

The background of the entire image is a light blue gradient. It is decorated with numerous overlapping circles and thin blue lines of varying sizes and opacities, creating a dynamic, bubble-like or molecular structure effect.

# **16曲!!**

# **個性豊かなRPGのBGM集**

## 作品紹介シート

# 本作について

楽曲制作を目的として作り始めた  
夢と宝石がテーマのRPG、

「アリスと宝石のゆめものがたり」から  
自信のあるBGMを16曲選定し、  
ゲームストーリーの坎タンなあらすじと、  
実際にそのBGMが流れるゲーム画面を  
一緒に動画にしたものです。



# 楽曲制作において意識したこと

本作の全16曲は、  
ゲームのストーリー、キャラクター、フィールド、戦闘など  
あらゆるゲーム状況にしっかりとマッチするように制作しました。

また、BGMに使用されているフレーズや音色、曲調、曲名などによって、  
キャラクターの背景や感情がよりプレイヤーに伝わることを意識して制作しました。

そして、聴いてくれた人が心から好きと言えるような、  
心の支えになれるような音楽を目指して制作しています。

# ♪ 01\_Guardian of Dreams

動画時間0:00～

STAGE1のボス、チャロアイト戦のBGMです。

テーマは「ボス戦」です！

一対一の激しい戦いの様子を  
ギターやピアノの重厚感で表現しました。



# ♪ 02\_ フォレスト ナイトワルツ

動画時間3:08～

STAGE2 エメラルフォレストのBGMです。

テーマは「**森**」です！

森っぽさを**三拍子**で表現し、  
途中で**テンポ**を**上げ**、**ギター**を入れることで  
**ペリドット戦**の様子も表現しました。



# ♪ 03\_Luminous Reflection

動画時間6:26～

STAGE3の中ボス、クリソプリーズ戦のBGMです。

テーマは「**反射**」です！

変化が少ない**同じリズム**を繰り返すことで  
**中ボス感**と**攻撃を反射して来そうな**  
**重厚感**を表現し、**開放的**なサビで  
元気な少女感を表現しました！



