



Sunstelen

制作チーム：MALBIS

ジャンル：横スクロールアクション

プレイ人数：ひとり

プラットフォーム：PC

ターゲット：ダークな世界観が好きな人

概要

光に支配された世界を、闇の力で切り開け

Story

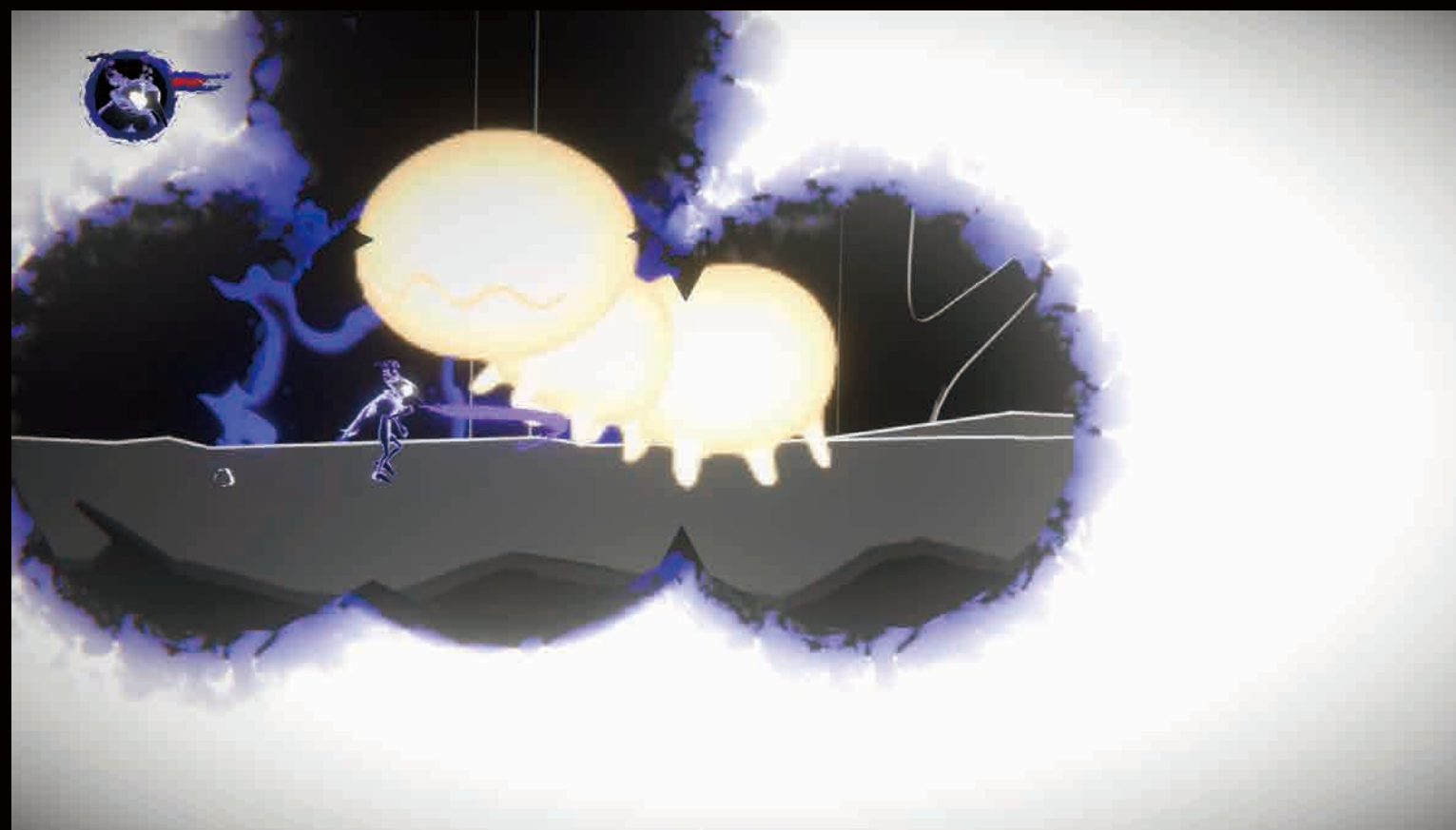
世界は、太陽を奪った光の民の力によって支配されようとしていた。闇の民である主人公は、光の民に捕えられた兄を救い、この世界の陰陽の均衡を取り戻すために動き出す。

