

魔王軍を育てる ゲーム

タイトル: 未定
ジャンル: 逆タワーディフェンス
プレイ人数: 1人

作成日: 2025年7月6日

ゲームコンセプト

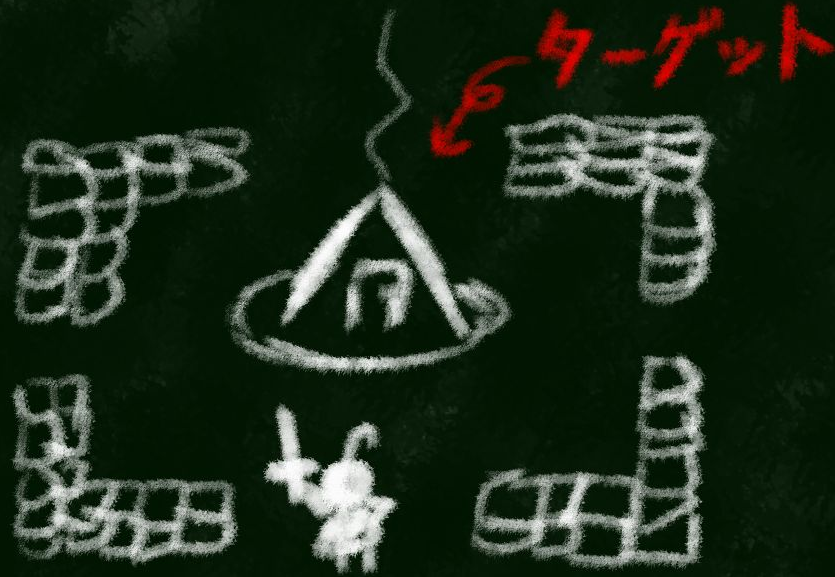
かわいい悪魔ちゃんと一緒に魔界大軍を操って人間の城を攻める、
再生と破壊から爽快感を得られるゲーム

攻めよー！

うおおお！

魔物 VS 人間

目標



人間拠点を殲滅しよう

ゲームの構成

自分の勢力範囲
(範囲内でしか兵士置けない)



中立の範囲

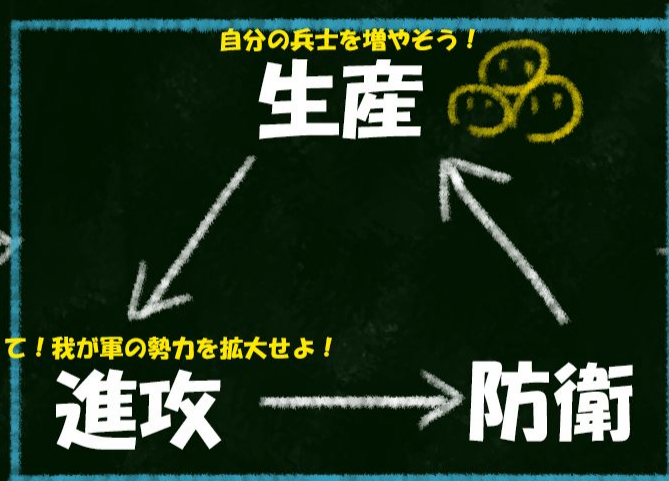
勢力範囲は、旗を占拠すれば拡大できます

敵の勢力範囲

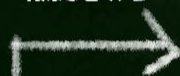
ゲームプレイフロー



開始



敵拠地攻略



勝利



本拠地陥落/
時間制限切れ



負け



生産／進攻

1) 最初の勢力範囲は本拠点のまわりしかない



2) 自分の勢力範囲をクリックすると、
コスト（食材）を消耗し、兵士が増やせます



3) 一定以上の兵士が旗の範囲に入ったら



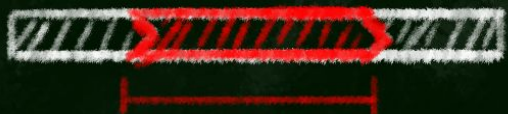
4) 魔王の領地が増えれば増えるほど、軍団が多くなって、強くなる



4) 旗を占拠すると、自分の勢力範囲が拡大します。
占拠された旗は、時間を経つと自動的に食材を生産します



防衛



一定時間が経過すれば、人間の軍勢は攻めてきます
それを「ウェーブ」と言います。



ウェーブがはじめたら、人間側の兵士は占拠旗の数によって一気に数が増えます。そして、ウェーブ数が増えれば増えれば、
旗範囲内の敵の数もどんどん増えます

ウェーブが終わるまで、自分の勢力範囲を全力で守りましょう！

戦略

生産、進攻、防衛。 それらの状況やタイミングに応じて兵士達の行動規則を決められることを「戦略」と言います。戦略は主に3種類があり、「本拠点優先」「勢力拡大優先」「防衛優先」を選べます。

本拠点優先

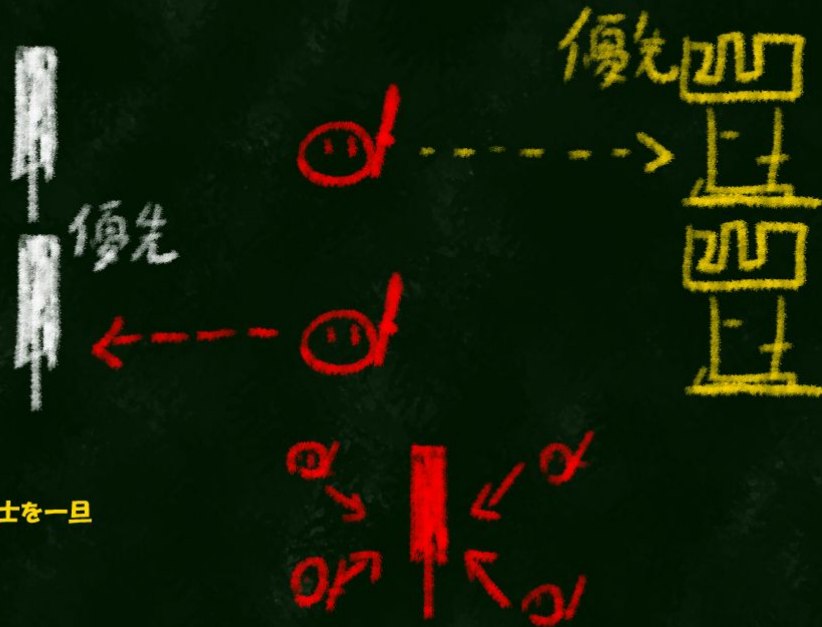
最速で敵の本拠点へ到着するために、旗より敵の本拠点を一番優先に目指す戦略です。

勢力拡大優先

食材と軍団の勢力を確保するために、敵の本拠点より旗を一番優先に目指す戦略です。

防衛優先

ウェーブから自分の勢力範囲を維持するために、旗のまわりの兵士を一旦呼び戻し、防衛体勢に入る戦略です。



全マップ制覇を目指し、頑張りましょう！

