

魔法の料理塔 グルメ大戦争

料理で世界を救う
新感覚タワーディフェンスRPG



ありそうでなかったゲーム体験



ターゲット

料理好き、戦略を考えるのが好きなプレイヤー



対応機種

スマートフォン (iOS/Android)



ゲームジャンル

料理×タワーディフェンス



ポイント

誰でも楽しむことができる「料理」と奥深いタワーディフェンスの戦略性を融合しました。

見た目にも楽しい様々な料理がモンスターを倒す武器になります。

ゲームの遊び方

プレイヤーの行動サイクル



料理する

モンスターから手
に入れた食材で
料理を作る



配置する

作った料理をタ
ワーディフェンス
の容量で塔に配
置する



防衛する

料理の力でモン
スターを撃退して
いく

レシピは無限大！あなただけの料理で最強の料理人を目指せ！

食材の組み合わせで生まれる特殊な料理の例を挙げます



はちみつ + 毒きのこ = 甘い毒キノコ

ターゲットのモンスターを一時的に魅了します。魅了されたモンスターは、一定時間、他のモンスターを攻撃します。



鶏肉 + 小麦粉 + 雷スパイス = 稲妻フライドチキン

ターゲットのモンスターに高威力の電撃ダメージを与え、周囲の敵にも連鎖ダメージを与えます。
雷スパイスは特定のステージで手に入るレアアイテムです。



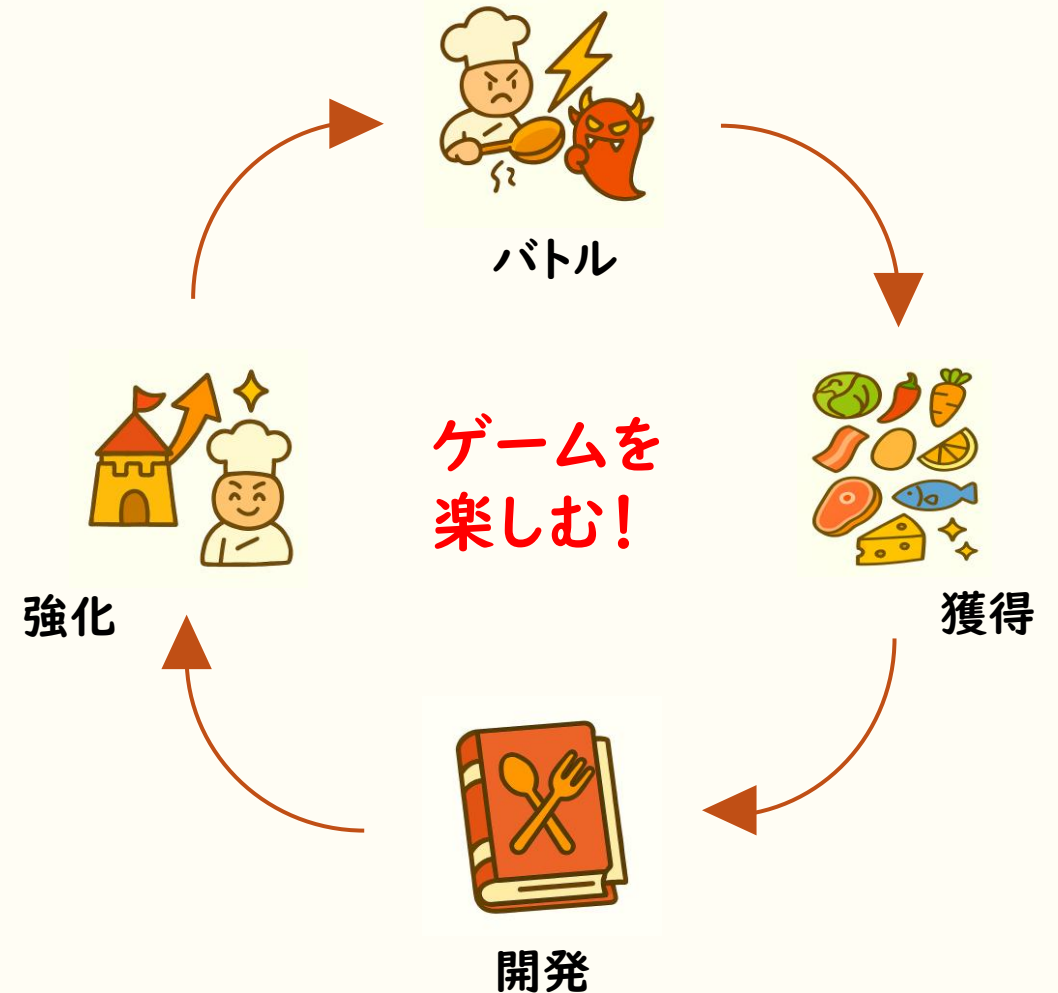
バトルから育成まで夢中になるゲームサイクル

🍴 初期: チュートリアルで基本的な食材が手に入り、ゲームの流れを体験

🍴 バトル: ステージを選んで、料理塔に料理を配置してモンスターを撃退

🍴 成長: バトル後、新しい食材や報酬を獲得して、新しいレシピの発見やランク・シェフのレベルアップをする
レベルアップすると移動速度や調理速度、料理の効果の上昇
また、スキルや能力解放ができる

🍴 収穫: 拠点にある食材畑で、時間経過で生成される食材を収穫
時間経過は待ち時間が気にならない程度



