でも、
常に綺麗なモデルを制作出来るよう、
テクスチャがない状態でもキャラクター
の魅力が十分に引き出されている状態を
心がけました。
頬が出過ぎていた状態の時には、
フィギュアの造形を参考にしました。

wireframe

ポリゴン数削減のため、顔周辺・手・関節のよく見えるところにはポリゴンを多く割り、後ろ髪や見えない部分には極限までポリゴンを減らせるよう努めました。



コンセプト
→ 謎の少女
本名/ニックネーム
→ 17-ル
性別、年齢、国籍
→ 女性? 17-うさぎ
居住地 → 昔うさぎ 今地方の組織
人種、種族 → うさぎ人
家族、配偶者、恋人 → なし

宇宙人の敵のふ
奇妙なサーカス団員
敵? 味方? な
サーカス団

行動原理
- 目的
→ 地球を1人で団員

【コンセプト】
【本名/ニックネーム】17-ル
【性別、年齢、国籍】
【国籍、居住地】サーカス団
【人種、種族】
【家族、配偶者、恋人】
【容姿、容姿】美しい
【服装、アクセサリ】ゴシック
【印象】可愛い
【物語の中での役割】地球人に心酔する
【夢、目的、行動原理】~~大敵を倒す~~ 地球を1人で
【性格、癖】何も考えていないから...
【美点、欠点】人々を魅了する
【知性、知識レベル、健康状態】
【好きなもの、嫌いなもの】
【口調、言語】地球語と宇宙語
【能力】
【履歴、過去の重大な出来事】
→ 地球で

【コンセプト】
【本名/ニックネーム】17-ル
【性別、年齢、国籍】
【国籍、居住地】サーカス団
【人種、種族】
【家族、配偶者、恋人】
【容姿、容姿】美しい
【服装、アクセサリ】ゴシック
【印象】可愛い
【物語の中での役割】地球人に心酔する
【夢、目的、行動原理】~~大敵を倒す~~ 地球を1人で
【性格、癖】何も考えていないから...
【美点、欠点】人々を魅了する
【知性、知識レベル、健康状態】
【好きなもの、嫌いなもの】
【口調、言語】地球語と宇宙語
【能力】
【履歴、過去の重大な出来事】
→ 地球で

