



おてんば 座敷わらしさん

--岩手によく伝わる**座敷わらし**を主人公としたステルスゲーム
様々なギミックを駆使して人間たちを驚かせよう！！--

ジャンル : ステルス、2Dゲーム

対応機種 : Windows

ターゲット : 謎解き、ステルスゲーム好き



ゲーム内容



とある岩手の旅館が舞台。

人間に姿が見られないように、座敷わらしが旅館中に置いて あるアイテムとギミックを使って驚かせよう！

ステージごとに目標と、それを達成するためのギミックがある。制限時間内に、このギミックを作動させ、目標を達成すると**クリア**！

いたずらを成功させれば、座敷わらしの噂が広まり旅館は繁盛していく。

…しかし、制限時間内に目標を達成できないと、変に噂が広まり悪霊が住み着く旅館としての印象を持ってしまい**ゲームオーバー**となってしまう…

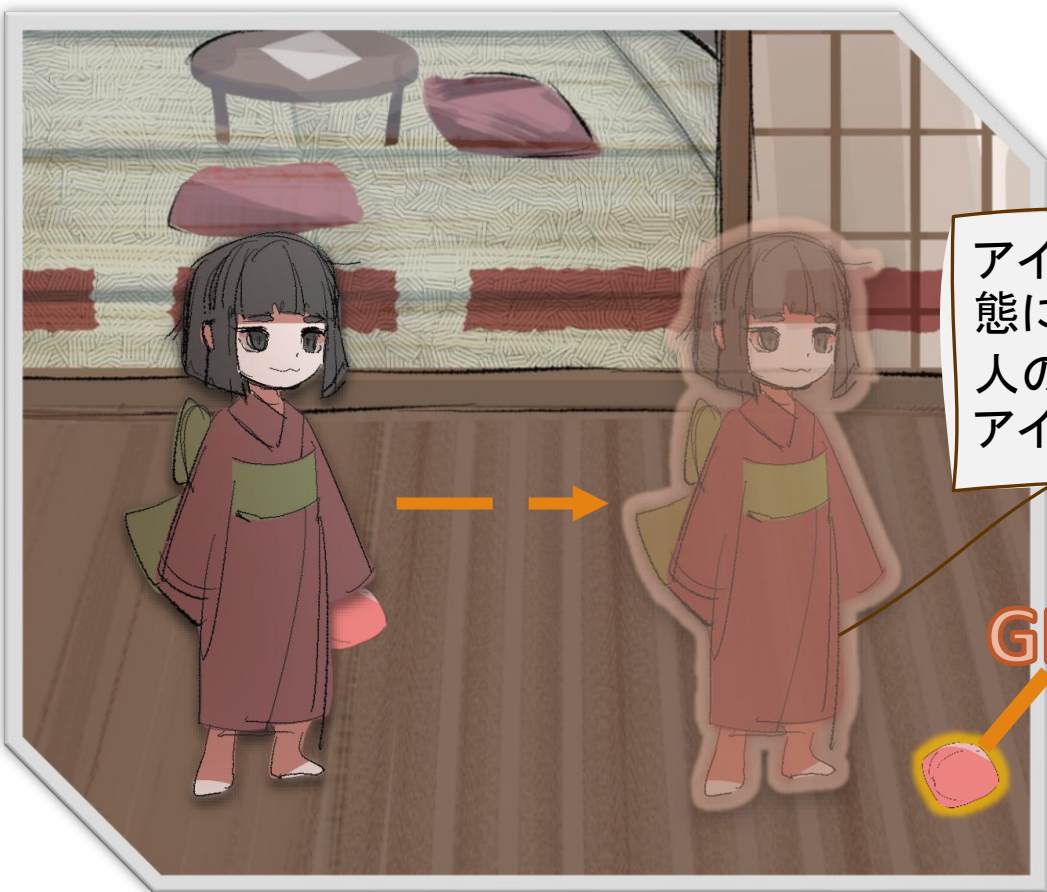


遊び方.1

WASDで移動。

近くのアイテムは発光しGETと表示され、Eキーで拾える。

左クリックで長押しでねらいを定め、離すと直線状にアイテムを投げることができる。
右クリックで、その場に置くことができる。



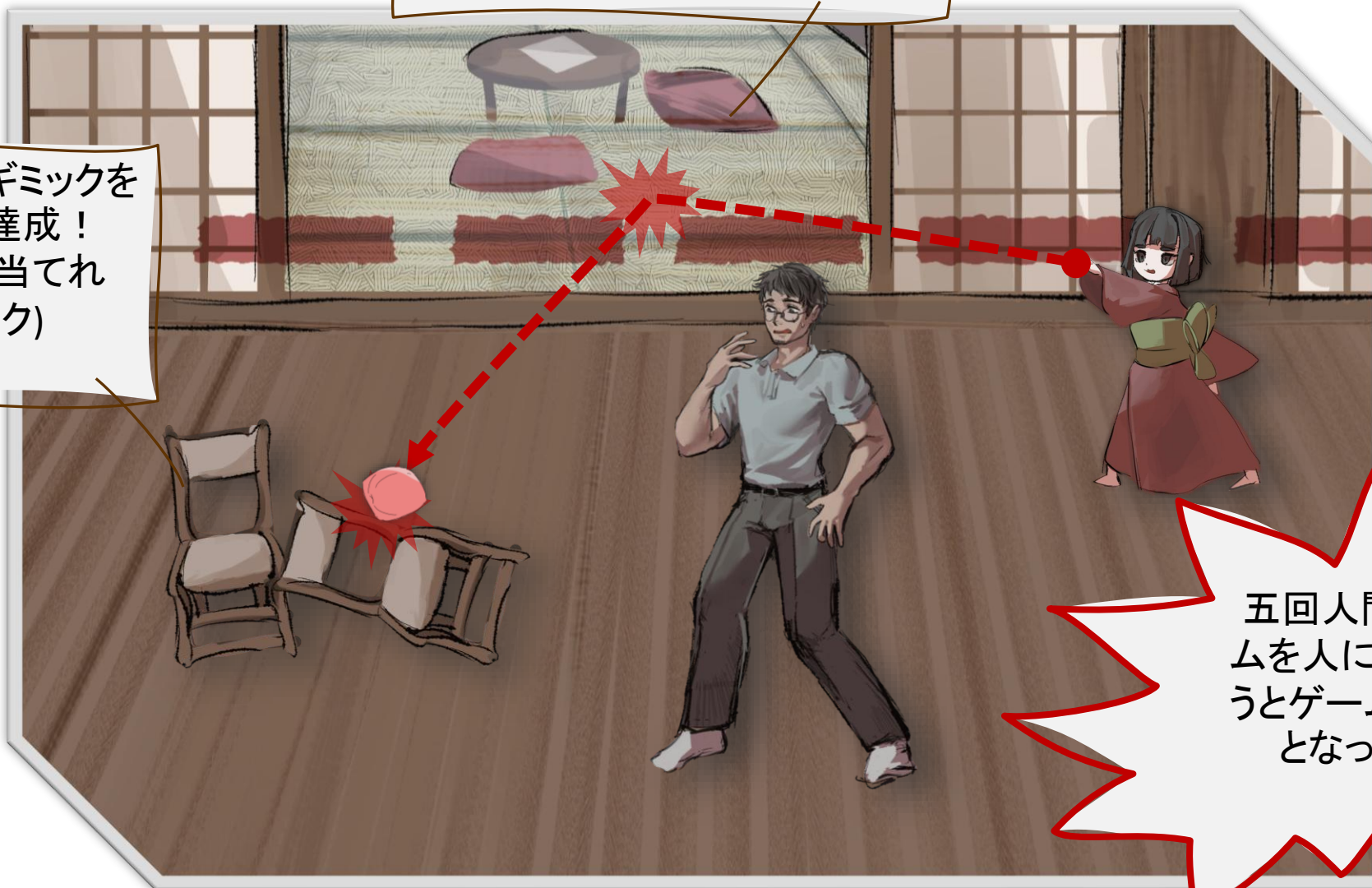
アイテムを未所持だと、透明状態になる！
人の視界に入りそうな時は、
アイテムは手放して隠れよう！



遊び方.2

赤い点線はステージの端(壁)を意味している、ここにアイテムがぶつкаると跳ね返る！

人がいる前でギミックを作動させ目標達成！
(例:アイテムを当てれば倒れるギミック)



