

企画書

- ゲームタイトル:ミニゲーム・デッドヒート
- ジャンル:ハイスピード対戦パーティーゲーム
- プレイ人数:1～4人
- ターゲット:全年齢層
- プラットフォーム:Nintendo Switch
- コンセプト:
 - 1つのミニゲームは数秒で決着。次々と新しいゲームが出題される、ハイスピードバトル。
 - ランダムに出るミニゲームを、他のプレイヤーよりも早く指定された数クリアすることが目的。
 - シンプルな操作で、子どもから大人まで、誰でも公平に楽しめる。