

鍛冶場戦線の その日暮りし



戦線に立つ鍛冶屋は...

最小限のコストで
最大限 儲けたい！

ジャンル : 経営型タワーディフェンス
ターゲット : 指揮、経営シミュが好きな人
プレイ人数 : 1人
対応デバイス : PC

HAL名古屋ゲーム4年制学科
ゲーム企画専攻3年 赤星慶

コンセプト

できるだけ**少ないコスト**で
最大のリターンを得る！

自分の**戦略**が最大の**うまみ**に繋がったときの
「儲けた感」が楽しい！

「少ないコスト」



言い値を支払う勇者に対して
できるだけ**安く**武器を作って渡す

「最大のリターン」

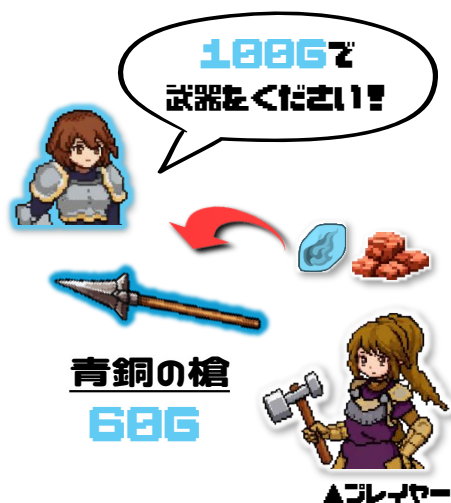


安く作った武器で
敵を倒してくれた時の**「儲けた感」**

ゲーム概要

鍛冶屋に次々と訪れる勇者に**武器**を作って売り、
迫る**魔物**を倒してもらいつつ、できるだけ**儲け**も出す！
勇者が魔王を倒すその日まで、**家賃**の**支払い**に耐え続けるのだ！

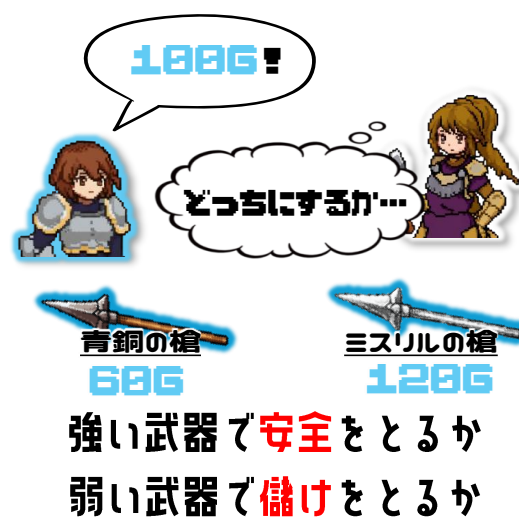
勇者の言い値で
武器を作って売る



武器を渡した勇者に
魔物を倒してもらう



家賃が支払えるように
儲けも出していく



ゲーム画面

合計売上: 1886G
合計コスト: 686G
利益: 486G

1886Gで
武器をください!

戦闘準備シーン

	青銅	286
	ミスリル	886
	炎の石	486
	水の石	486

NEXT



魔物の群れ

次に迫る魔物のリスト。
勇者にどんな武器を
渡すか考える情報源。

素材リスト

武器を作るときに組み
合わせる手持ち素材の
一覧。

勇者

画面左から鍛冶屋にやってくる。
言い値で武器を買い、進軍する。

魔物

群れを成して王国に向かい進軍する。
勇者が魔物を取り逃がしすぎると
GAMEOVERに…。

合計売上: 1886G
合計コスト: 686G
利益: 486G



戦闘シーン

第7月経営

家賃支払まで: 残り4戦



ゲームの流れ

戦闘準備～戦闘開始

1. 勇者の言い値を見て



2. リストから素材を選び



3. 武器を作って勇者に渡し



4. 迫りくる魔物と戦わせる



戦闘結果

1 戦 1 勇者の勝負



勇者は去り次の戦闘へ



残った魔物が王国に...

4戦終了

今月(4戦)の儲けから家賃を支払い次の月へ

家賃支払まで：残り8戦

利益：2486

NEXT!



所持金：-1886

GAMEOVER!

魔物の攻撃で王国の耐久度が0になったら
ゲームオーバーとなる



12ヵ月後に現れる魔王を倒して
ゲームクリアとなる

ゴ"ゴ"ゴ"



魔物の群れを倒しきれない武器を作ろう！

武器ごとの特性

魔物に合わせて武器種類を選ぶ！

剣タイプ 弓タイプ 槍タイプ

地上の魔物に有利



空中の魔物に有利



地中の魔物に有利



素材の種類

武器の強さを決める

基本素材

安



そこそこ強くなる

OR

高



かなり強くなる

特殊効果を付与する

効果素材

安



「やけど効果追加」

OR

高



「空中の魔物にも少し強くなる」

武器の種類と2つの素材から、完成する武器が決まる！

武器種と素材を選んで作る



槍が弱点



槍タイプ

88G



48G



とにかく強い武器を作ればいじょうしょ



作った武器で魔物の群れを倒しまれ！



楽勝♪

強い武器を作れば簡単に倒しきれないが...

魔物を倒しつつ利益も得よう！

無計画に武器を作ると...

120G!

100G + 100G = 200G

強い武器を作りまくるぞ!

200G

言い値120G - 武器200G = 80G赤字!

家賃が支払えず
GAMEOVERに...

家賃支払: -200G
所持金: -100G

GAMEOVER!

できるだけ少ないコストで
魔物の群れを倒せる武器を作れ!

120G!

どっちにしよう...

20G + 40G = 60G
40G + 40G = 80G

青銅の槍 60G
鋼の槍 80G

儲けだけを考えすぎると...

こんなもんでいけるでしょ

青銅の槍 60G

倒されずに魔物が侵攻...

「ギリギリ魔物を倒される」武器なら...

この武器なら倒されるかな

鋼の槍 80G

利益も出せて魔物の群れも倒された!

少ないコストで魔物を倒しきる「儲けた感」!

変化に対応して経営を続けよう！

月が進むにつれて…

言い値が上がっていく

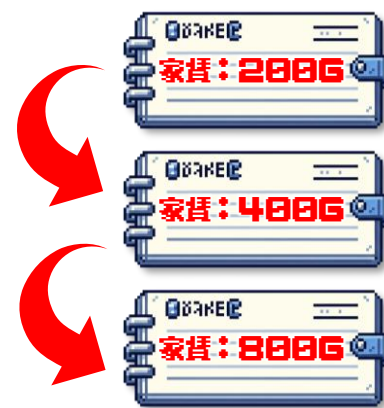
素材の種類が増えていく

魔物が強くなっていく

家賃が高くなっていく



	ダイヤモンド	248G
	エメラルド	128G
	アメジスト	188G
	サファイア	68G



使える素材もお金も増えていく中で、最大限儲けられる武器を作れ！



選択できる素材の幅が広がっていく



最大の利益を出せた時が超楽しい！