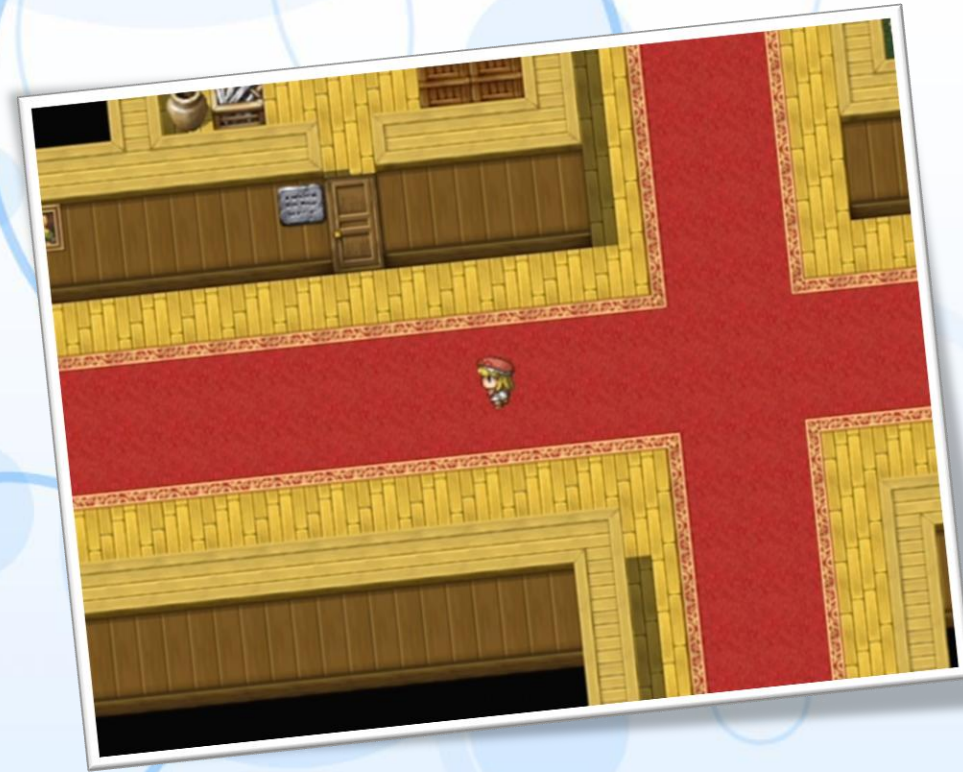
# ♪ 04\_エメラルドルーム

動画時間8:52～

STAGE3 エメラルドのお屋敷のBGMです。

テーマは「**落ち着く**」です！

後に拠点となるステージなので、  
**落ち着く**雰囲気、  
そして洋風の建物なので、  
**ジャズ**っぽくオシャレに作ってみました！



# ♪ 05\_碧き夜の目覚めは遠く輝かん

動画時間12:01～

STAGE3のボス、ダイオプサイト & エメラルド戦のBGMです。

テーマは「**決戦・二体同時ボス**」です！

ギターを使用した**激しい曲調**で  
**正義感**の強い**ダイオプサイト**を表現し、  
**04\_エメラルド**の**フリーズ**で  
**穏やか**な性格の**エメラルド**を表現しています。  
また、サビにおいても前半の16小節はダイオプサイト、  
後半の16小節はエメラルドのイメージで制作しました。



# ♪ 06\_ 幻影のグリーンエルドラド

動画時間16:14～

EXTRASTAGE1 幻影のグリーンエルドラドのBGMです。

テーマは「神秘的」です！

ゆっくりなテンポで  
ピアノ、ストリングス、キラキラしたシンセ、  
リバーブの深いタンバリンやクラップを使用し、  
既に滅んだ古代都市っぽい  
神秘的な感じを表現しました。



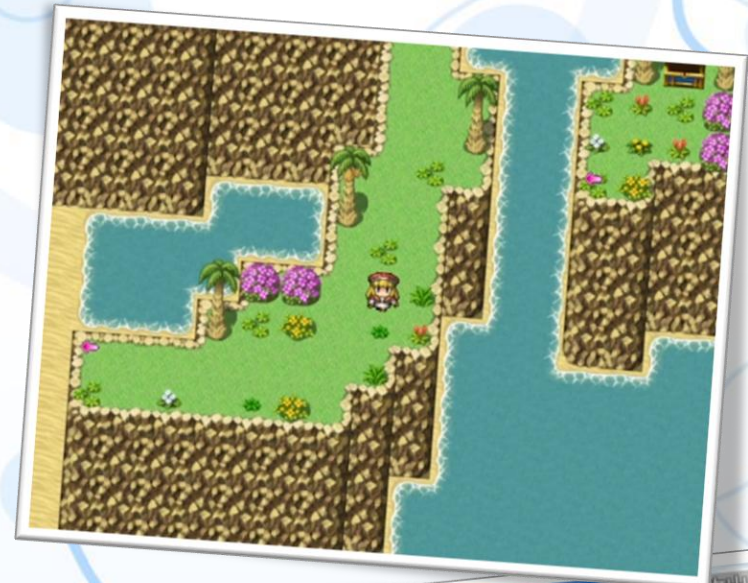
# ♪ 07\_パールズアイランドの大冒険

動画時間19:24～

STAGE4 パールズアイランドのBGMです。

テーマは「**海辺**」です！

**波**の音、**沖縄**っぽいイントロ、**波**打つようなシンセ、アコギ、サックス、フルートを使用し、**潮風**を感じられるような**爽快感**を表現しました。



# ♪ 08\_Synthesized Ocean

動画時間22:38～

STAGE4の中ボス、海まもりんちよす戦のBGMです。

テーマは「**シンセ**」です！

パールズアイランドというステージのテーマが

「**海の波とシンセの波**」ですので、

キャラクターも楽曲も**EDM**っぽい感じにしました！

このテーマの**根本**となった

**11\_Pearl's Memory**の**フレーズ**も使用しています。



# ♪ 09\_夢統べる王者の調べ

動画時間25:30～

STAGE4のボス、王者モンスター戦のBGMです。

テーマは「悠久・王者」です！

5拍子と3拍子を織り交ぜた構成で  
悠久の時を生きる生物の神秘的な感じを表現し、  
力強いサビで純粋な強者感と  
今に至るまでの切ない過去を表現しました。



# ♪ 10\_有毒ハエトリ

動画時間28:40～

STAGE4の洞窟のボス、レン戦のBGMです。

テーマは「**創作**」です！

音楽に限らず、作るのはとても楽しいことですが、  
色々と気にしてしまつて、なんだか辛くなる時期もあります。  
そういう鬱憤を**毒**として奏でた曲です。  
実際に**キャラクターが弾いているような、  
感情的なギターの音とメロディ**を意識しました！



