

そして真実にたどり着いた

ジャンル：情報整理ミステリーアドベンチャー
プレイ人数：1人

プラットフォーム：PC
ターゲット：推理ゲームファン

★ゲーム概要

去年おきた、**凜ちゃん誘拐事件**。
誘拐された娘の行方を知るべく、
あなたは**ネットに溢れる情報**から
疑問の答えを見つけ出していく。

凶器、犯人、動機…、**被害者の安否**。



「情報整理＋真偽判断」

論理を積み上げ真実に至るロジックミステリー

★ゲームシステム

疑問：ここに謎が並ぶ
結論が出たものは**黄色で**
示される

情報…ネットから手がかりを探す
進行に応じて新たな情報が…

① **犯人**

=

② **おっさん**

③

15: 真実は名無し 2023/12/1 1:04:44
ID: nTERnSxC2D
初動捜査のミスと言えんわ 無能すぎるやろ

16: 真実は名無し 2023/12/1 1:08:52
ID: 2pd8mn1RaP
これ親の責任っていったら開示されるわけ？あほくさ

17: 真実は名無し 2023/12/1 1:13:35
ID: DE3CVw5Sml
さいたままだっけ？屋前くらいに見た気がする
おっさんに手ひかれてたよな

解放条件: 40%

真実ニュースDR @true_DR_A 5時間前
さいたま市東区やん脱出事件に関係する新しい証拠
浮上した30代女性
「お母さんが呼んでるよ」

この子を探しています！

名前
中山 凛
5歳

特徴
右腕にやけど跡 身長120

←容疑者が事件直後に友人に送ったとされるLINE

重なる疑問 解決率32%

犯行時刻 = 昼前

犯人 =

失踪場所 =

被害者 =

目撃者 = DE3CVw5Sml

全ての疑問に結論が出たら、
あなたが導いた
真実に応じたエンディングへ。

① 答えるべき**疑問**を選ぶ



② 対応する**情報**を探す

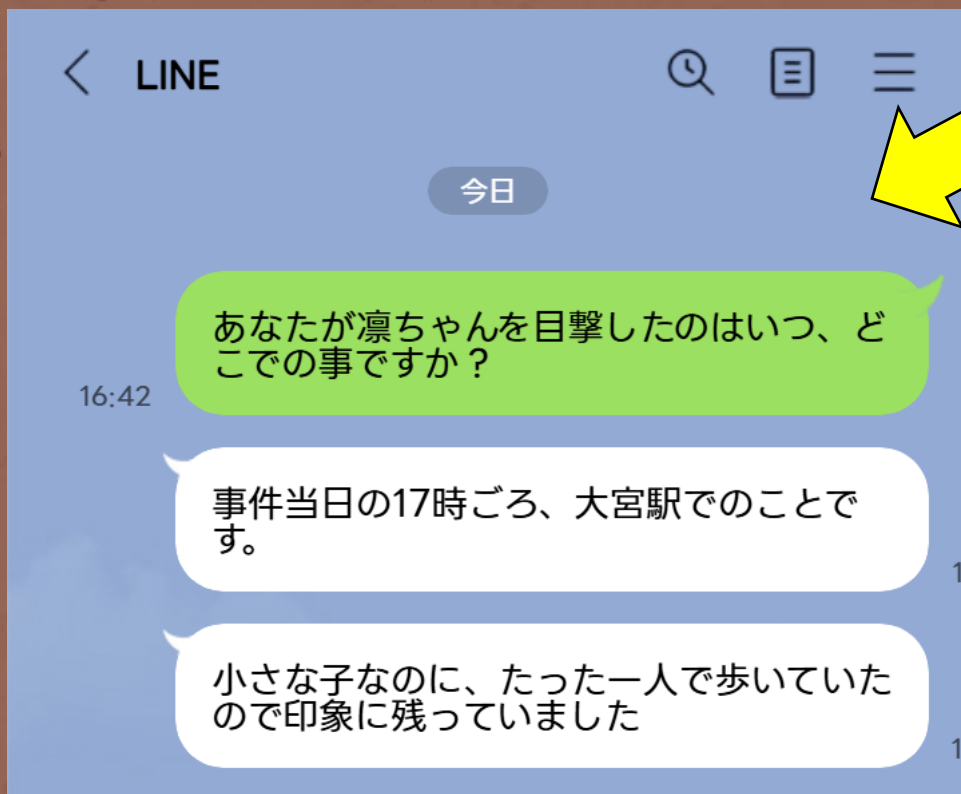
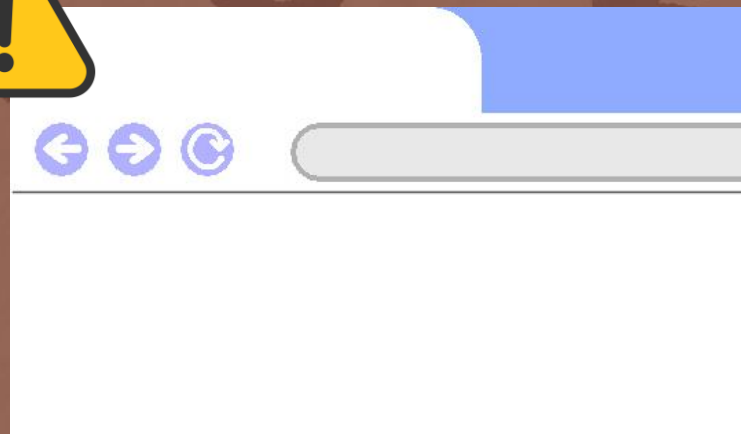


