

ペ
コ
と

PeTalk

く

いつでも一緒に
ペット育成！

企画原案書
小林 美空

基本情報

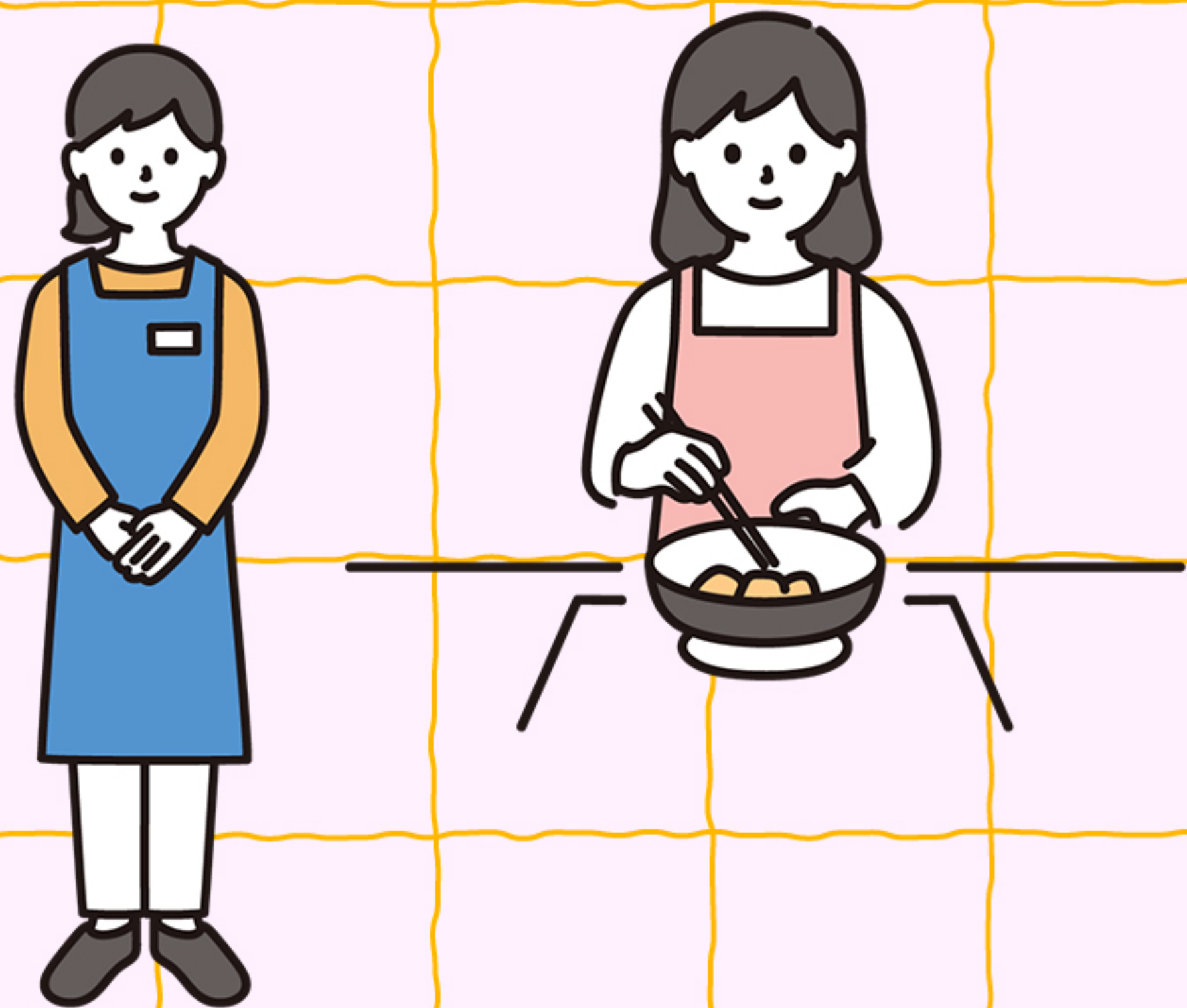
