

リバイブ リベンジ

一度きりの大復活で
戦況をひっくり返せ！

ジャンル：	タワーディフェンス
プレイ人数：	1人
ターゲット：	じっくり戦略を練ることが好きな10代～30代男性
プラットフォーム：	steam、PS5、Switch、Switch2

コンセプト

ピンチな状況を 覆した時のカタルシス

仲間がやられ**大ピンチ**



一度きりの大復活を使って
全員復活!



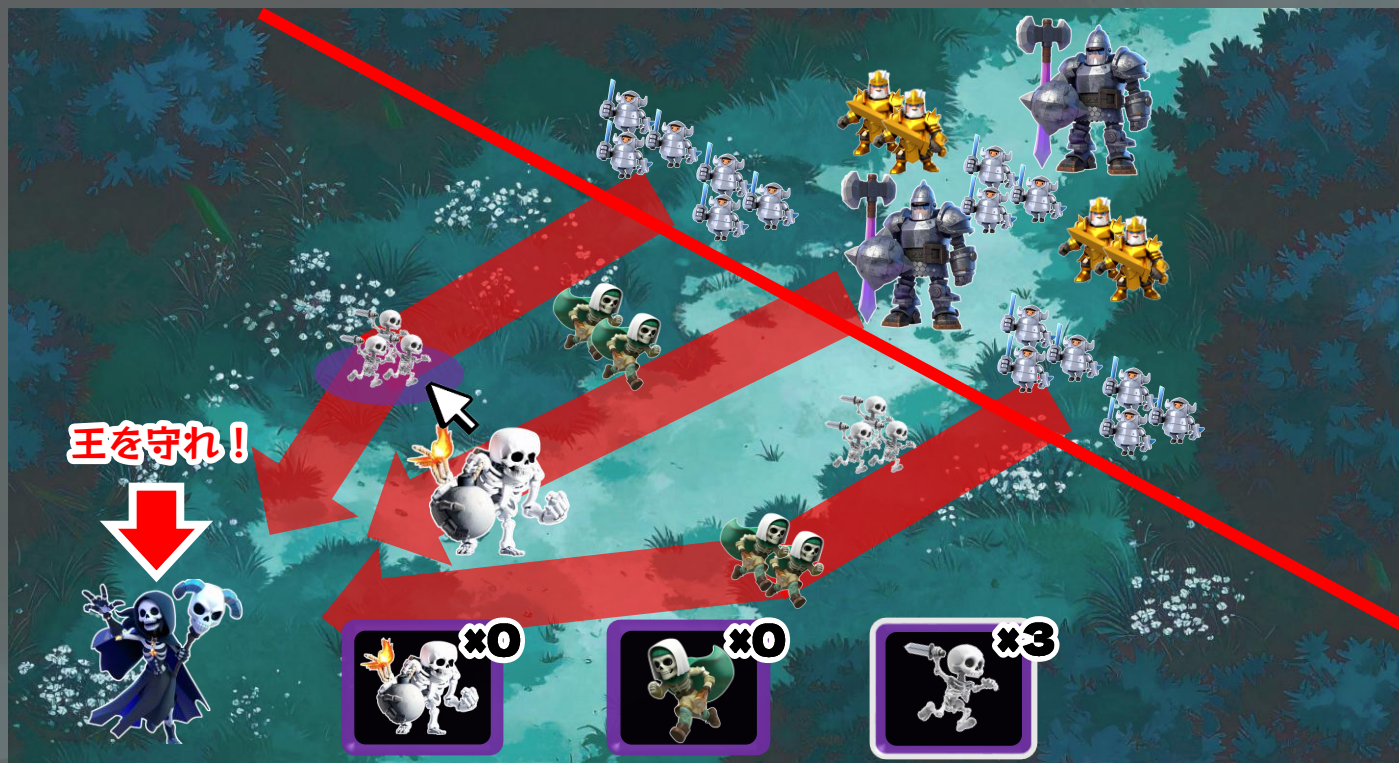
ピンチな状況から**大逆転!**



逆転を前提に戦略を立てるのが
このゲーム**最大の独自性!**

ゲーム画面

かつて強大なアンデッド軍を率いたネクロマンサーの王。
今は衰え、討伐軍に追い詰められている。
大復活魔法「ネクロマンシー」で逆襲し、過去の栄光を取り戻せ！



勝利条件

敵軍を全て倒したら
ゲームクリア



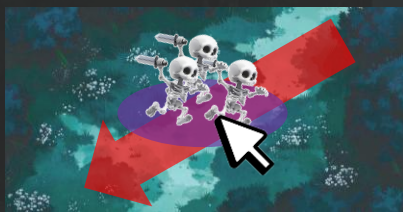
敗北条件

アンデッドの王が倒さ
れるとゲームオーバー



①準備

敵の進軍ルートを確認し
ユニットを配置する



②いざ開戦！

アンデッドの王に向かって
敵が進軍してくる



③戦闘

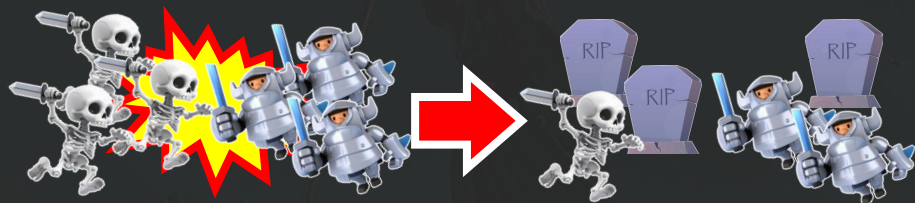
味方は最も近い敵に近づき
自動で戦う！



どんなゲーム？

戦場の死者を戦力に変えて大逆転を狙う
防衛型リアルタイム戦略ゲーム

死ぬと墓が建つ



敵も味方も倒されると、その位置で墓が建つ

死屍累々



ゲームが進んでいくと
戦場が墓まみれになる

戦況を覆す大復活！



ゲーム中に一度だけ、ネクロマンシーを発動できる
死者が一斉に復活する最後の切り札！！

盤面をひっくり返せ！



