



ArcLab

アーラボ

ジャンル：癒し系パズル

プレイ人数：1人でのんびり

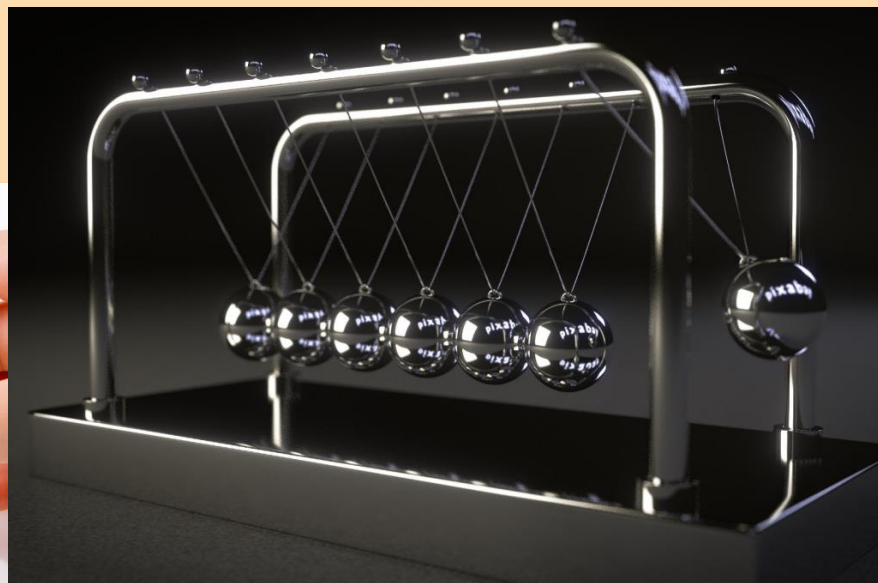
プラットフォーム：PC・モバイル(買い切り)

ターゲット：日常に疲れた20～35歳の社会人ユーザー

企画者：本庄 佑

コンセプト

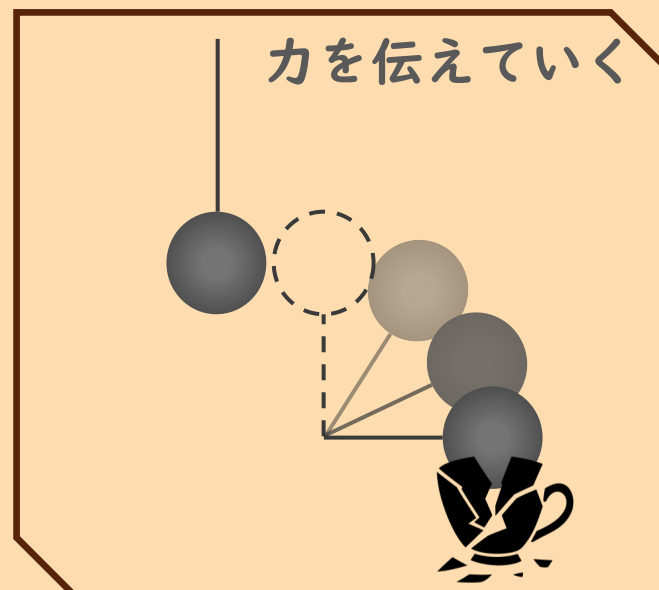
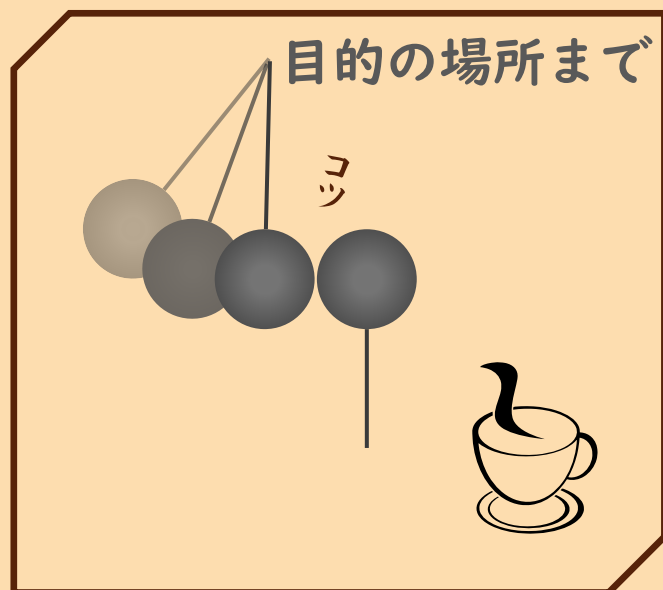
手探りからひらめきが生まれ、
その通りハマる快感



