



タイトル : スリーチームパーティー

ターゲット : オンラインでワイワイ遊んだり、カジュアルゲームが好きな人

プラットフォーム : IOS / Android / 任天堂Switch

ジャンル : オンラインパーティアクション

企画書制作期間 : 1週間

コンセプト

**わちゃわちゃ三すくみで鬼ごっこ！
仲間が増えたい減りたい“団体逆転バトル”！**



- ・ **石/ハサミ/紙タイプの三すくみ関係で「追う/逃げる」**
タッチされた人はタッチした人のタイプチームになる
- ・ **ステージ終了時に一番人数の多いチームが1位**
- ・ **1ステージ10分「すぐやれてすぐ楽しい！」**

ゲームステージ

プレイヤーがステージを選ぶ（学校／遊園地／病院など）



小学校ステージ



遊園地ステージ



病院ステージ

ゲームフロー

*ゲーム画面イメージ

① ステージ選択

- ② ・プレイヤーが3の倍数が揃う
- ・開始ボタンを半数が押す
- ・開始場所を選び、ゲームスタート!

③ 追う! 逃げる!

④ タイムアップ後、チームの人数差で順位決定!

- ・ポイント付与

1位: 300p、2位: 200p 3位位: 100p

- ・順位によって異なるアバターを買える

