



ゼロヨン

企画概要書

ターゲット

レースゲームをやってみたいが操作性が難しい、一試合が長いレースゲームにはあまり手を出したくない車オタクの高校生

ゲームジャンル：レース

プレイ人数：1人～2人

プラットフォーム：switch 2

試合時間：2分

〈ゲームコンセプト〉

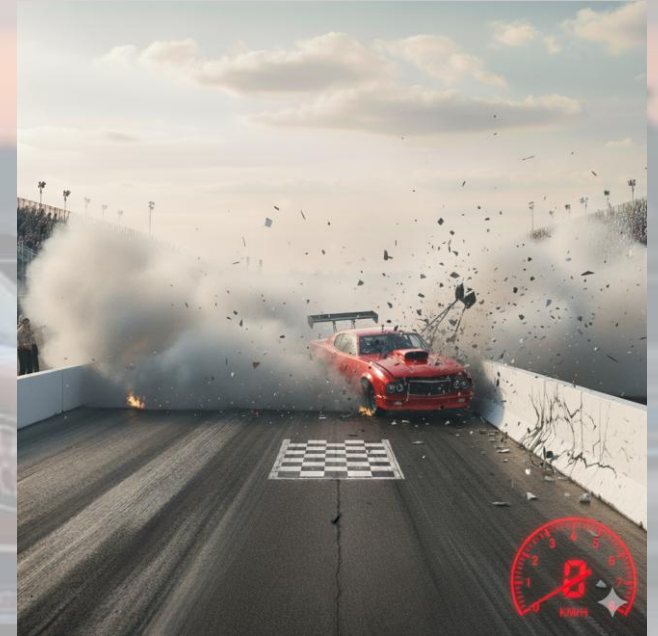
ジョイコンを振った分だけ早くなる!?
簡単操作でドラッグレースの**臨場感**・**爽快感**を味わえ



コースは全長400m 直線勝負!
1対1のタイマン



10回振っただけで
200km!?



まっすぐ走らないと壁に激突!
当たると減速

〈ゲーム概要〉

ジョイコンを振った数＝車のスピード

- 1** カウントダウンの開始と
同時にジョイコンを振れ



1回振るごとにエネルギー
が1溜まる

- 2** スタートと同時にアクセル
を押してエネルギー開放



最高速度まで**一気に加速！**

- 3** 相手より早くゴールしろ



超エキサイティング!!

〈ゲームプレイ〉

プレイ画面

順位

1

88:88

タイム

ニトロ



スピードメーター

「ゲームルール」

勝敗は三本勝負二本先取したほうの勝利

操作方法

ボタン操作

Aボタン:アクセル

Bボタン:ブレーキ

Rボタン:ニトロ開放

ジョイコン操作

左右操作:ハンドル

上下操作:エネルギーチャージ



ニトロとは？

三回ある勝負の中で一度だけ使用可能
使用すると一定時間大幅スピードアップ！

〈遊びの幅〉

自分だけのカスタムで勝利をつかめ

ニトロ

加速量変化



- ・ 持続時間が短いが一気に加速の爆発型
- ・ 持続時間が長いが加速力は控えめ持続型

外観による車体重量

0～100kmまでの加速時間
壁に当たった時の減速率変化



- ・ 軽いほど加速時間は短いが減速率高め
- ・ 重いほど加速時間は長いが減速率低め