愛すべき敵と守るべき塔

 **モンスター：** かわいらしい食材モンスターやボスモンスターなど
様々な敵が登場します。



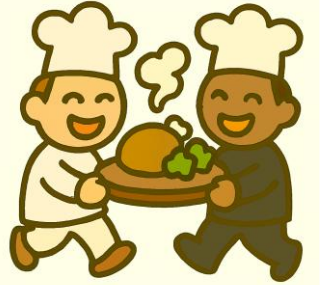
 **塔：** プレイヤーの拠点となり、食料庫でもある重要な場所です。
カスタマイズやランクアップによって見た目も変化します。



みんなで作る、最強の料理塔！



協力プレイ：友達や他のユーザと協力して、巨大ボスを倒そう！
役割分担が勝利のカギです。



料理対決：自分の料理の腕を磨き、全国のシェフとランキングを競い合おう！



1.3分クッキング：3分間で、撃退したモンスターの数で競い合います。
同じマップ内で、定期的に食材が配布され、プレイヤーは素早く食材を回収し、料理を作成・配置していきます。
料理の優先順位や効率的な配置、スキル使用が勝利のカギになります。

2.美食審査：バトル終了後、作った料理のおいしさポイントを競い合います。
制限時間内に多くのモンスターを倒し、様々な食材を集め、料理を作っていきます。
おいしさポイントは食材のレア度や審査員の好みによって変わります。
審査員はバトル開始前に甘党や健康志向、毒が好きなど、好みがプレイヤーに伝えられ、合わない料理を作った場合はマイナスポイントになります。

飽きさせない！ガチャシステム

 **目的：**プレイヤーのモチベーション維持やゲームを長期的に楽しんでもらうためのシステムです。

ガチャの種類

1. レシピガチャ：新しい料理のレシピが手に入ります。



2. 着せ替えガチャ：シェフの衣装やアクセサリが手に入ります。



3. 食材ガチャ：希少な食材が手に入ります。



ビジネスモデルと展望

 **収益モデル：**基本プレイ無料

 **課金要素：**ガチャ、初心者特典、ランク特典、有償限定衣装など

 **将来の展望：**宇宙や深海、学校など新しい舞台でのシリーズ展開
実際の食材メーカー様やお菓子メーカー様とのコラボや他のゲームともコラボし、期間限定の衣装やイベントを開催