

みんなで守れ！ ゾンビガーディアン



プレイ人数：4人

ジャンル：協力アクション

ターゲット：みんなでプレイして盛り上がりたい人

皆で犠牲になりながら
協力し姫を守り切れ！

コンセプト

誰が身を挺して姫を守るか

声の掛け合いによるわちゃわちゃ感が面白い！



ゾンビ姫

寝ぼけで城外に出ってしまったゾンビ王国の姫



姫は進路を
自動で進行



お城に着けば
ゲームクリア！



攻撃を受けると
ゲームオーバー！

ゾンビ兵



プレイヤーは姫に仕えるゾンビ兵となり、
体を張って姫をお城まで護衛する

基本のアンビ

姫を守る4人のゾンビ兵！

体を張って受け止める！



ゾンビ兵は攻撃できない。
姫への攻撃をこの身で防げ！

復活には時間が必要



攻撃されるとしばらく
骨になり動けなくなるぞ！

いつ誰が守るかが重要！



考えなしに攻撃を受けると
動ける人が少なくなってしまう！

「俺に任せて先に行け！」と身を挺して守るのだ！

オバケをひきつける！



近くの者に突撃する
オバケのおとりとなれ！

自分自身が橋となれ！



姫のため、時には仲間のために
自ら足場となるのだ！

仲間への声掛けが大事！



「俺が行く!」と声掛けをしないと
2人同時に倒れることも!?

ステージ攻略中の流れ



みんなで盛り上がる『協力要素』

2人で守る連結防御！

誰と誰が協力するか
素早い判断がもとめられる！

横に並んで連結防御！



広範囲の攻撃を防げるぞ！



1人で守ると貫通するプレスも...



2人で横に連結して守れば大丈夫！

縦に並んで連結防御！



重たい物理攻撃を防げるぞ！



1人で守りきれない転がる岩も...



2人で縦に連結して食い止める！

アンビが広がる持ち上げアクション

持ち上げアクションとは？



仲間を肩車するように
持ち上げるアクション



そのまま仲間を
遠くに投げられる！



やられた仲間も
運べるぞ！

持ち上げアクションはこう使え！



上からの攻撃を
受け止める！



崖の向こうに
仲間を投げて先回り！



復活待ちの
仲間を投げて...



姫の近くで
復活させる！