1. 視界を取り戻せ



この世界は光の力によって支配されている。闇を放って、まずは視界を確保しよう。

2. 即座に敵に対処せよ



視界を得ることで初めて敵の姿、行動、居場所がわかる。冷静に素早く対処しよう。

3. 光の世界を制圧せよ



敵を倒し、光に染め上げられた世界を闇に塗り替えて、次のステージに進もう。

操作方法 / UI



主人公の進行方向



敵の進行方向

HP ゲージ

ゲージがゼロになると
ゲームオーバーだ。

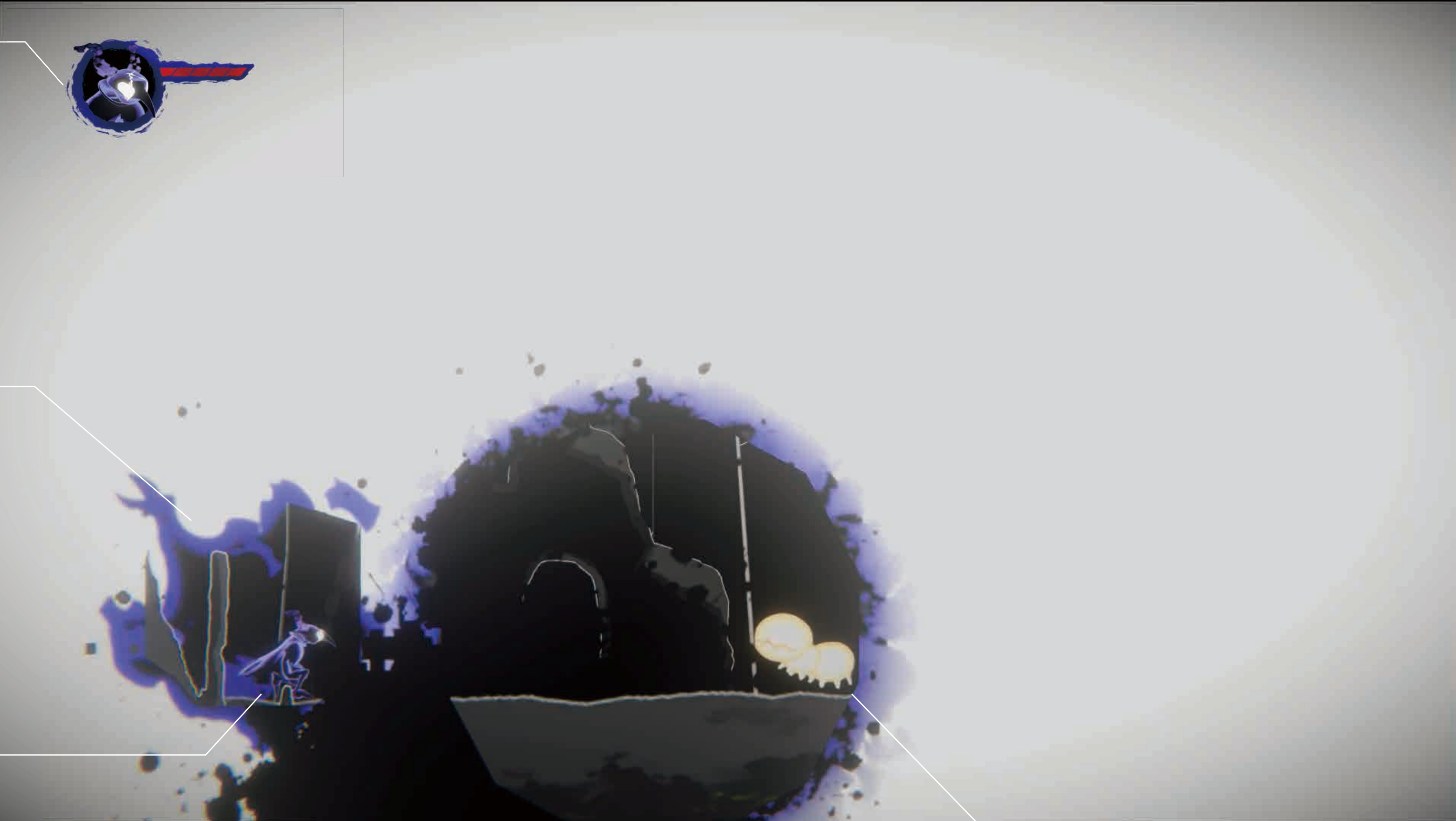


オーラ

オーラの範囲内は
常に視認できる。



主人公



敵



進む



戻る



近距離攻撃



