

The title screen features a dark grey background with a grid of small white plus signs. Concentric green and blue dashed circles are centered behind the text. A blue-outlined rounded rectangle frames the central text. Decorative elements include a glowing orange hexagon in the top-left, a glowing yellow star in the top-right, and a glowing blue diamond in the bottom-left of the frame.

リズモロボット

-RyzmoBot-

Tap to Start

ジャンル：リズムゲーム

プラットフォーム：スマートフォン

プレイ人数：1人

HAL 東京 ゲーム四年制学科三年 大高 未歩

ゲームルール

音楽に合わせて画面をタップし
ロボットを組み立てて戦わせる

コンセプト

音楽に合わせて
ロボを組み立てて
戦おうぜ！

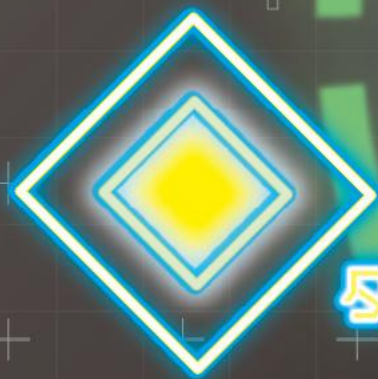
ターゲット層

都市部在住 16~25歳
音楽・デザイン好きな
デジタルネイティブ

ノーツの種類

ノーツには通常ノーツと
バトルパートにのみ出現する特殊ノーツが存在する

通常ノーツ



タップノーツ



ロングノーツ

同時押しノーツ



順番ノーツ

ノーツにかいてある
順番通りにノーツを打てる

フリックノーツ



ノーツの種類

特殊ノーツ



ジャイロノーツ

タイミングに合わせて画面を傾けよう

ジャイロロングノーツ

タイミングに合わせて画面を傾け続けよう



連打ノーツ

出現している間に連打しよう



トレースノーツ

矢印が向いている方向にほぞろう



ロボットについて

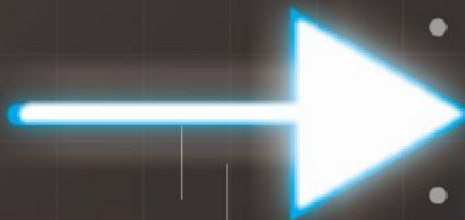
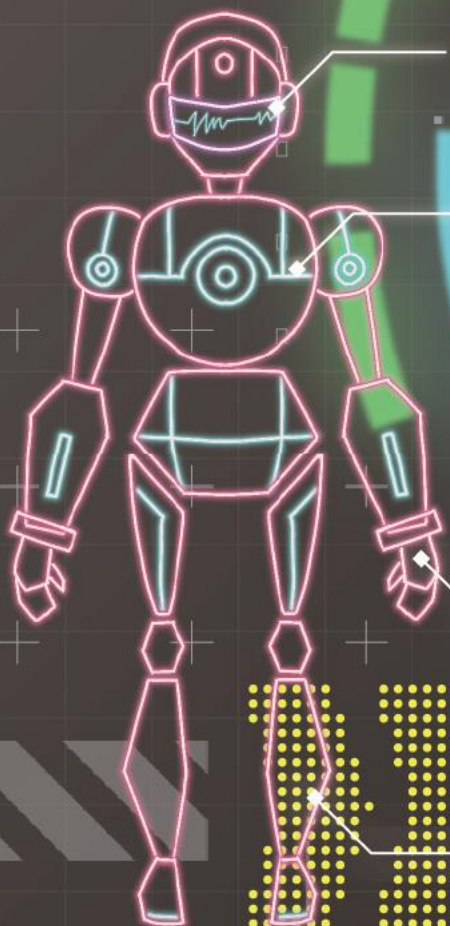
ロボットには技巧型、攻撃型、回避型の
三種類のタイプが存在する

ヘッド（頭）

コア（胴体）

アーム（腕）

レッグ（脚）



この四パーツで
構成されている

ロボットについて

音ゲーを始める前に

ヘッド、アーム、レッグの中から
一つだけ重点強化パーツを選択する



選択したパーツは性能が大きく向上する

音ゲー部分について

プレイヤーは

一曲の中で前半はロボットを組み立て

後半はバトルするスタイルと

一曲目で組み立て、二曲目でバトルするスタイル

どちらか一つを選んでプレイできる

Single
Track

Dual
Track

音ゲー部分について

ゲーム中は

ロボットを組み立てるビルドパート

ロボットを戦わせるバトルパートの

二つのパートが存在する

またこのゲームは

ジャイロを使った操作が入るため

スマホを両手でしっかりと持って

プレイすることを推奨しています



音ゲー部分について ビルドパート

→ 有利
→ 不利

技巧力

攻撃力 ↔ 回避力

音楽に合わせて画面をタップする

スコア（正確性）でパーツの性能が決まる



ヘッドは技巧力、アームは攻撃力、レッグは回避力にそれぞれ影響を与える

最終的に能力値が一番高い部分で

ロボットのタイプが決まる

音ゲー部分について

ビルドパート

今組み立てているパーツ

コア



パーツの性能

背景は

パーツの図

音ゲー部分について バトルパート

音楽に合わせて画面をタップする

スコア（正確性）でバトルの勝敗が決まる

タイプ相性もあるがスコアのほうが

勝敗に与える影響が大きい

ロボットの攻撃頻度、威力、回避率は
組み立て時の精度に依存する



勝つためには正確にタップすることが大切！

音ゲー部分について

バトルパート

背景でロボット同士が

オートバトル

それぞれの

HP ゲージ

矢印が

向いている方へ

画面を傾ける