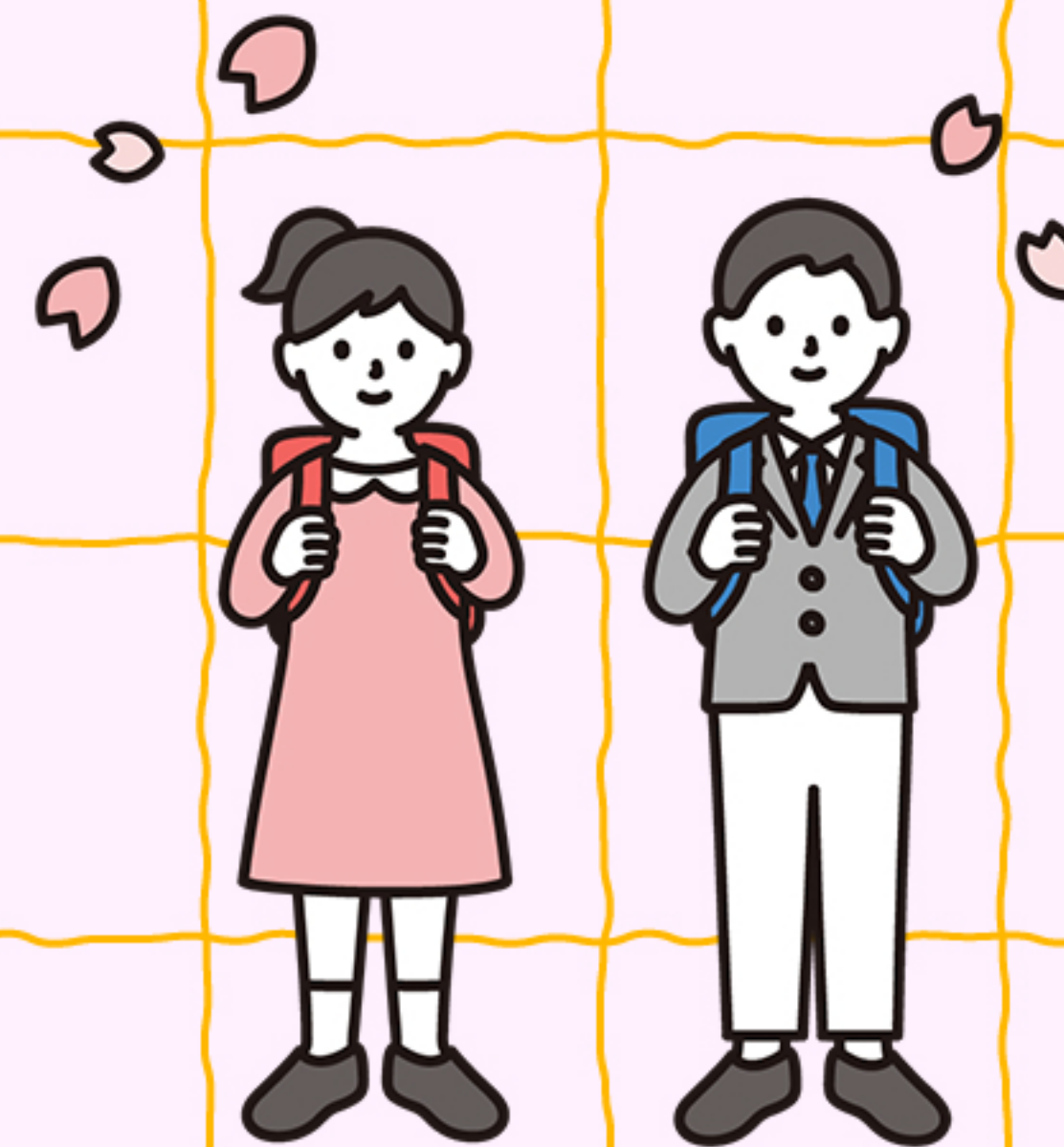
ジャンル : 協力型育成ゲーム

