

伝説のポーカーフェイス

笑ったら負けのデスゲーム



ゲームコンセプト

スマホで気軽にできる！にらめっこゲーム！
自作のアバターを使って全国対戦！



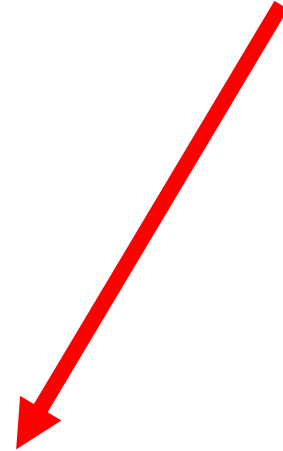
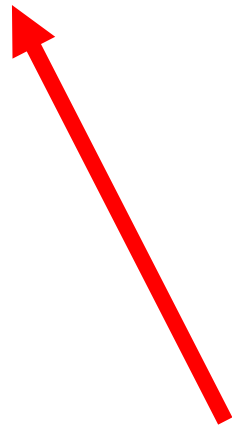
VS



ゲームサイクル

ゲームをプレイする → ゲームの面白さに気付く

知り合いに面白さを伝える



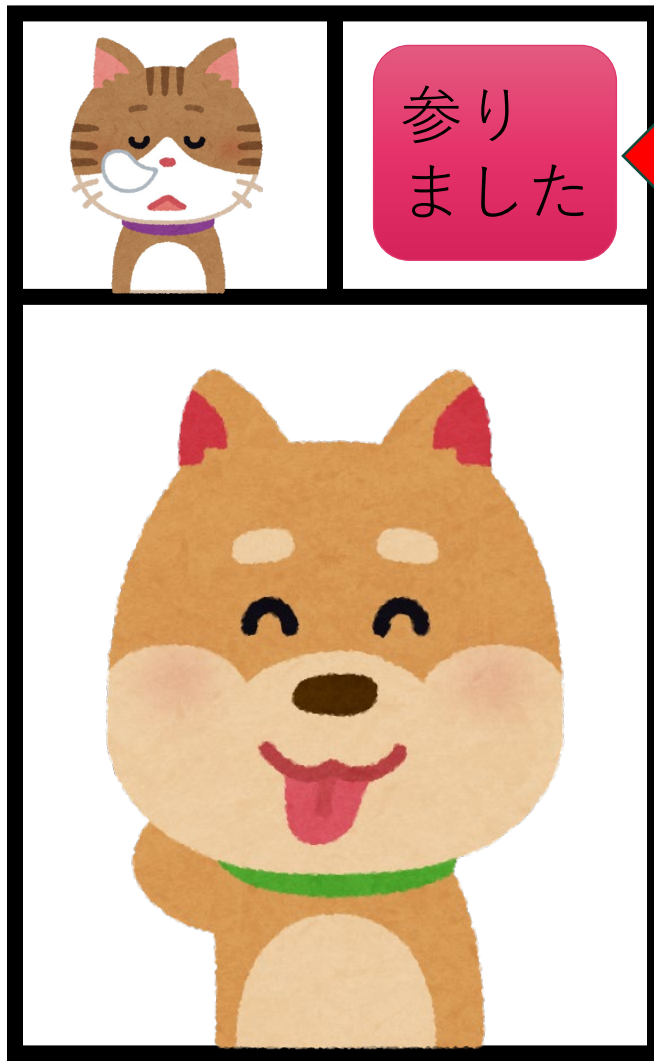
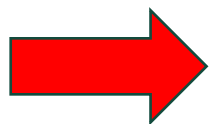
ゲーム概要

基本プレイ無料のスマホゲーム。

自分の表情を設定しているアバターに投影して、マッチングした相手とにらめっこをする。

ゲーム画面

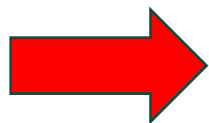
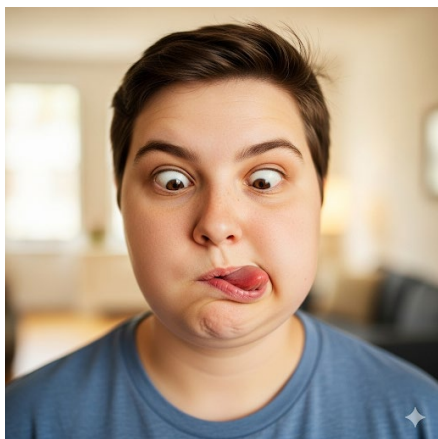
あなた



笑ったかどうかは自己申告制にする。(勝敗や優劣があまり重要ではないため)

アバター化！

対戦相手



ターゲットユーザー

- ◆ スマホを使うことに慣れている15～30歳の人。

収益モデル

- ◆ ターゲットユーザーの年齢が若いため基本無料にし、広告で収益を上げる。