五回人間にアイテムを人に当ててしまうとゲームオーバーになってしまう

ゲーム画面UIの説明

目標

制限時間

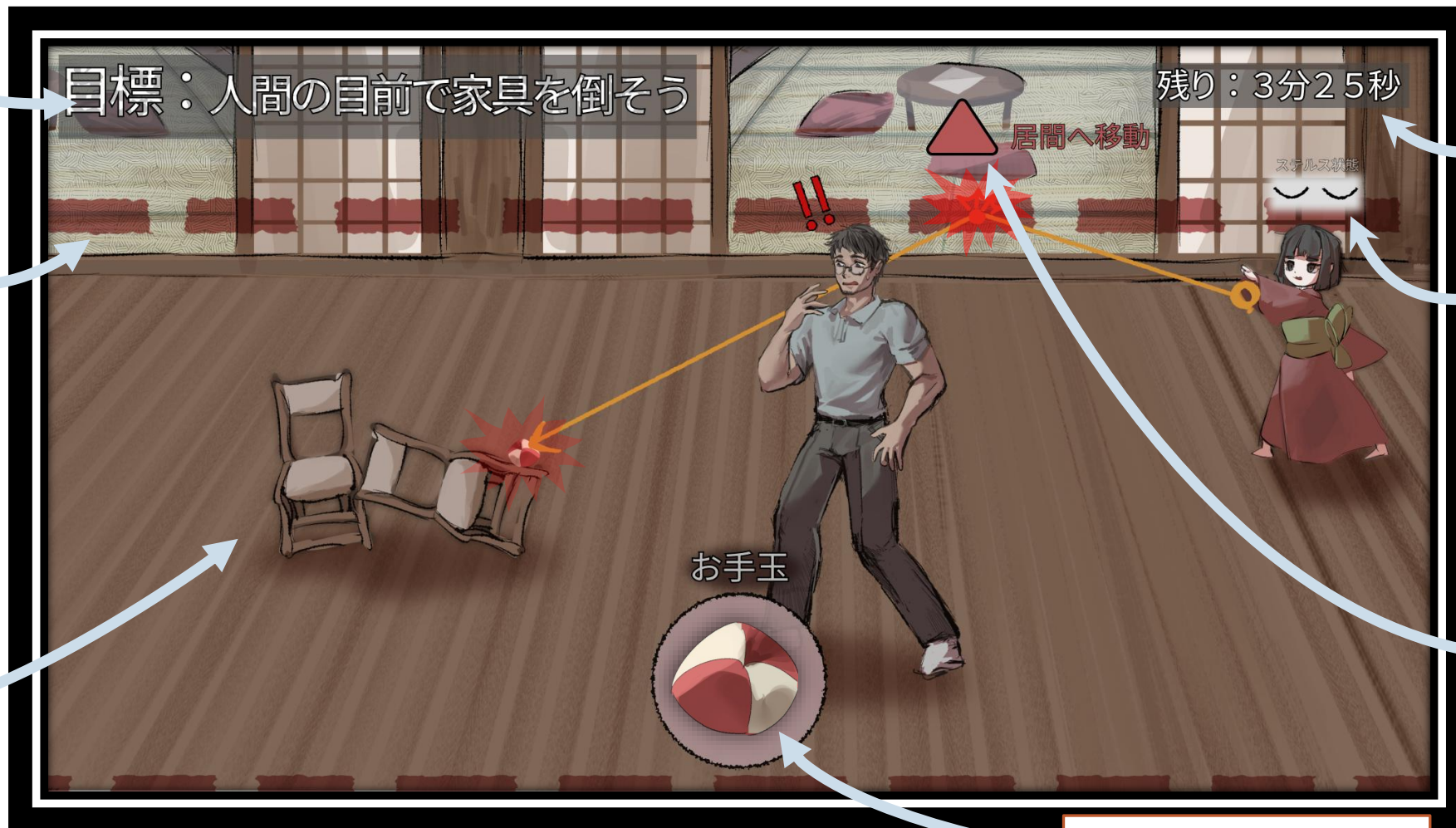
ライン

ギミック

視認状態

場所移動

所持アイテム



UI説明.1

目標



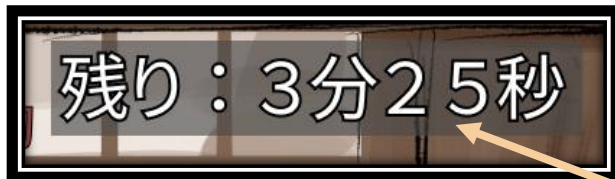
ゲームクリアの為の目標。
この目標を達成させるためのギミックを作動させる必要がある

ライン



ステージの上下の端を意味している。これ以上外には進むことができない。
また、ここにアイテムをぶつけると跳ね返る

制限時間



制限時間、これが0になる前に目標を達成しなければゲームオーバーとなる

UI説明.2

場所移動



このマークに近づくと部屋移動ができる

所持アイテム



所持しているアイテム

視認状態



現状、誰かに姿を見られているかが分かるアイコン
見られていると目の開いたアイコンになる

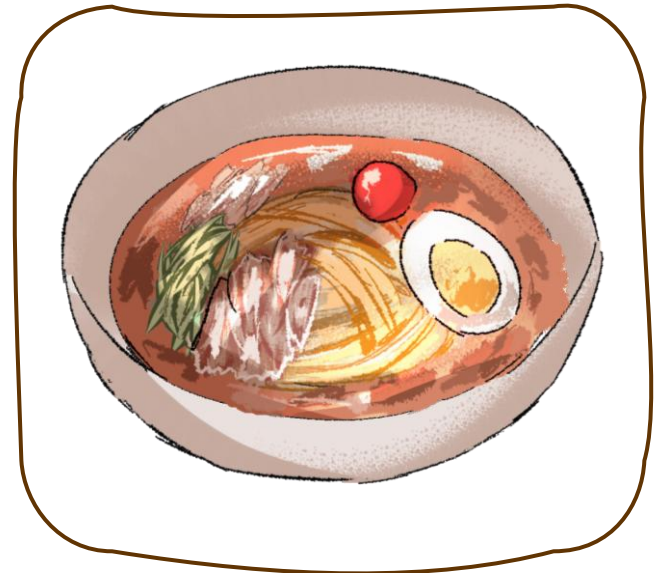
目の開いた状態が続くと、
アイコンが赤くなる
この状態で3秒続くとそのままゲームオーバーとなる

ギミック例



羅刹鬼の置物

置物のギミック例。人が近づいたときにアイテムを当てるとギミックが発動し、腕が動き目標達成



冷麺

食べ物のギミック例。部屋に偶に置いてあることがあり、人がいない隙に食べることができる。その後、人に食べ終わった皿が見つかりると目標達成