思考錯誤を繰り返し、思った通りに力が連鎖していくと
嬉しくて**気持ちよくなる**

ゲーム概要

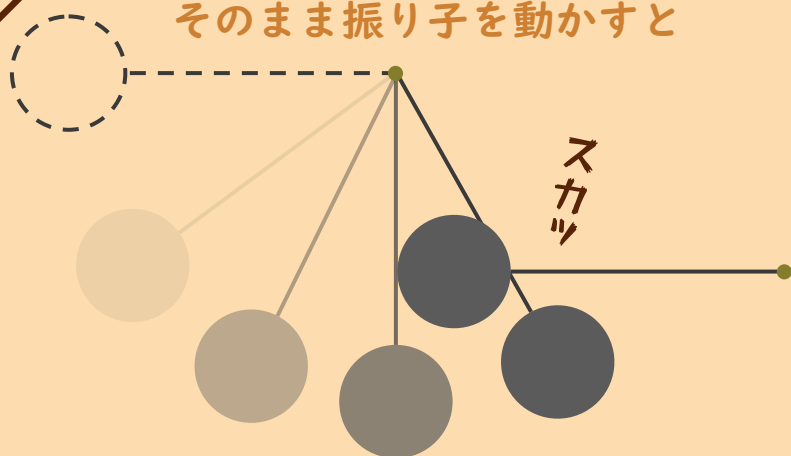
道のりを考えて形にしていく遊び



「実行」と「調整」を繰り返し目的を達成する
落ち着きのあるのんびりした時間を提供
振り子と振り子の衝突が癒しとなる

インゲーム

そのまま振り子を動かすと



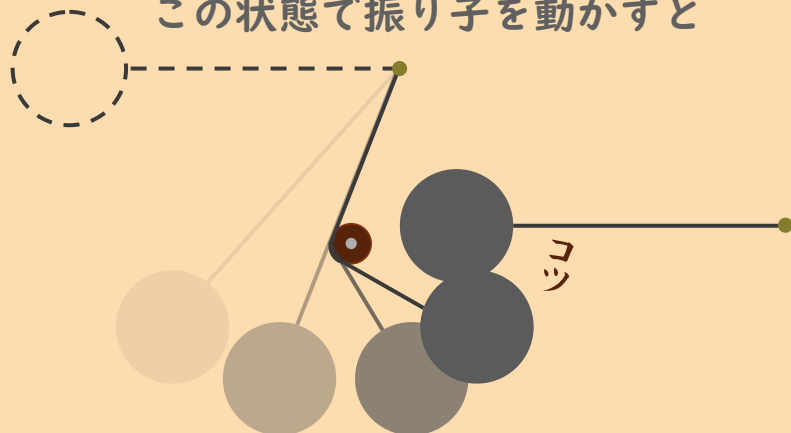
1

これに対し、プレイヤーは
ピンを設置する



2

この状態で振り子を動かすと



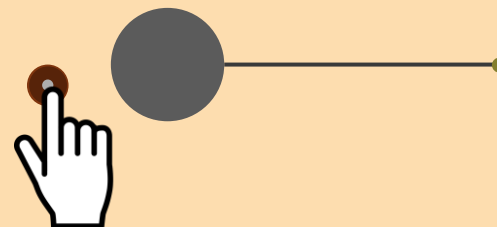
4

上手く力が伝わった！

3

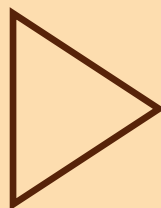
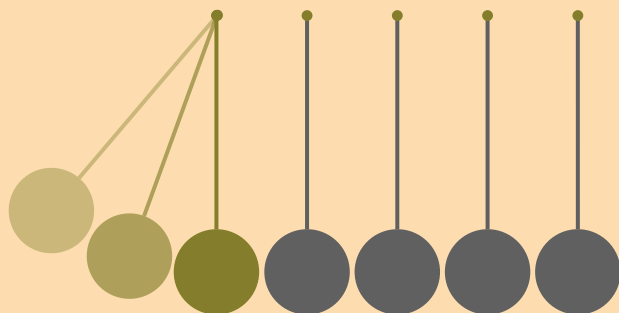
振り子の紐が曲がった時の軌道を