対応機種 : iOS/Android

プレイ対象 : 親子

ターゲット

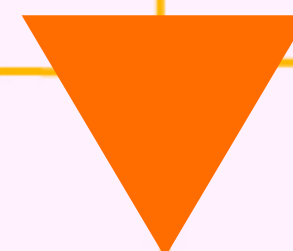
小学校低学年までの子供を持つ、
夫婦共働き家庭の母親



ペルソナ
夕方まで働いた後、家に帰って
家事をする大忙しな母親

ニーズ・コンセプト

- ① 子供が1人の時間が不安
- ② 子供と話すときのきっかけがほしい



リアルの世界と融合して、子育てを助ける



ゲーム概要

複数端末で1匹のペットを育成する、
協力型育成ゲーム！



ペットが飼えない環境でも、家族で育成できる！

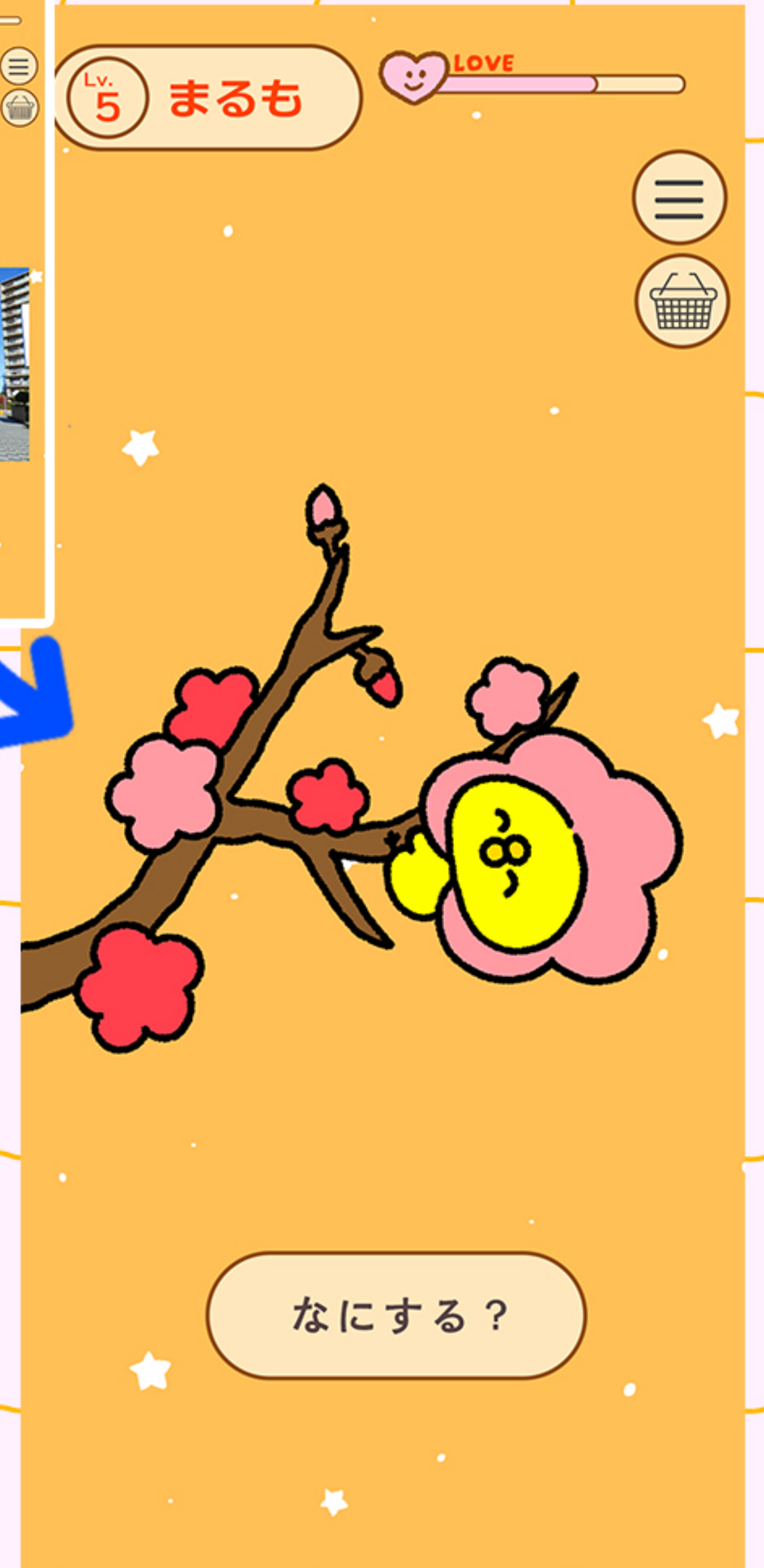
散歩

朝

子ども：スマホを持たずに学校に向かう

母親：通勤中の時間を散歩として記録

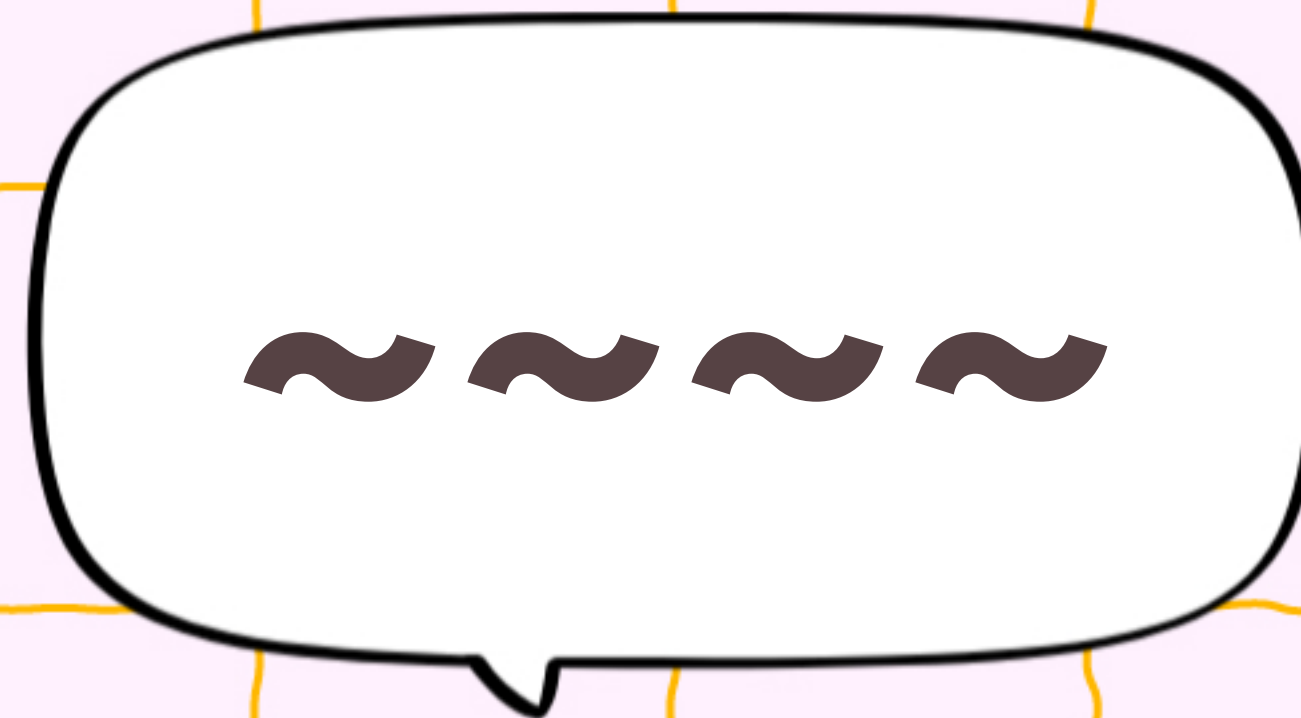
画面に写したものは、
ゲーム画面に反映！



交流

放課後

子ども：学校から帰ってきて、
遊びに行く → 散歩ができる！
家にいる → 交流ができる！



Lv. 5 まるも



おやつ

おもちゃ

