

GRID MARCH

グリッドマーチ

プレイ人数 : 1人

プラットフォーム : PC

ジャンル : 2Dタクティクスターン制バトル



概要

隊列を率いてダンジョンを攻略せよ

◆ ストーリー

迫りくる敵を倒し、ダンジョン内にいるヒーローたちで隊列を組んでダンジョンの最下層にいるボスを目指してダンジョンを攻略せよ！

◆ 概要

升目状のステージで敵と戦うターン制のバトル。

ヒーローと敵がそれぞれのターンで固有のスキルを撃ち合い戦う。

最大4人のヒーローで隊列を組んで敵と戦え！



進行



先頭のヒーローが進むマスを選ぶ
選べるマスは前後左右の1マス



後続のヒーローは
自動でついてくる



先頭から順に自動で
スキルが発動する



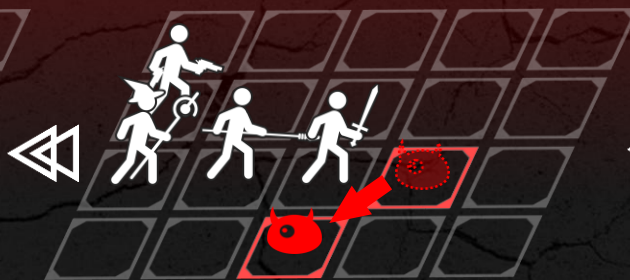
ヒーローのターン



敵のターン



次のターンで発動する
スキルの範囲を表示する



移動できる範囲の中で
マスを選んで移動



敵のスキルが発動する

スキル

スキルを使いこなすには範囲と効果に応じて
隊列の順番や進む順路を考える必要がある



◆ キャラクター

各キャラクターはそれぞれ固有のスキルを持っており、敵にダメージを与える**攻撃**、味方の体力を回復させる**回復**、味方の被ダメージを抑える**防御**、味方のスキルの効果を増大させる**強化**の4タイプに分かれる。
また、キャラごとにスキルの効果の範囲が決められている。

隊列

隊列のメンバーと順番を考える戦略性

◆ 隊列

ヒーローのステータス、スキルの効果・範囲に応じて順番を入れ替えたり、ヒーローを入れ替え隊列をカスタマイズ。攻撃スキルを敵に当てたり、バフスキルを味方に当てるにはスキルの範囲に応じて順番を調整する必要がある。



スキルのタイプ：攻撃

前方3マスにいる敵に攻撃をするので、なるべく先頭で攻撃を当てやすきたい。



スキルのタイプ：回復

回復できる範囲が斜めなので、このキャラの前後のキャラは回復できない。主に回復したいキャラの2人分後ろか前に配置したい。



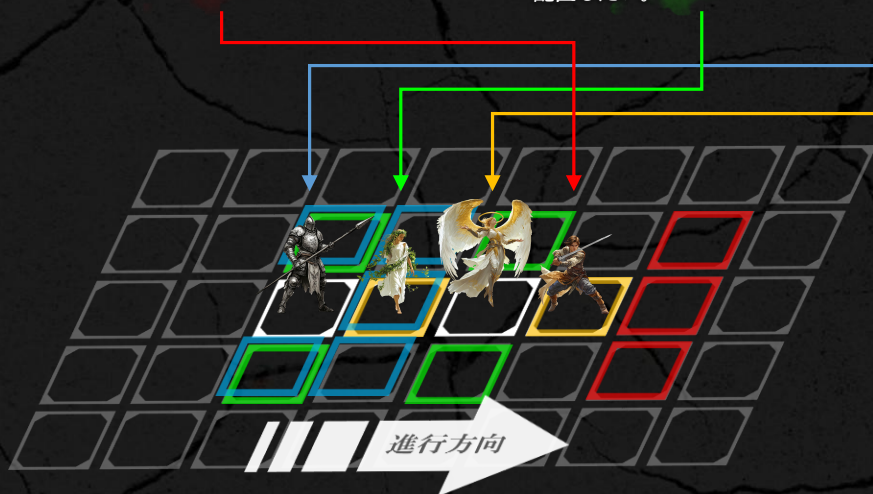
スキルのタイプ：防御

前方の範囲にいる味方の防御力を上げるのでなるべく後方に配置したい。最後尾に置くことで進み方によっては全員をスキルの範囲に収めることができる。



スキルのタイプ：強化

前後にいるキャラクターのスキルを強化するため2番目か3番目に配置したい。



◆ 隊列の順番の例

- ・ 攻撃スキルのヒーローを先頭に置き、敵に攻撃を当てやすく。
- ・ 2人目の強化スキルによって先頭の攻撃のダメージと3人目の回復量UP。
- ・ ダメージを受けやすい先頭のヒーローが回復スキルの範囲に入れる。
- ・ 陣形によっては隊列全員を防御スキルの範囲の中に収められる。