③ **結論**を出す！

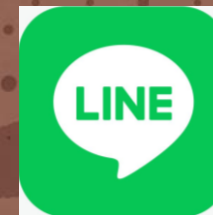
★アクション

情報欄には、自身でメッセージを送るなどの**アクションが可能**なものも存在する。

左上の！マークがアクション可能の目印



アクションによって
新たな情報を得る！
新たな疑問が浮かび上がる！



17時ごろに大宮駅にいた。

一人で歩いていたらしい。
ならその時誘拐犯はどこにいたのか？

★何を信じるか

ネットに転がる情報など、**いい加減なものも多い。**

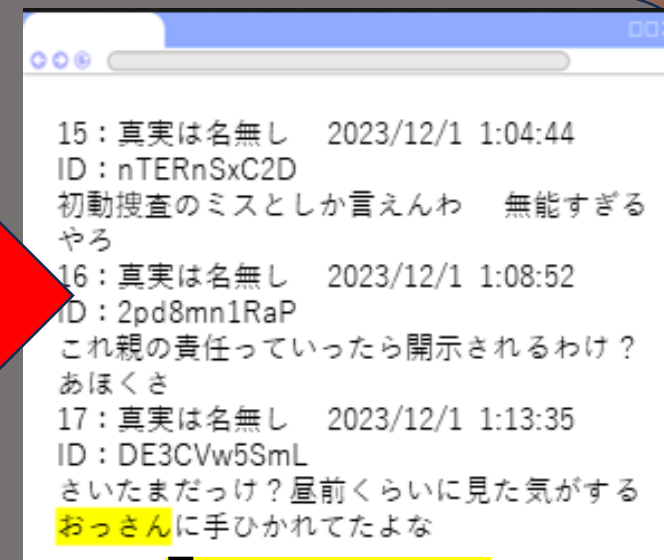
時には**矛盾する情報**を発見することもあるだろう。

そんなとき、何を信じるか。決めるのはあなただ。注意深く**真実**を見極め、**選択**せよ

犯人は誰だ？



「浮上した30代女性」



「おっさん」

情報源はニュース？
他の情報と食い違いはないか。

ただの書き込みを信じるべきか？
このIDの人は他にどんな書き込みを？

★面白さ

膨大な情報を整理し、何もわかっていないところから一步一步真実に近づいていく

達成感

信じる情報を間違えれば、一気に真実から遠ざかってしまうかもしれない

緊張感



だからこそ、真実を確信できた時の高揚感