

Deco★Niwa

デコ庭



ターゲット

クリエイティブな活動が好きで、自分の好きを何か「形」にして誰かに見せたい男子高校生（16歳）

コンセプト

熱いセンスのぶつけ合いによって広がるインスピレーション



- ・クリエイティブな高揚感（つくる楽しさ）
- ・笑いとおハプニング（遊びのドタバタ感）
- ・驚きと刺激（他者のセンスから学ぶ）

プラットフォーム

Nintendo Switch

Nintendo Switch2

プレイ人数

1～4人

プレイ時間

1プレイ：約6分

ゲームジャンル

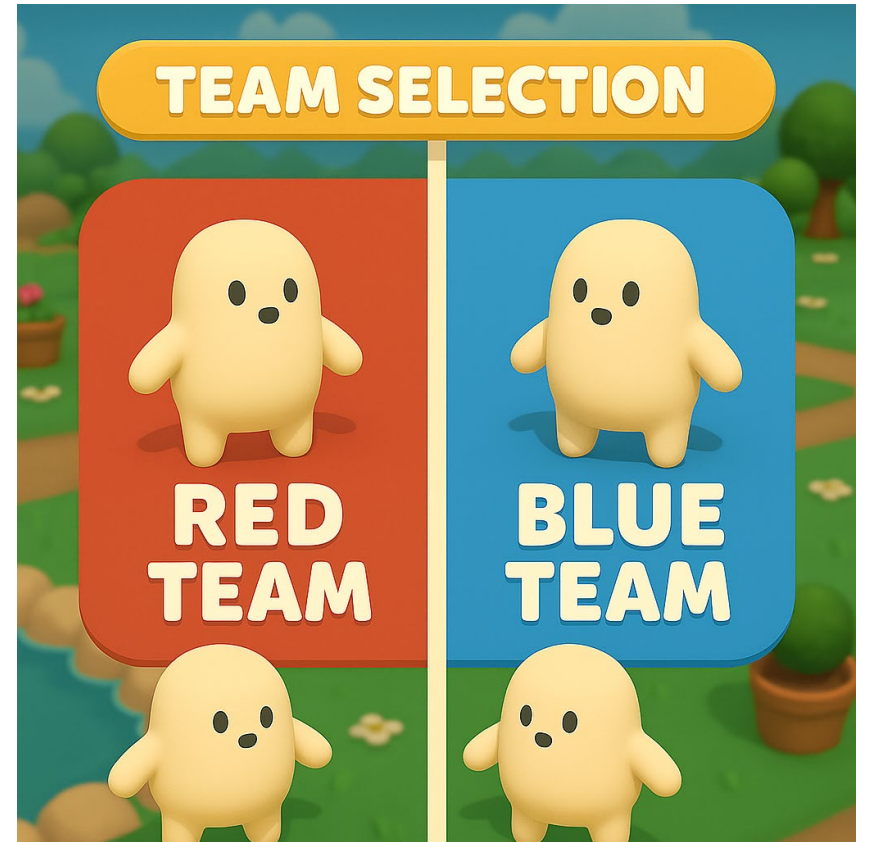
「ドタバタパーティーアクション」

遊び方

最初に 1 vs 1 か 2 vs 2 モードを選択し
チームに分かれる

- ① お題発表フェーズ
- ② 素材集めフェーズ
- ③ 飾り付けフェーズ
- ④ 審査フェーズ

→最終的にどちらの庭がより素敵かで勝敗決定！



詳細説明

①：テーマ、お題を受け取る（30秒）

両チーム共通の季節・スタイル・イベント
のテーマが発表される

（例：「春のピクニック」
「カジュアルリゾート」
「ハロウィン」など）



詳細説明

②：素材集めフェーズ（2分）

相手プレイヤーと共通の素材エリアでランダムに出現するデコアイテムを奪い合い自分のストックゾーンまで持ってくる

逆におじゃま素材を相手のストックゾーンに投入

- ・小物系

「植木鉢、本、パラソルなど」

軽くて一人でも運べる

- ・家具系

「噴水、ベンチ、テーブルなど」

重くて運ぶのが難しいがテーマー致度が高い

- ・生き物系（おじゃま素材）

「ウサギ、鳥、犬など」

ランダムに動き、配置の妨害



詳細説明

③：デコフェーズ（3分）

集めた多彩な素材を自分たちの庭にお題に沿って「デコレーション」



④：審査フェーズ（30秒）

プレイ終了後、AI審査（観客風キャラ）によって飾りの評価スコアにより勝敗が決まる



面白さの説明

素材集めのドタバタ感 × アクション性

→みんなで一斉に素材を取りに走る「カオスな競争」

飾りつけによる“自己表現”の自由度

→色合わせやテーマ解釈の工夫で、センスが試される

協力と分担、チーム戦略の深さ

→1人が素材を集めもう1人が相手を妨害など役割分担ができる