

＼いつでもどこでもじゃんけんチームバトル／ チームでじゃんけん

作成者：照井 駿
ジャンル：スマホ協力ゲーム
プレイ人数：5人

プラットフォーム：スマートフォン
価格：基本プレイ無料
ターゲット：
一緒に遊ぶスマホゲームを探している学生

P2.コンセプト

コンセプト、ゲーム画面

- ・このゲームのおもしろさ

簡単な操作でだれでも遊べる

一人でも集まってでも遊べる

スマホで戦術的なチームゲームを遊べる

- ・ゲームシステム

5vs5の対人チーム制じゃんけんバトル

- ・コンセプト

スマホでできるオンライン対人チームバトル

スマホなので操作が簡単なじゃんけんを採用

体力

敵



味方

体力

P3.基本的なゲームの流れ

ゲームの流れ

①キャラクターピック

各チーム一人ずつ交互にキャラクターを選んでいく。味方や敵との相性を考えつつチャットを活用しながら仲間と相談して決める。

②相談フェイズ

チャットなどで味方と相談して、自分がどの手を出すかと必殺技を使うかどうかを決める

③バトルフェイズ

正面の相手とじゃんけんをする。勝てば敵チームにダメージを与えられる。
バトルフェイズと相談フェイズを繰り返し相性チームの体力を削り切ったほうの勝利

①キャラクターピック



バトル開始

②相談フェイズ



③バトルフェイズ



対戦する相手を入れ
替えながら繰り返す



どちらかの体力が0になる

バトル終了

キャラクター

- ・キャラクター
キャラクターごとにそれぞれ体力、グーの攻撃力、チョキの攻撃力、パーの攻撃力のステータスが決まっている
- ・体力
味方のキャラクターの合計体力がチームの体力となる
- ・得意技と必殺技
キャラクターは得意技がグー、チョキ、パーのいずれかで決まっておりその攻撃力が高くなっている
また得意技で攻撃するときのみ必殺技を発動することができる

得意技



キャラクターの名前



体力

グー

チョキ

パー

必殺技効果

必殺技と駆け引き

・ 必殺技

使えば戦況をひっくり返せる効果を持っている
味方が出した手を参照して効果が増大する

(例：自分がじゃんけんに勝てた場合、味方の
グーを出したキャラ×3のボーナスダメージ)

・ 駆け引き

必殺技は強力ではあるが得意技で攻撃しなければならず、じゃんけんにまけると効果が発動しない。なのでいつ必殺技を使うべきか、また逆に相手が必殺技を使ってくるかをお互いに読みあうことで駆け引きが生まれる。

戦況を見極め、味方とコミュニケーションを取りながら相手の裏をかこう！



マネタイズ

マネタイズ

性能ではなくキャラクターの魅力や
見た目に課金してもらう

このゲームは戦略性が売りのゲームなので課金すればするほど試合に勝てるようになってしまうと課金できないプレイヤーがいなくなってしまう。

なのでキャラクターはガチャから出ては来るが性能は変わらずスキンなどの見た目の要素に課金してもらう

① キャラクターガチャ

キャラクターはガチャで集める。
ある程度の回数回せば天井でキャラを入手できる

② スキン (微課金向け)

キャラクターの見た目や必殺技のエフェクトなどを変化させることができる。

性能は変わらない。

3000円など買い切りで入手できる