はなす

交流を
おわる

ごはん

夕方

子ども：作ってくれた夕飯を食べる

母親：家事で忙しく、一緒にごはんが食べられない

➡ ペットと会話しながら
食事ができる！

通常の会話だけでなく、
味や食感、食材などの話題で
食育をする！

今日は何を
食べてるの？

おいしそう！



ごはん

ながら食べの防止！

ゲームしながら、
動画見ながら.....



何回噛んでるの？

僕のごはんにも
人参ある！一緒に食べよう

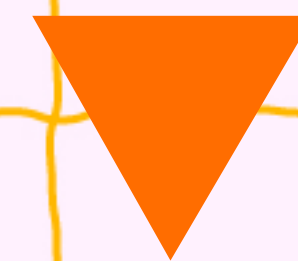
ながら食べ防止に推奨されている会話もしてくれる！
➡画面に集中することなく、食事中らしい会話をしながら食事！

セールス

①子どもが1人の時間が不安



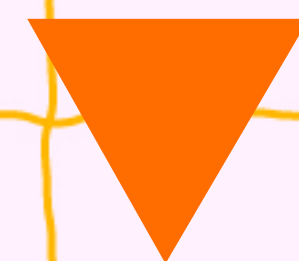
操作をすると、他のプレイヤーに
通知が行く！



移動時間や、一緒にいられない
食事時間をフォローしてくれる！

②子どもと話す時のきっかけが欲しい

交流中やごはん中の会話は
文字で記録される！



親子の時間が少なくても、
知っていることが増え、話しやすい

