

AIKKYO

アイキョウ



己の理想を押し付けて**矯正**する。
その**狂**った愛情を、きつと彼女は受け入れてくれるだろう。

プレイ人数: 1人

ジャンル: 矯正型育成恋愛シミュ

プラットフォーム: Steam・DMM

このゲームでやりたいこと(コンセプト)

女の子を

自分好みのヒロインに

矯正する

ザーこザーこw
低収入w

イラッ

煽ったことの説教と
稼ぐことの大変さを説く

プレイヤー

ごめんなさい...



気に入らない部分は矯正していく

矯正を ミニゲームで体験

矯正する過程と結果を楽しんでもらうために、ゲームっぽさ全開ではないミニゲームを選定。
「歪める」「押し付ける」などの、矯正してることを想像させるミニゲームで矯正を疑似体験。

矯正
完了

例

制限時間内に 理想の形へ歪める

想定する伸縮の
挙動イメージはこちら

矯正
開始

(前向きな性格がいいな)

#1 性格変形



鉄板を好みの形に歪めるように
彼女の性格を好みの形に歪める。

(かなり前向きで
表情豊かになった！)



女の子の変化はデートで現れる

月

火

水

木

金

土



週1回のデートで女の子の

変化を確認

矯正の結果(報酬)を定期的を確認できるシステムを入れることで、プレイヤーが目的を見失わずモチベーションを維持する効果がある。



外へ行くのが好きで
活発な性格だったが

矯正



お家デートを好むようになり、
気だるそうに煙草を吸う

どんなデートになるのかは、
矯正した結果に応じて変化!

矯正したその後

良い夫婦の日

11月22日に矯正終了

晴れてヒロインと
結婚

エンディング

世界へ発信

メモリアル化

からの



デートとエンディングはアーカイブとして
後に見返すことも出来る！

あなたのメモリアルを みんなに自慢



♡ 1.3k 推しポイント：クール系

ベランダでタバコ吸うシチュが
日常に溶け込んだ感じでいいね！



太郎丸

自分のかわいさを他人に共有し、
他人のかわいさを知る。
次の矯正する方針を決めるための、
きっかけとなり再プレイを助長する。

具体的なターゲットって？

メインターゲット：恋人がいない or 恋人に不満がある男性

20代前半～30代前半 steamでゲームを遊ぶヘビーユーザー
普段は理性や倫理観などの影響で平凡を装ってる人で、
歪んだ理想を肯定してくれるようなコンテンツを求めているユーザー



サブターゲット1：ダークなテーマを好むファン層が多い実況者

視聴者との「どう矯正するか？」という議題が生まれやすく配信向け
テクニックが必要なゲーム性ではないので、ゲームが苦手な実況者でも楽しめる

サブターゲット2：萌え系キャラ育成ゲーを好むユーザー層

DMMで「ウマ娘」「学マス」などを遊んでいるユーザー層
理想を押し付ける矯正が生む背徳感が他のゲームとの差別化

