



わすれんばカプセル



企画コンセプト

進めるほどゾクゾクしちゃうゲーム

デザインテーマ

可愛い × 雰囲気ホラー

可愛いデザインが怖い雰囲気をより引き立てる...

ジャンル

雰囲気ホラー探索アドベンチャー

〈キャラクターデザイン〉

◆元デザイン



◆完成デザイン



左のデザインを元に、よりホラーが映えるようなレトロ・ローポリなイメージを足して確定しました。

〈エネミー キャラクター デザイン〉



ゲームセンターが舞台なので、景品やアトラクションがホラー化した案を出しました。

夕暮れ、ゲーセン、消えた思い出

卒業式を翌日に控えた兄と弟は、
事故に遭って昏睡状態に。

夢の中でいつもの帰り道を歩いていると、
ゲームセンターを発見する。





中を進むとひとつのガチャガチャが。

何が出るかと期待で胸を膨らませていると、
兄の記憶が謎のカプセルとなり奪われてしまう。

それを狙っていた物が現れる。

弟は記憶カプセル取り戻すため、
ゲームセンター内を
探索・戦犯昇っていく。

集めた記憶には、
弟が忘れてた痛みや
事故の真実も含まれていた。





すべての記憶を集めた後、
弟は

「兄に記憶を返すか」

選択を迫られる。