



むくろ

の 塔

ジャンル：タワーディフェンスゲーム

プラットフォーム：iOS , Android

プレイ人数：1人

ターゲット：戦略性を重視したゲームを好む中高生

コンセプト

ユニットを回復・合成し酷使する残酷さを味わう

▶ ダークな世界観

“ユニットを酷使する” “死体を資源として扱う”ダークな世界観
冷酷な司令官プレイを楽しむことができる

▶ 死が資源になる

死体を回復・合成に活用するゲームシステム

▶ 死体が消滅することによる緊張感

資源が時間経過で消滅してしまうので、常に戦場を見なければならない

ゲームの流れ



バトル画面



操作方法

敵ユニットをタップすると
集中して狙えるようになる



スライドでユニットを配置

タップしてスキルを使用
詳細は次のページ

ユニット詳細

-スライム-

いたって普通のスライム。
特別強がなく、
使用コストが低いので回転率が高い。



-毒スライム-

毒を持っているスライム。
コストが低いので
毒のダメージもあまり期待できない。



-ゴブリン-

使い勝手の良いゴブリン。
序盤のうちは重宝される。
合成に使用すると良いだとか…



-鬼ゴブリン-

狂暴なゴブリン。
敵を見つけたら一目散に向かう。
攻撃力は申し分ない。



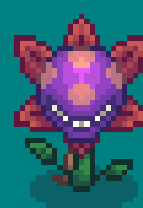
-オオグイグサ-

なんでも食べるクサ。
移動が遅いため、
遠くから獲物を狙っている。



-ヒフキグサ-

火を噴くクサ。
一面を焼け野原のようにする。
継続ダメージが強い。



死んだユニットでできること

① 塔のHPを回復



スキルをタップ

死んだ自ユニットを自チームの塔に移動させる



死んだユニットでできること

② ユニットのHPを回復



スキルをタップ

死んだ自ユニットを回復させたい自ユニットに移動させる



死んだユニットでできること

③ ユニットの蘇生



スキルをタップ
蘇生させたい自ユニットを選択



死んだユニットでできること

④ ユニットの合成



スキルをタップ
死んだ自ユニット 2体 を選択

その場限りの
合成限定のユニット

合成すると新しいユニットができる

