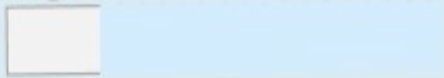


Player

HP



MP



Material Saga

作成者: 阿久津 綾菜

対応プラットフォーム: Nintendo Switch

ジャンル: アクションRPG

プレイ人数: 1人

ターゲット: 10代前半から20代の、
普段あまりゲームをしない人



ゲーム画面



ゲーム概要

- 「素材」がモチーフのアクションRPG
- 各キャラクターは現実にある木や石、ガラスや金属を擬人化したもの
- 見た目はもちろん、ステータスにも反映される
- 簡単な操作でバトルが出来る

コンセプト

世界観

「素材」がカギになる簡単アクション

- 直感的にプレイできる
 - 現実にあるものをモチーフにしている為、各キャラクターの特性を直感的に理解しやすい
- 簡単な操作でバトルが出来る
 - 攻撃用のボタンは2つのみ
 - 各ボタンには弱攻撃・強攻撃を割り当てる
 - 各ボタン単体での攻撃
 - 2つのボタンを組み合わせたコンボ攻撃

- 木・ガラス・金属・プラスチックなどの、現実には存在する素材や物質をモチーフとした世界・キャラクター

ゲームの流れ

- プレイヤーは木・ガラス・金属・プラスチックのいずれかを選択し、選んだ素材のキャラクターを主人公として物語を進める
- 各地を巡りながらフィールドやダンジョンの敵を倒していく
- 話を進めるごとに別の素材のキャラクターが仲間に
 - 彼らと共に強大な敵と立ち向かうことになる

ゲームの発展性

- ・ 素材の特性を活かした育成システム
 - 同じ素材でも異なる性質を持つものがある特徴を、育成システムに用いる
 - ex)プラスチックには熱硬化性を持つものと熱可塑性を持つものがある
 - これらの性質を「熱や炎に強くなる」と「冷気や氷に強くなる」パッシブスキルとして活用が可能