# ♪ 11\_Pearl's Memory

動画時間30:53～

STAGE4のラスボス、パール戦のBGMです。

テーマは「EDM」です！

EDMのカワイイフューチャーベース的な感じを出しつつ、  
暖かく包み込んでくれるような優しさを表現しました！  
また、水の効果音を入れることで海を表現し、  
少し切なげなメロディを入れることで※パールつぼさを表現しています。

※真珠は有機物由来の宝石なので、蓄積した色々な過去がありそうという連想から。



# ♪ 12\_THE MYSTERIOUS

動画時間33:26～

STAGE4の裏ボス、ミス・テリアス戦のBGMです。

テーマは「**謎**」です！

おもしろおかしい雰囲気、三連符を連ねたメロディ、  
**オーケストラ**っぽくなったり、**8bit**っぽい音があったり、  
とにかく**異質**で**ミステリアス**な感じを出してみました。

また、後半の盛り上がりで**圧倒的な強敵感**を表現しました。



# ♪ 13\_Lost of Summer Dreams

動画時間36:38～

夏夢のチャロアイトのBGMです。

テーマは「**覚醒**」です！

仲間を守るために**追憶化**という**強化状態**になり、**覚醒**したチャロアイトのテーマです。

同じくチャロアイトのBGMである

01\_Guardian of Dreamsの**アレンジ**となっています。



# ♪14\_天弓のガーディアン

動画時間39:26～

ラブドライト & スペクトロライト戦のBGMです。

テーマは「虹」です！

シンセやキラキラした音色、  
全体的に明るい曲調で虹っぽさを表現しています。

また、時折挟まれる静かな部分と盛り上がる部分で  
メリハリを意識した作り方をしました！



# ♪ 15\_在りし日の刹那

動画時間41:43～

STAGE5 セツナの谷のBGMです。

テーマは「**雪・雲**」です！

キラキラした**氷の結晶**のような**音色**と  
**三拍子**のちょっと**不穏**な始まりで**雪ステージっぽさ**を表現し、

**四拍子**になってからは**ふわふわ**した**空の旅っぽさ**を表現しています！



# ♪16\_夢物語はいまネフェロマに燃えて

動画時間43:57～

STAGE5のボス、アイオライト戦のBGMです。

テーマは「宇宙」です！



同じメロディを繰り返さずに転々と変化させていたり、  
キラキラした音やピアノ、コーラスによって、  
無限に広がる宇宙とその神秘的な感じを表現しました！  
そして、力強いギターやストリングスで  
その宇宙に勇敢に挑む感じも表現しています！

# クレジット\_1

◆キャラクターイラスト

七三ゆきのアトリエ

鳥橋Den モンスターフリー素材置いてる場所

<https://torihasi.blog.fc2.com/>

モンスター素材屋さん

<https://sozai.creature-ya.com/>

fukiyatrpg

<https://booth.pm/ja/items/3571287>

# クレジット\_2

## ◆背景イラスト

七三ゆきのアトリエ

ゴリラの素材屋さん

<https://www.pixiv.net/users/81433479>

ゲームまでりあるず

<https://game-materials.com/>

# クレジット\_3

◆戦闘エフェクト

作者名 【tktk】

サイト名 【Material Forward】

URL <https://materialforwardvfx.wixsite.com/materialforward>

◆タイルセット素材

白黒洋菓子店

<https://noir-et-blanc-patisserie.amebaownd.com/posts/2432319/>

# クレジット\_4

◆ゲーム制作ツール

RPGツクールVX Ace

*Thank you for watching!!*