

ダンジョンズ・アクト Dungeons.ACT

企画立案：ECCコンピュータ専門学校 山田幸弥

プレイ人数：1人

対象ハード：PC (Steam)、PlayStation5

ジャンル：フレーム調整ACT

メインターゲット：自身の魅せブを他人に見せることで悦を感じる人

カメラタイマーの秒数を逆算して 映える攻撃を写真に収める楽しさ

アクションゲームの要素である「フレームレート」に焦点を当てたシステムを導入。
カメラのタイマーに合わせて、各攻撃のベストな瞬間を写真に収めることを狙う。

秒数の調整が成功した時のぴったり感が楽しいゲームを提供！



普段は見えない敵...



カメラタイマーを起動、
敵を見えるようにして...

攻撃の瞬間を
写真に収める！

● ゲーム概要

ベストな瞬間をより良い画角で写真に収める！

街中のダンジョンを攻略する映え特化アクション

タイマーセット前



カメラで敵の姿を露わにする

タイマー進行中



クリア条件

ダンジョンの探索を行いながら、
ボスを撃破するとクリア

探索

戦闘
&
撮影

攻略の流れ

次の
フロアへ

日常的にダンジョン攻略が行われる世界でプレイヤーは攻略風景をSNSにアップし、活動資金を稼ぐ。

特殊なカメラを用いて、ダンジョンの発生原因を追いながら、攻略風景を拡散しよう！



撮影は映えを意識することが攻略の鍵

タイマーをセットすることで敵が実態を現す。

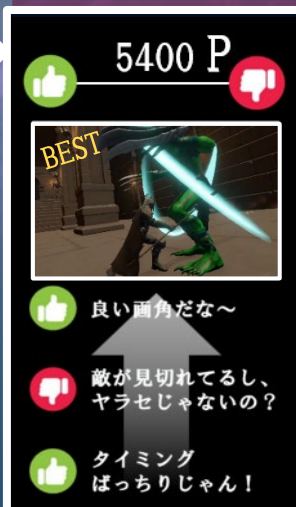
タイマーをセットしたら、指定した秒数から逆算して攻撃しよう！



撮影の方法

撮影はタイマーを (RB) でセットして行う。
また、秒数を調節する (LT&RT) ことで
自分に合った間隔での撮影が行える。

※再度RBを押すとセットしたタイマーをリセットできる



● タイミング

タイミングの良し悪しがリターンの大きさに繋がる

同じ攻撃でも切り取る瞬間によって反応が異なる

攻撃アクション一連の流れ



このタイミングで撮影



このタイミングで撮影



～撮影で得られる恩恵～



ポイント

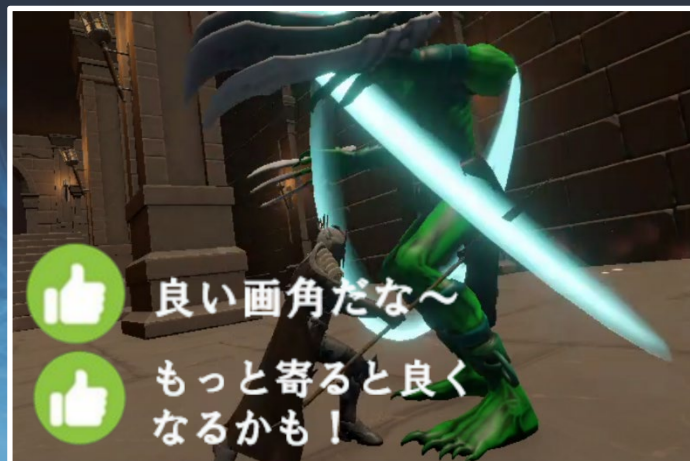


さらにBESTだとスタンが発生

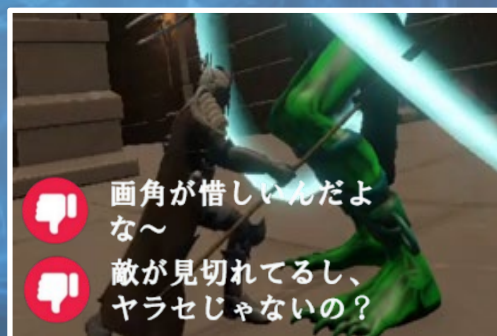


同じ攻撃でも撮影のタイミングでリターンが異なるため、よりベストな瞬間を狙おう！ただし、敵は待ってくれないので様子を伺うことが重要。隙を突いて**映える写真を取れた瞬間**が楽しい！

画角の調整で得られる恩恵が大きく変化する



GOOD! +ANGLE
50 Bonus Damage
100 Angle Damage
スタン時間延長
ポイント獲得量UP



ボーナスなし

画角の調整はカメラ調整の
リスクだけ負って終わる可能性もある

コメントはヒントでもあるので、困ったら目を通してみよう

カメラに収めてアイテムGET！



この技術を上手く使うと戦闘中にも
素早くアイテム回収が行える

よい画角はベストなタイミングで撮れた写真をさらに映えさせる。

被写体が映えることを意識して画角を動かすことで同じアクションでもリターンはさらに大きく！

●コンボアクション

コンボをつなげて被写体をより映えさせる

コンボをつなげるほど
攻撃が派手になる



写真を撮るとコンボはリセットされる



タイマーを逆算してコンボをつなげることで
派手な攻撃が**写真**をより映えさせる！

連続で攻撃することで発生するコンボは、撮影するごとにリセットされる。ただし、**撮影と組み合わせる**ことで、より大きなリターンが得られる。活用して写真が撮れるとより楽しい！

自分好みのスキル構成に**カスタム**

溜めた**ポイント**を使ってスキルを購入する



スキルは各ボタンに割り当てることで使用可能になる
攻略開始前にどのカスタムで出撃するかしっかり考えよう

スキル構成は**映えるアクションのため**に重要な要素。スキルごとに特徴が異なるので、好みのカスタムをすることで攻略を有利に進めることが出来る。**どんな手段で映えさせるかも重要!**

スキル例1



BESTの発生フレームが長い

スキル例2



BESTの撮影で自身にバフを付与

左スティックと合わせて回避

タイマーセット

各ボタンの スキル攻撃

通常攻撃

プレイヤー移動

押し込みでダッシュ

アイテムの選択/使用

ポーズ

カメラ操作 押し込みでロックオン

● まとめ

タイマーの秒数を逆算して

映えるアクションが決まる瞬間

を楽しむ映え特化アクション！



ド派手にバズれ