予想しながら設置

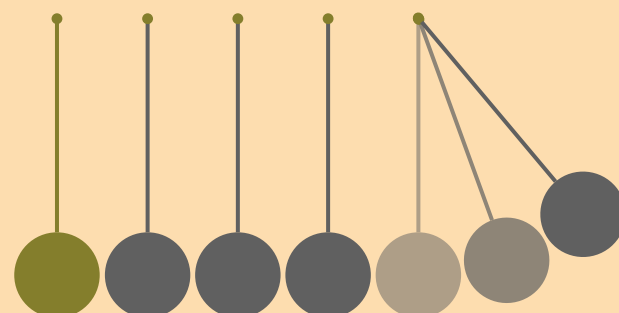


インゲーム

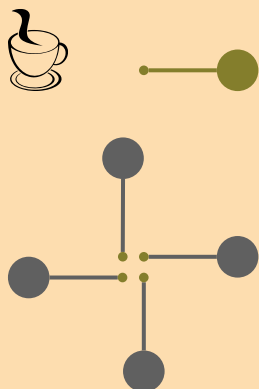
力を伝達すると



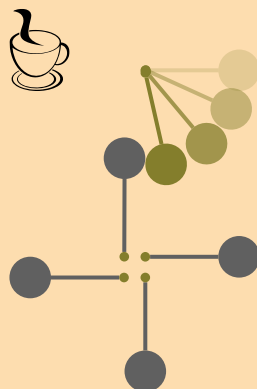
動いてた物は止まる



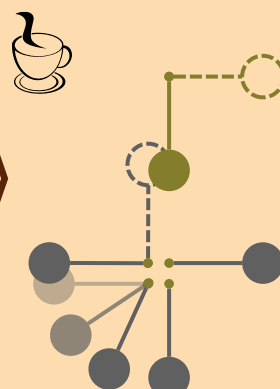
この複雑な形も



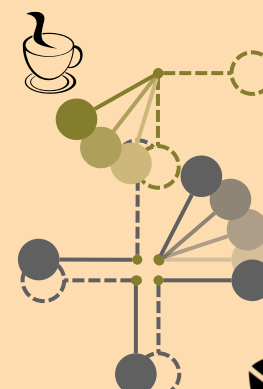
一度止まったって



上手く力が伝われば



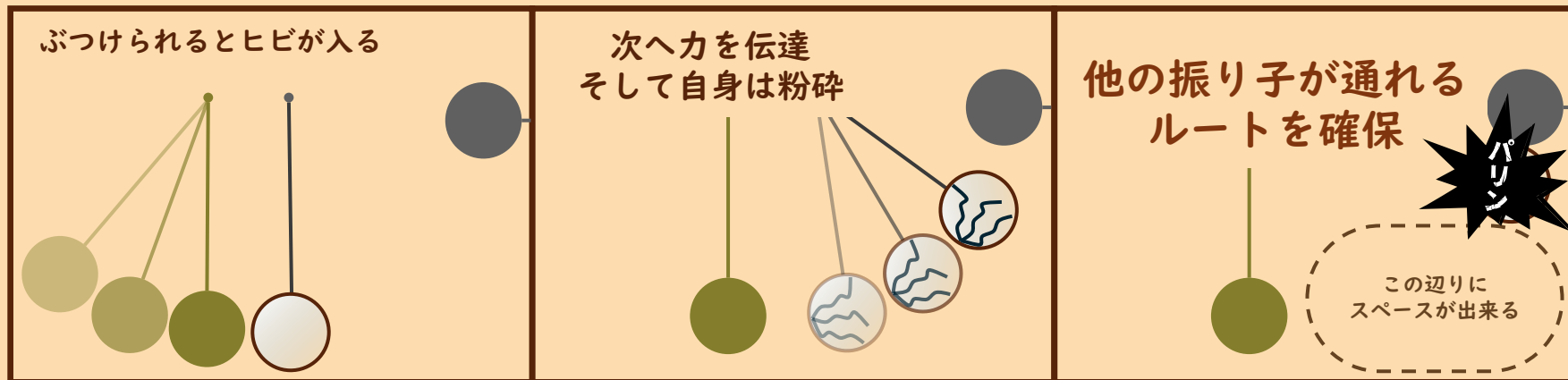
もう一度動き出すかも



アウトゲーム

●ギミック… 振り子の軌道をプレイヤーにより深く考えさせる

ガラスの振り子



悪党の皿



コンパス

