

合戦！はさみ取り！

企画案

ゲームタイトル: 合戦！はさみ取り！

目的: 遊びながら思考力を育む

パーティー等でわいわい楽しむ

ターゲット: 全年齢

ルール

コマの種類は全部で3種類

- ・○:全方向に1マス移動できる
- ・△:前と後ろの斜め方向に1マス移動できる
- ・□:上下左右方向に1マス移動できる

盤面は5×5マス

自分のコマは○1つ、それ以外のコマ3つの計4つで陣形を組む

自分のコマで相手のコマを挟むことで相手のコマを取ることができる。

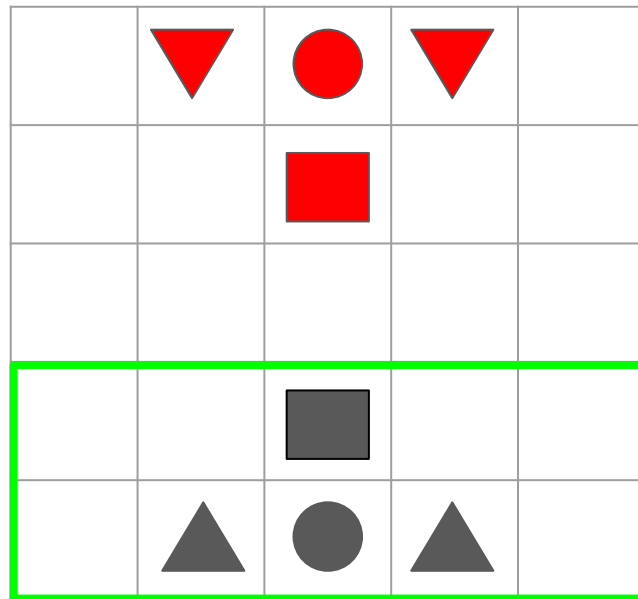
相手のコマが○のみになる、または相手の○コマを取ることができたら勝ち！

ルール

基本の配置は右図の陣形

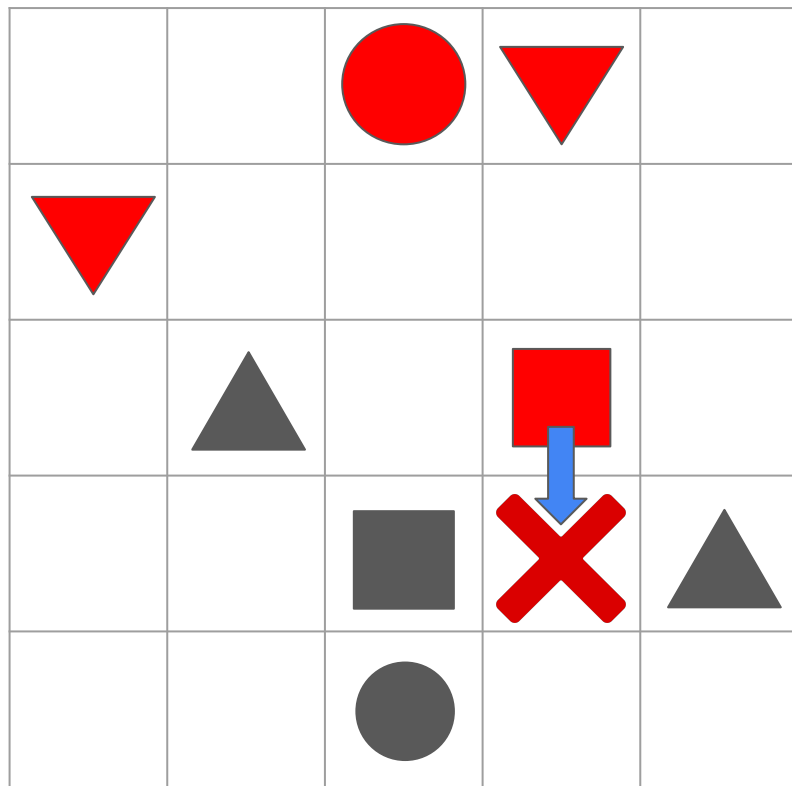
- ・コマは、自陣(緑の枠)内で好きな場所に置くことができる
- ・○以外の同じ種類のコマは最大2個まで置くことができる

