



プラットフォーム
Nintendo Switch



スイッチのコントローラー





Joy-Con

COOLPOINT



START

コンセプト・ターゲット

このゲームの特徴

チームメンバーと協力して現実ではできないプレイをゲームでしよう！！

どのような感情になるか

現実離れしたプレイで爽快感を味わえ、
憧れている人のプレイを再現し、感動できる。

ターゲット

PCやPS5を持っていないがSwitchは持っている小学5年生
テレビでバスケの試合を見て興味があるが運動は得意ではない。



遊び方

- ・ 3対 3 の対戦形式。
- ・ 反則はバスケットと同じ（**ファール**、**トラベリング**、**ダブルドリブル**など）
- ・ 時間は **5 分 2**クォーター
- ・ 1回のシュートの得点の計算方法が変わる
（元の得点 2 or 3ポイント + **Cool Point** = 獲得ポイント）
- ・ 累計獲得ポイントで 1 か月間ごとに**ランキング**をつける。
（全国・フレンド内での自分の順位を表示）
- ・ 最終順位で**報酬変化**（スキン・称号 など）

Cool Pointの内容

- ・ シュートの難易度
- ・ 観客の盛り上がり（**小**・**中**・**大**）
- ・ ブザービート など

観客の盛り上がり

- ・ この試合で**ラフプレー**をした
- ・ 今回のシュート以前に点を取っている。
（点を取ればとるほど盛り上がり**アップ**）

CREATE AVATAR



HAIR



FACE

OUTFIT

ゲームの流れ

1 アバター作成



2 チュートリアル・操作説明

- 利き腕選択 左、右
- ポジション選択 (体験)
- (自分のやってみたいポジション)
- ↑ 後から変更可能

