

SCYTHE

サ イ ス

墜ちた魂に終焉の大鎌を

週刊少年漫画を読んでいる10代～20代男子学生

製作者：遠藤陽香 対応人数：1人

ジャンル：死神アクション 対応環境：PC、Xbox Seriesx/s、PS4、PS5

死神になって大鎌で魂を刈り取る高揚感

死神の力で
悪霊共を制圧する**優越感**

魂を刈り取る死神ならではのアクション



死の宣告 システム

敵に死の刻印を刻み魂を一掃する



ゲームサイクル

1 依頼を受注する



2 該当エリアを探索



3 依頼を攻略



5 魂と引き換えに得た報酬で
武器 / スキル強化



4 魂を回収



死神ならではの探索方法

死神の目を使い
ターゲットを透視



空中を浮遊



基礎戦闘アクション

— 敵の魂は外装に覆われている —

外装破壊

外装の種類に合わせ武器を変形



魂の刈り取り

露出した魂を攻撃

大鎌だと大ダメージ



カウンター

敵は攻撃する際に魂を
露出する



その隙に攻撃を当てると
大ダメージ



特殊戦闘アクション

【死の宣告】

周囲の敵に死の刻印を刻む

ゲージを消費することで
死の刻印を周囲にいる敵に付与する

付与されている敵を攻撃すると
一撃で倒すことが出来る
(ボスは大ダメージ)



悪霊に無慈悲な制裁を下す優越感

戦 闘 時 の ゲ ー ム 画 面

— 画 面 U I —

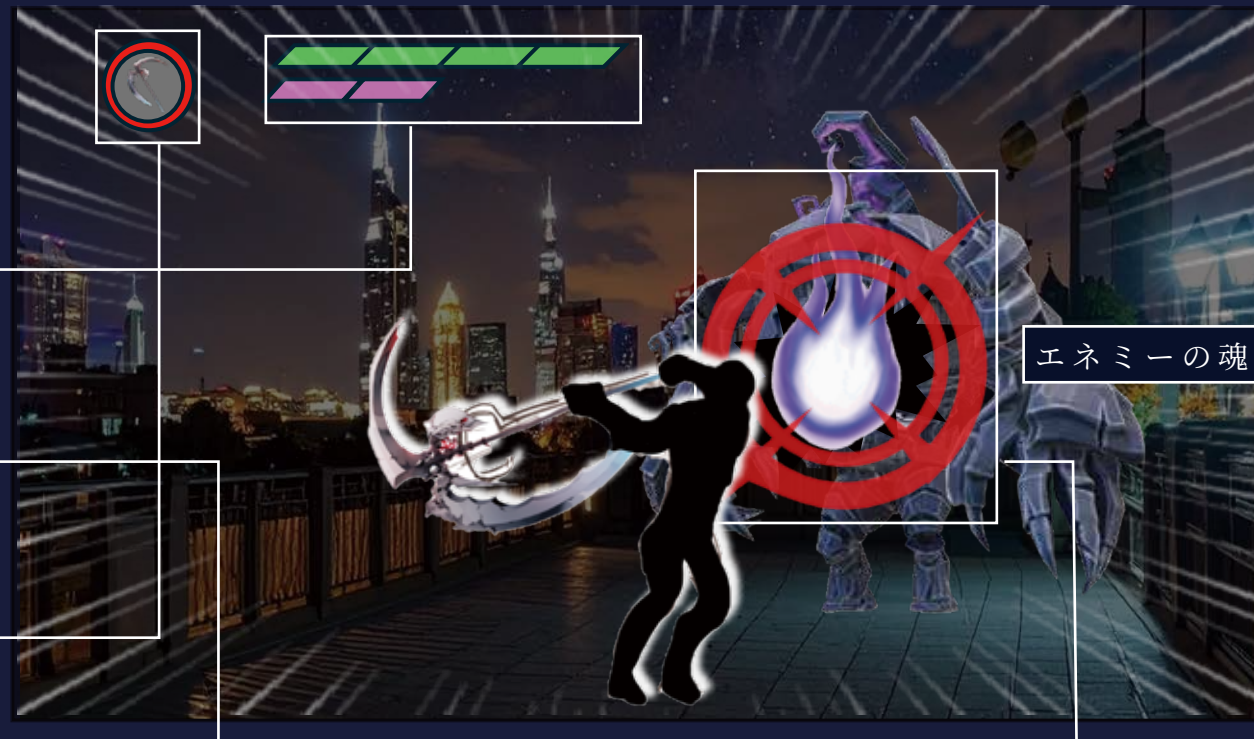
1 死の宣告ゲージと死の刻印

死の宣告ゲージ：通常攻撃を当てることで
ゲージがたまる

死の刻印：この刻印が付与された敵は
一撃で倒せる

2 武器の切り替え

武器アイコン



大鎌



ハンマー



銃

— 操 作 方 法 —

死の宣告ゲージ

武器の切り替え

移動

攻撃

回避



ゲームボリウム

戦闘の奥深さ

1 新武器 弓

敵を矢で貫通し
一気に魂を刈り取る



2 新武器 大剣

武器の重さで
外装を一気に砕く



3 新武器 鞭

敵をまとめてしばりつけて
敵にぶん投げる