長距離攻撃

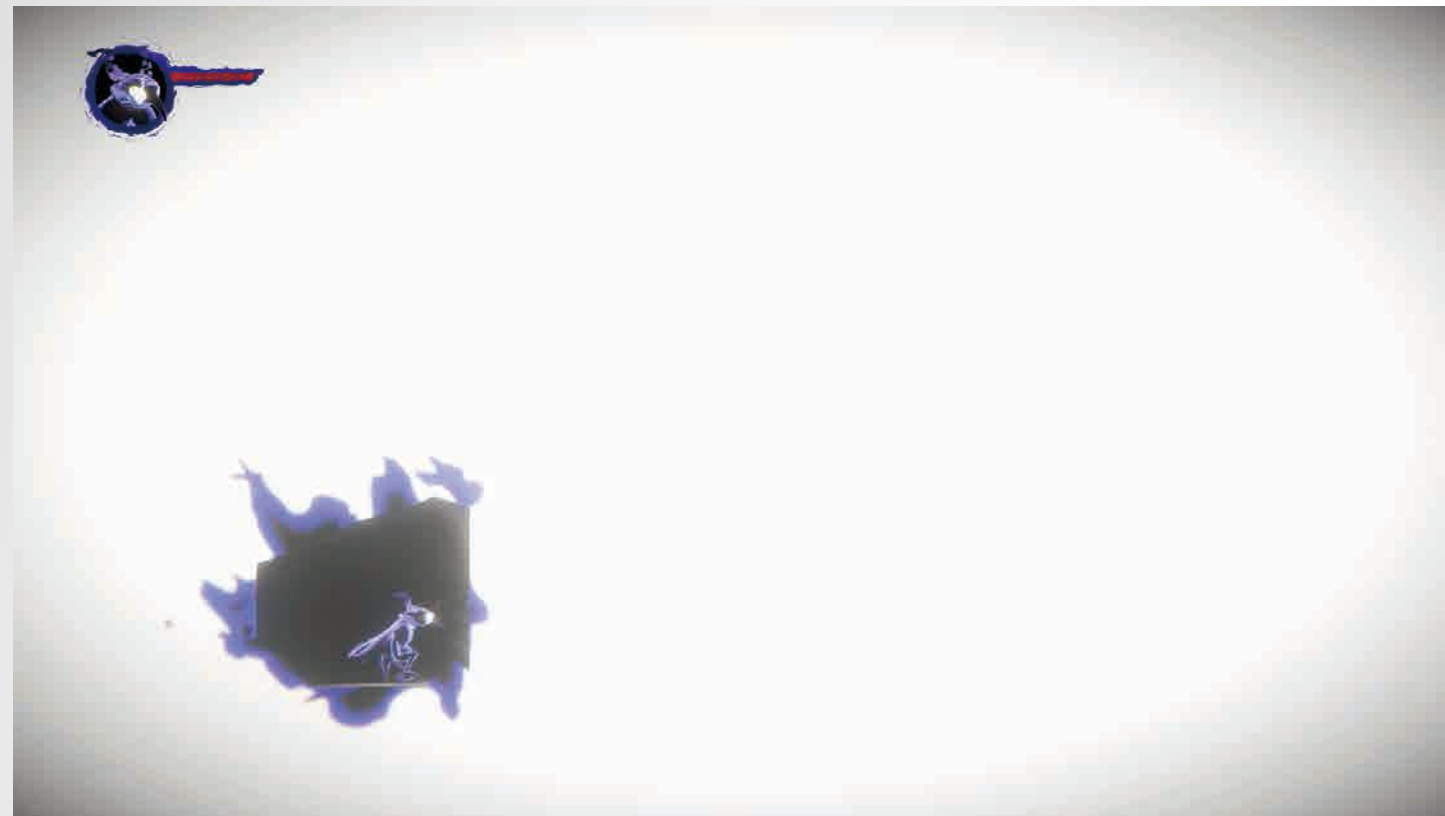


タメ放出



ジャンプ

アクション



光の世界では、地形も敵の攻撃も認識することができない。

闇を広げるアクションを行うことで、視界を得ることができる。

近距離攻撃 **V**

近距離攻撃と同時に、周囲に 10 秒間だけ闇を拡げる



闇の範囲：狭い

維持時間：長い

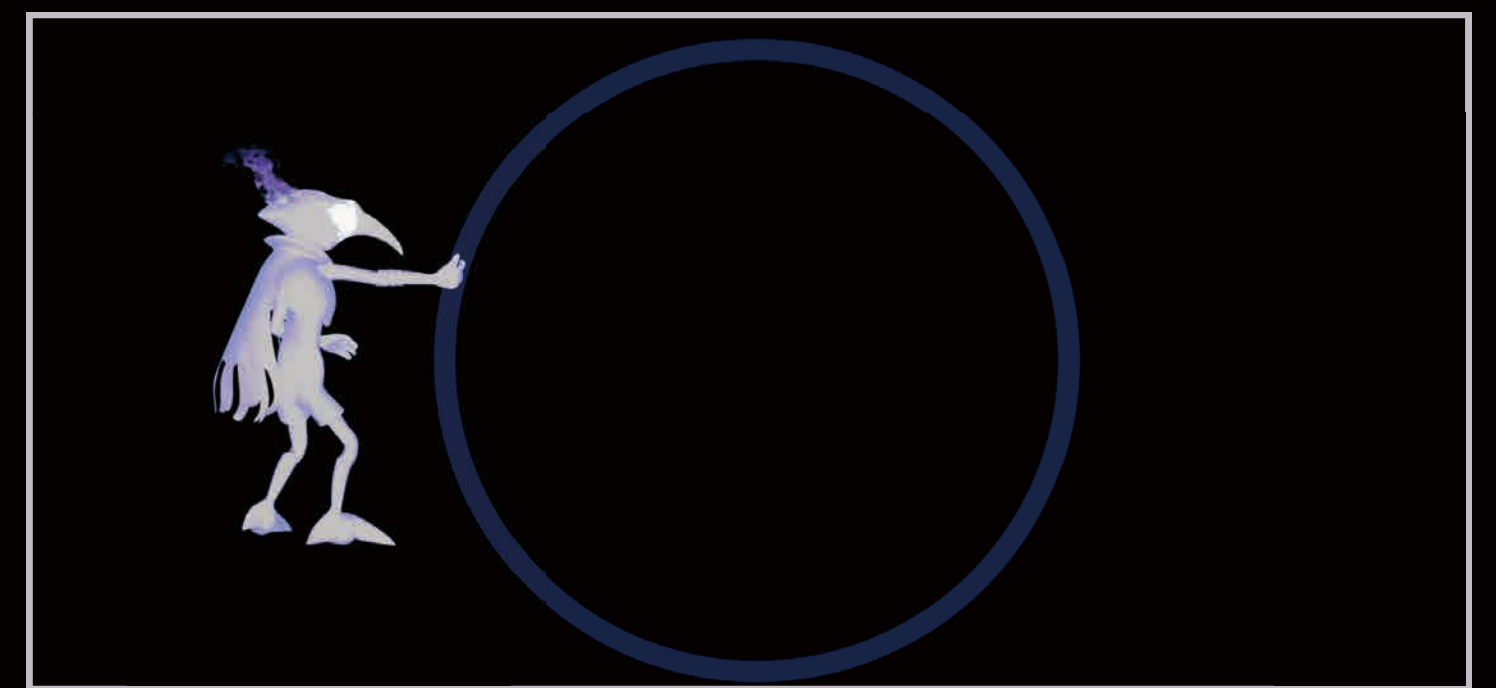
遠距離攻撃 **X**

遠距離攻撃と同時に、横長に 5 秒間だけ闇を拡げる



タメ放出 **E**

キー長押しで、2 秒間だけ画面全体に闇を拡げる



広い

短い

ヒント

1. 闇を拡げてステータスを上昇させよ。

画面を占める闇の割合が高くなるほど、主人公の攻撃力・スピードが上がる。

アクションによって闇を維持できる時間が異なるので、効果的にアクション / 攻撃を発動せよ。

近距離攻撃



長距離攻撃



タメ放出



闇の範囲：狭い _____ 広い

維持時間：長い _____ 短い

2. 光の民を全滅させよ。

敵を倒すと、その場に黒い痕跡が残る。

この痕は光の世界で視界を得るのに利用できる。

痕跡は時間経過で消えることがないため、

邪悪な光の民を見つけ次第、積極的に倒すのだ。





闇側の一員となり、眩しい世界で視界を取り戻しながら進む
新感覚グラフィックを楽しもう。