



MagicDeck

ローグライクアクション × カードバトル

“リアルタイム・フェーズカードバトル”

攻防がリアルタイムで入れ替わるターン性
常に時の流れる戦場での新感覚カードバトル

1人プレイ プラットフォーム:PC



ゲーム内容

重要なのは **シナジー** による **デッキ構築**
組み合わせ次第で無限の戦略が生まれる！



多彩な**強力なカード** 同士のシナジーで
敵をまとめて撃破！



追加効果
持続時間 +3秒
mana消費量 -1



追加効果
攻撃力 +3
攻撃範囲 +20%

結合システム

攻撃スキルと防御スキルを**結合**
結合したカードは攻防フェーズごとに
手持ちのカードがひっくり返る！
さらに**追加効果**でシナジーも発生！

ゲームギミック

攻撃カードが使用可能
蓄えたmanaで一網打尽の
爽快アタック

追い詰める！

20秒
攻撃フェーズ



防御フェーズ

15秒

凌ぎ切れ！

防御カードとmana蓄積で
次の反撃へ繋げる
防御カードが使用可能



ゲージによってリアルタイムに
変化する**攻撃/防御**フェーズが生む
戦略性の高い**革新的**バトルシステム



そして**防御面**の
追加効果発動！
ひっくり返る！
攻撃面に

フェーズが変化すれば



結合されたカードも

防御面に
ひっくり返る！
そして**攻撃面**の
追加効果発動！

自由に移動し
敵の攻撃を避ける



フィールド
と
自由な
スピード



時を遅らせ
戦略を練る

デッキ構築

アイテムによるシナジー
ショップや敵から得られるアイテム
カードにさらなるシナジー



進むたびに強化されていく
自分だけのデッキ構築

ショップでデッキを強化
ショップでカードを売却
新たなカードを購入

自分のデッキでステージ攻略
構築したデッキで敵を一掃
ステージを攻略

新たなカードの獲得
敵やステージクリアでカードゲット