数で押し返すのが気持ちいい

復活した大量のアンデット軍団で
一気に逆転！

ただ復活するだけじゃない！

俺達は弱い



復活前のユニットで
敵ユニットを**全て倒すことができない**

死が力になる



墓になっている間は怨念が溜まり続け
怨念レベルが上がっていく

死んでから本領発揮



高レベルなほど**攻撃力とスピードが上昇！**
強化されたユニットで大逆転！

この恨み、晴らさしておくべきが



倒されたユニットは、**復活時に**
自分を倒した敵を優先して狙うようになる

プレイヤーはユニットをなるべく死なせて
高レベルで復活させるのが攻略の『コツ』！

勝利までの流れ



ユニットを配置し、敵の進軍に備える



ある程度ゲームが進むと、味方が次々と
やられて大ピンチ！



しかし、ピンチこそチャンス！
戦場の墓を全て復活させて形勢逆転！



復活したユニットで敵を殲滅し、勝利！

配置が戦略を生む

どこに置き、どう戦うか



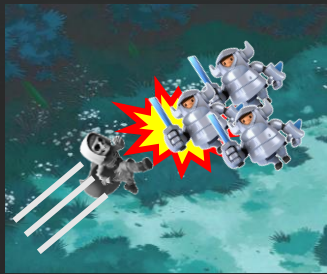
配置の仕方
で敵の**進軍**を遅らせ
怨念レベルが上がるまでの**時間稼ぎ**！

大復活で敵も味方に



倒した敵は**大復活**で**味方**になる！
どのタイミングで倒すかが勝敗を分ける

復活の位置とタイミングがカギ！



あえて敵陣に突っ込み
死ぬ



復活後は裏から
敵を倒して**逆転**！



強敵を囲むように
配置して倒し



復活させて味方にし
逆転！

復活はこう使え！



王が耐えている間に
怨念レベルを上げて



高レベルのユニットを
復活させて逆転！



守るように配置して
自陣に墓を溜める



溜まった墓を一気に復活
させて逆転！

ユニットをどう使い
どのタイミングで復活させるかを見極めよ！