COOLPOINT



3 ゲームスタート

START



PG



SG



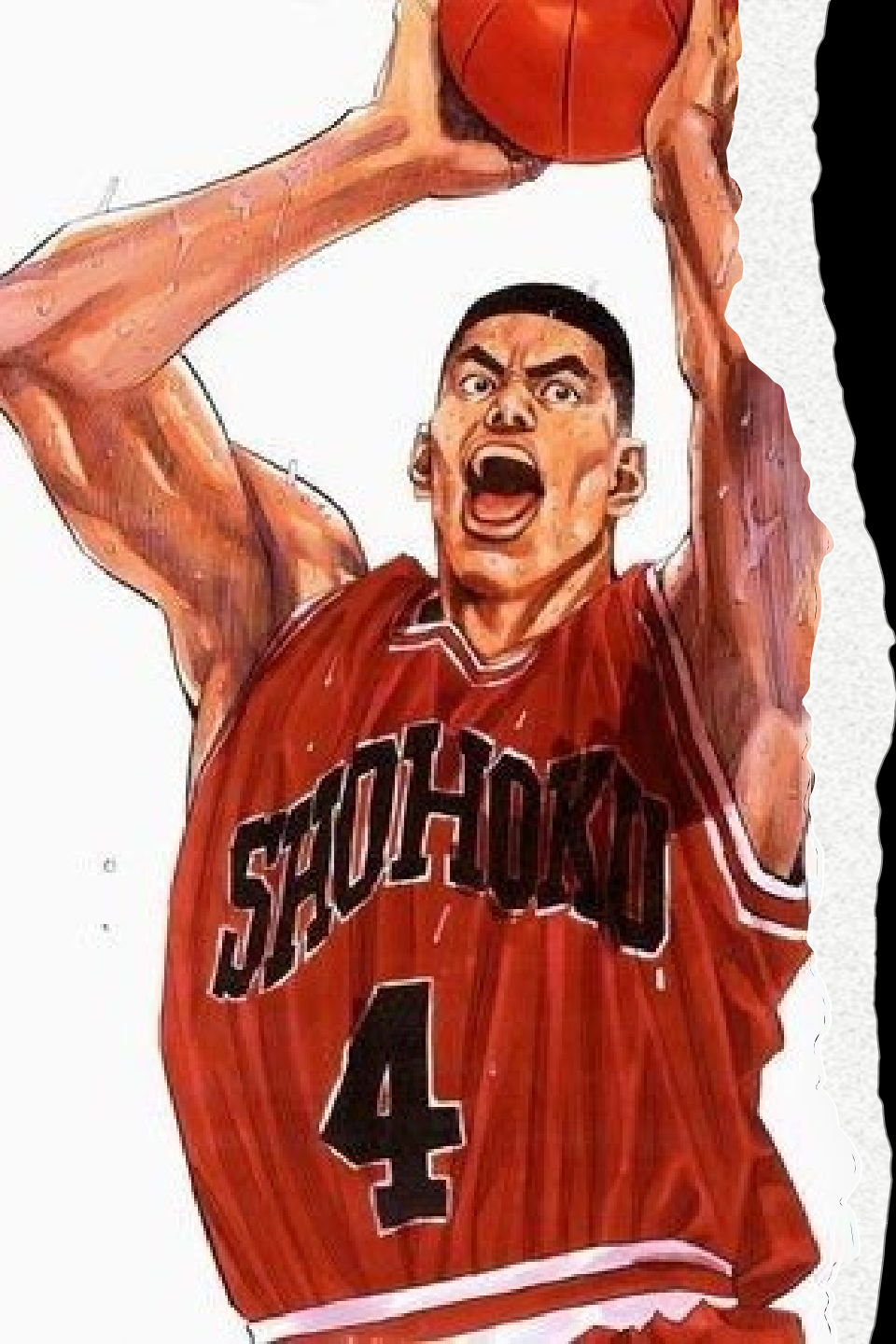
SF



PF



C



C (センター)

- ゴール下でリバウンドの確保
- ゴール下での得点 (ポストプレー)
- ゴール下でのディフェンス

チームの大黒柱

- パワー型
- ダンクシュートが得意



PG



SG



SF



PF



C





プレイ画面のイメージ

- 4 試合開始

操作方法

レイアップ



操作方法



近づいたタイミングで
Xボタンを押しながら
腕を上に振る。

右利きの場合

Lスティック
キャラの移動



Lボタン
ターゲット変更

Xボタン
ジャンプ

Yボタン
パス

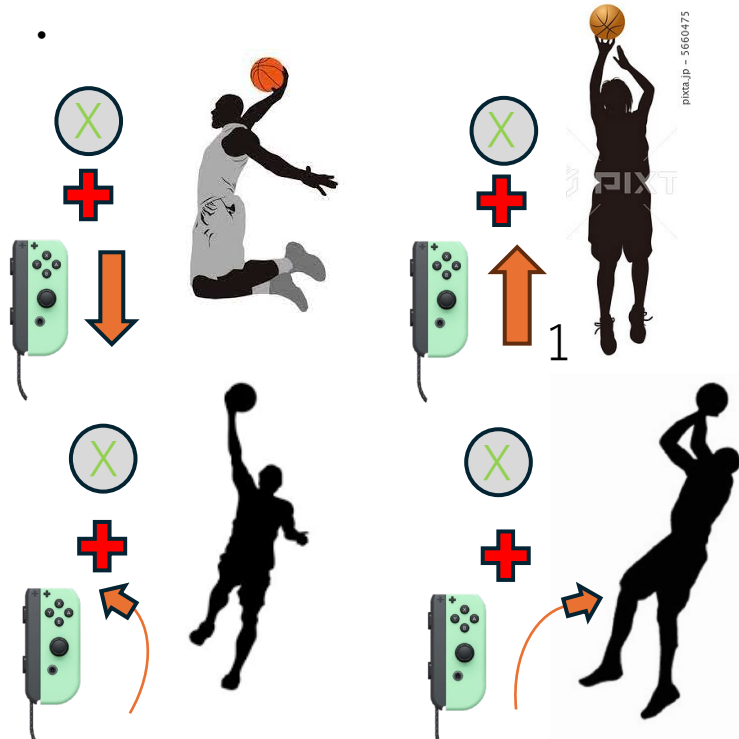
Rスティック
視点移動

Rボタン
ターゲット変更

Aボタン
パスカット

Bボタン
シュートブロック

他にも・・・



ダンクシュート
ブザービート
バスケットカウント
盛り上がり大

COOLPOINT



今回のベストプレー

RESULT



COOL POINT

20

ASSIST POINT

5

DEFENSE POINT

4

Cool Point

ダンクシュート

ブザービート

バスケットカウント

盛り上がり 大

New record

YOU

1位 . . . 君

11865ポイント

UP 

2位 . . . 君

. . . ポイント

down 

3位 . . . 君

. . . ポイント

4位 . . . 君

. . . ポイント

5位 . . . 君

. . . ポイント

•

•

•