→回復が先頭の1人しかできないが、高い攻撃力と防御力が特徴。

順路

戦況に応じた進み方を考える戦略性

◆ 進み方

隊列の順番、スキルによって適切な進み方があり、戦況に応じて進み方、ルートを考える必要がある。
例えば前のページの隊列を動かす時、直線的に移動していくと先頭の攻撃スキルが強化される攻撃的な進み方に。
ジグザグに移動すると先頭のキャラを回復する動きをすることができる。



高い攻撃力で進む



回復しながら進む

隊列の進み方によってはさらに敵のターンで受けるダメージを減らせるような陣形を組むこともできる。

例えば前のページの隊列だと、敵のターンになる時に防御スキルの範囲の中にヒーロー達がおさまるような陣形を取ることによって敵の攻撃に当たってもヒーロー達が受けるダメージを最大限減らすことができる。



防御に特化した陣形

画面

1  400 400

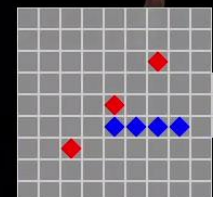
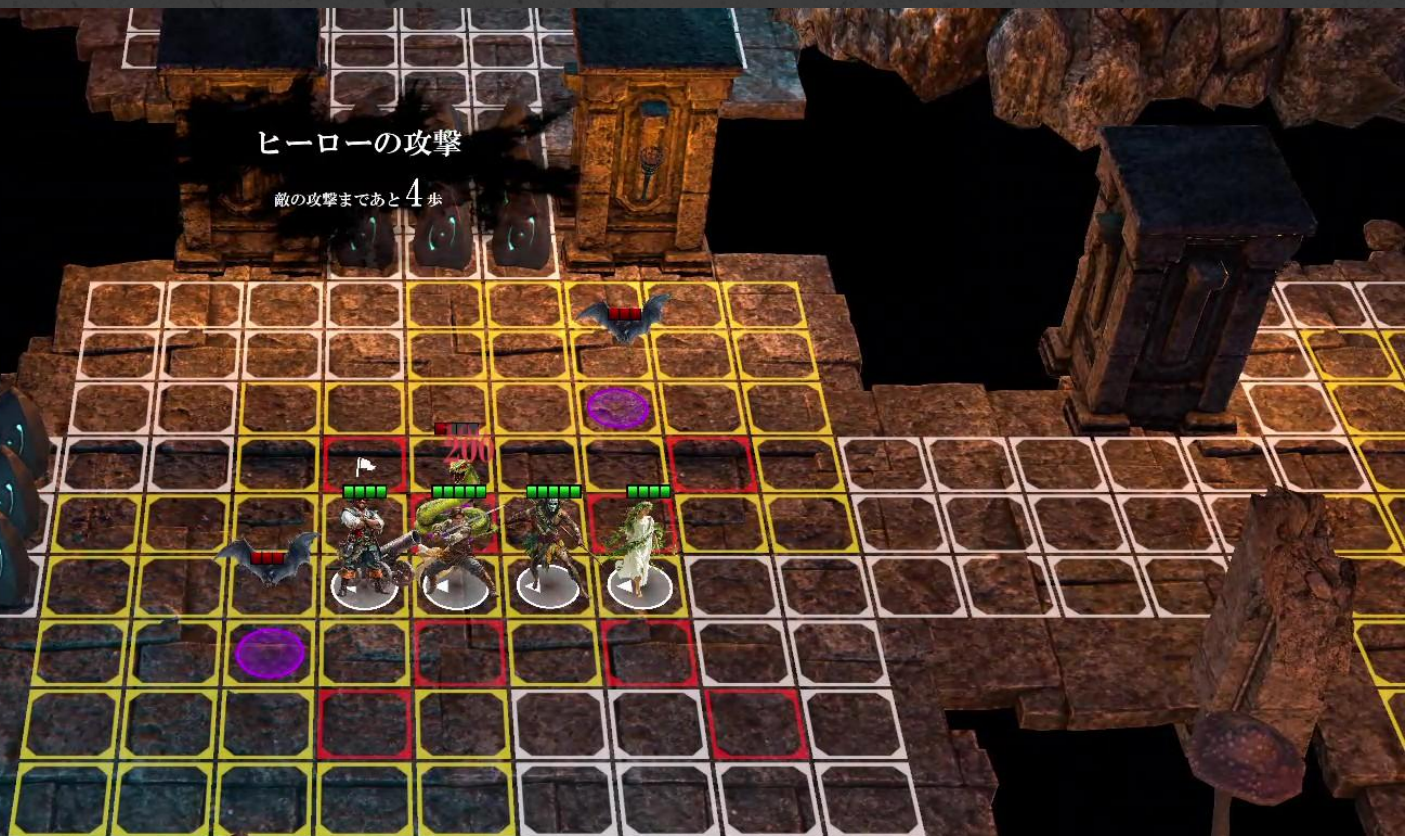
2  500 500

3  500 500

4  350 350

ヒーローの攻撃

敵の攻撃まであと4歩



● Start ポーズ