自分だけの陣形を見つけて、
相手をはさみ取れ！



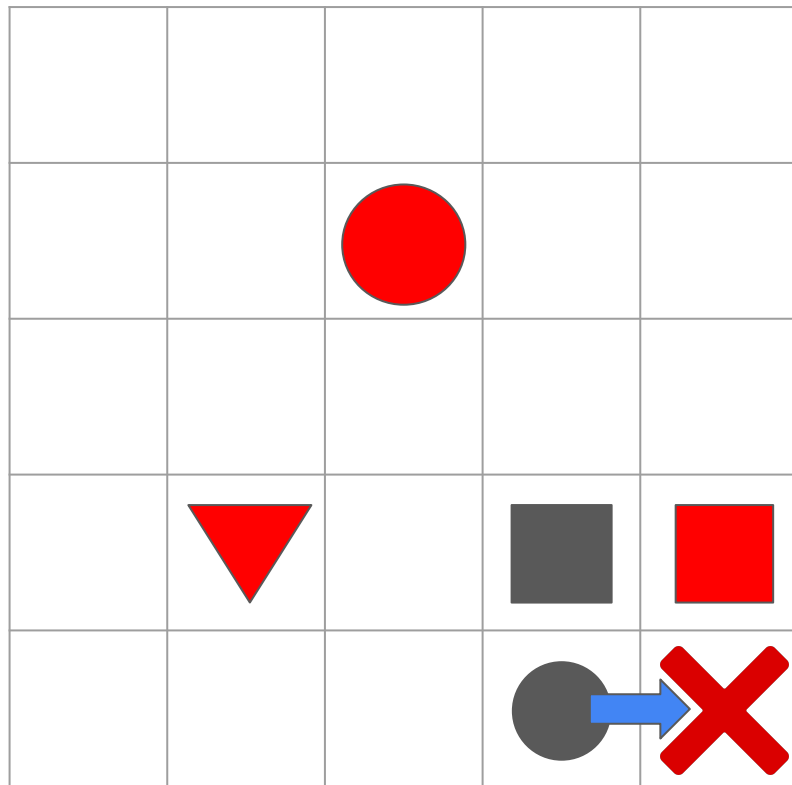
ルール(禁止)1

自分から挟まりにはいけない



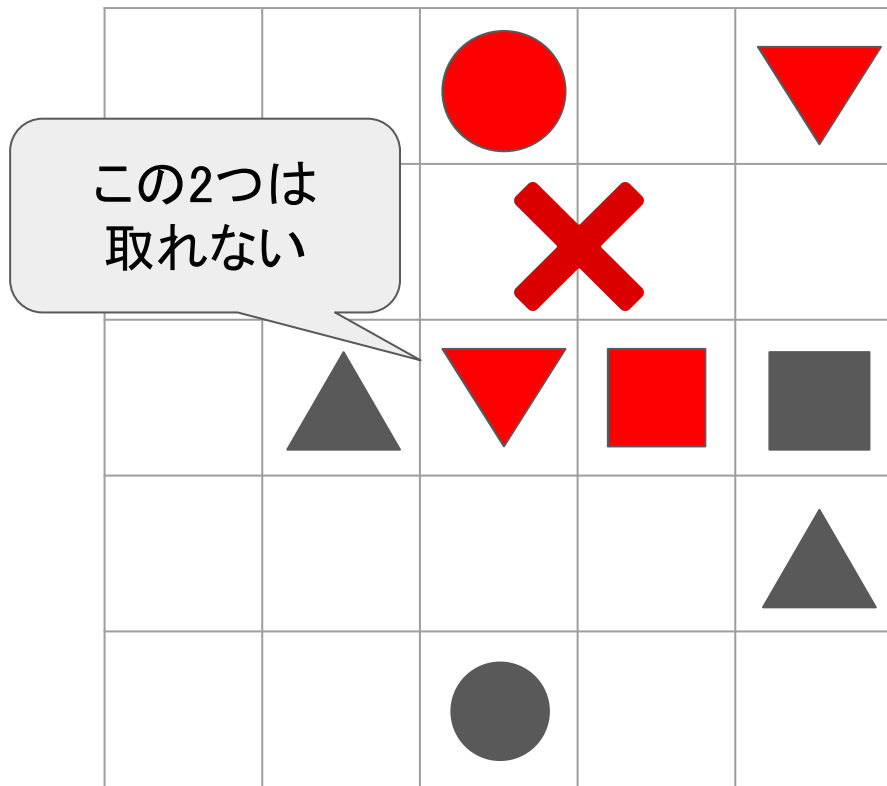
ルール(禁止)2

○は四隅にはいけない



ルール(禁止)3

挟むことが出来るのは、1コマのみ



ルール(復活)

自分のコマが○のみになった場合、
1回だけ相手から奪ったコマを1つ
自陣に置くことができる。

※復活させるコマで挟む形で置いても
相手のコマを取ることはできない

